

GM：不知道是谁打断了你的好梦，今日早晨你就被 M.M 的广播吵醒，拉到了所谓的“宿舍楼”前。虽说你听闻过有许多罪人有晨练的习惯，但是如此大规模的阵仗还是让人有些意外。

GM：是的，你从未想过有如此多的【观众】。

GM：本该是摄像头的周围被狱卒们取代，惊人的欢呼声让你们觉得自己好似斗兽场里的角斗士，被迫要参加什么【死亡挑战】一样.....

GM：当然，在 M.M 说到全长有大约 20km 时你们便肯定了这个想法。

GM：活人难做。

M.M：「那么各位老人夫人！规则就是这样了捏~想到大家这次可以滴答流汗.....鼠鼠就开心鼠了捏！」

GM：在 M.M 通报完规则后（详见规则帖），你们得知你们被选为了本次活动的 D 组

GM：在你们的目送下，A 组率先踏上了征途。过了不知道多久之后，你们看着他们气喘吁吁、半死不活地回来了，在狱卒的护送下返回了囚室塔。

GM：紧接着 B 组和 C 组的罪人们也像是被抽选到的祭品一样，挨个被带走了。汗流浹背的样子让你们觉得或许已经看到了自己之后的样子。

GM：不过，已经没有时间慌张了。因为——

GM：接下来就轮到你们了。

GM：在众人的目送下（或许），你们全副武装（只穿着单薄的几片衣服），带好眼镜（这倒是非常高科技，还会放 BGM），就这样在狱卒的簇拥下离开了等待区域，绕到塔的侧面，准备开始这次的.....

GM: 死亡 (假) 耐力 (真) 竞速 (确实) 赛

GM: 只是目前，你们视线内的部分并没有什么异常.....

GM: 难道就只是在监狱里跑步？还有这种好事？.....不对，这算是好事吗？

GM: 怀揣着这样的疑惑，你们站在起跑线前，心跳逐渐加速，直到 M.M 一声令下！

GM: 众多的狱卒把一车车的【物资】搬到了你们的面前！

“每个游戏都会出现的任务委托人”：「那么诸位大人，在出行前这些是大家可以购入的物资。」

“每个游戏都会出现的任务委托人”：「作为任务的起始资金，各位大人身上都有 1000MB 可供购买以下品类.....」

GM: 可购买内容已经更新在【公开笔记】商店 (1) 中

GM: 关于物资的购买的讨论时间为 15 分钟，各位可以开始自由讨论了

GM: 提醒一下购买讨论时间还剩下 8 分钟~希望大家能够珍惜时间呢，时光飞鼠~

金枝: “嗯.....可以换东西啊，大家有什么想法吗？”

GM: 还剩五分钟，各位老爷夫人们抓紧啦~

喀: 「诶我操这个滑板好酷，老子要这个」

胡安·布拉沃: 「好他妈贵！」

啾啾君: "啾~~！这价格是在抢钱吧！！"

喀: 「傻妹你看起来跑得不快吧，不然换个轮椅让那边的大哥哥推着你跑如何？」

尹莎蒙：「哎，我的话都可以吧，鲨鱼牙需要我买什么我就买什么。」

尹莎蒙：「好，遵命。」

胡安·布拉沃：「？也行」

啾啾君：「啾.....太黑心了！節目組太黑心了！不過這點啾啾君很喜歡哦！」

尹莎蒙：「那我就买轮椅了哦——」

金枝：「我的话其他好像都不是很需要.....就买个荔枝味饮料吧。」

喀：「嗯，不过老子要了滑板就没钱了，这个导航看起来也蛮有用的.....

喂，啾啾你拿着？主持人的话这种程度应该看得懂吧。」

啾啾君：「（流汗）哼哼真沒你辦法呢，這玩意就交給我吧。」

胡安·布拉沃：「真不想花，那我先买个饮料好了。」

GM：轮椅一把！即便是瘸腿了也要自理，这份自力更生的精神真是令人赞赏！尹莎蒙获得了轮椅一把。

喀：「放心，有看不懂的地方老子帮你一起看就是了。」说着迫不及待地
地去兑换了滑板

GM：一瓶饮料！您要刷卡吗？会有积分吗？很不幸，这里都没有呢！
但是金枝获得了一瓶饮料，由鼠鼠的体温温暖过的，不冷也不热的饮料
——也就是常温~

GM：胡安获得一瓶饮料~常温！不是联名款，没有你的老公老婆的头像印在上面！但说不定之后会有用的两瓶饮料。

GM：一掷千金！户头归零！天台预备！牛市还是熊市就在一念之间！
总而言之，您获得了导航小精灵。

GM：噢噢噢噢这璀璨耀眼的是什么——！？原来，原来是！喀获得了滑板。时尚度上升了！

GM：（物品已经在角色物品栏里更新，大家可以开始下一步行动了）

尹莎蒙：「出现了，潮到出水的男人（笑）」

啾啾君：「噗」

金枝：「噗.....」

喀：「哈，老子这叫潮到冒火」

胡安·布拉沃：「燃起来了！」

啾啾君：「喀君真是潮到冒火！」

喀：「行了，听得人耳朵都痒了，走吧，先能走多远是多远就是了。」

尹莎蒙：「说起来今天啾啾君好老实啊，转性了吗？」

金枝：「嗯，先看前面能有多顺吧。」

GM：那么你们购入完毕了东西后，就收到了【每个游戏都会出现在出行人物委托任务人】给你们的任务。

“每个游戏都会出现的任务委托人”：*抵达终点*

GM：那么事不宜迟，就这样出发吧，D for desperate or for death? D组的朋友们！

GM：在戴上AR眼镜后，你们发现周围的障碍好像都被屏蔽了，取而代之的是经常看见到的在废弃大楼跑酷时会出现的场景。

GM：周围人的衣服好像随之变成了普通的休闲服装，只有眼镜还暴露了你们身处于游戏之中。

喀:「啾，看看你那边小精灵怎么说的？」凑过去，与他一同确认屏幕上的导航。*宣言 int 辅助*

GM: 就这样，你们开始了奔跑

GM: (不过，从某种意义上，似乎不用看着周围罪人的紧身衣似乎也是一件好事)

胡安·布拉沃:「让我也瞅瞅」(凑)

啾啾君:「(这玩意咋整.....)」

金枝:「呜哇，戴上眼镜后喀先生的衣服起火了！」

尹莎蒙:「? 还真潮到冒火啊? 怎么说怎么说？」

喀:「哈，可能观众就想看老子自焚的样子吧。」

啾啾君: * 使用小精灵 *

胡安·布拉沃:「这就是队长的特权吗? 早知道我也要当队长了」

喀:「现在让给你也无所谓啊，来？」笑着让出位置

GM: 是只有喀帮忙一起辅助，还是其他人也一起？

喀: (胡安也一起了)

胡安·布拉沃:「不需要别人让给我的东西！让我也看看」(辅助一下)

GM: 喀和胡安两个人研究的话，+2 优势骰，请啾啾君骰 5D6

GM: 虽然喀的指手画脚让你觉得怪怪的.....但这家伙好像说得还有点道理！(啾啾对小精灵的使用获得一个优势骰)

啾啾君(2)进行掷骰: 5d6 [5d6:4,3,2,2,5 => 16] → 16

GM: 胡安也凑了过来.....一种精神支持！(啾啾对小精灵的使用获得一个优势骰)

啾啾君:「咕.....這玩意還在開發中吧？是不是給殘次品了？我要投訴！！」

GM: 大于等于 4 的数目为 2，因此失败了。虽然很团结，你们似乎还没有研究出这个东西是怎么使用的。

喀:「没事，摸着摸着就熟了」

胡安·布拉沃:「什么破东西」

金枝:「不起作用啊.....」

尹莎蒙:「啊～没关系没关系，多来几次就好了（希望这个熟不是说机械熟了阿门）」

GM: 人多力量大！小精灵被你们的团结感动了.....才怪，它对你们不理不睬。

GM: 但就算小精灵不指路.....各位老爷夫人们也得继续前行哦——

喀:「嗯，先往前走吧。」*喀走到直到行动值耗尽的点位*

尹莎蒙:「不考虑稳健一点吗？啊.....大富翁的话稳健也没有什么用对吧.....」

尹莎蒙: 总之我也走到行动值耗尽的地方

GM: 你们开始，耳边传来了【02 关卡通过】【03 关卡通过】的声音.....你们感觉体力在流逝.....

胡安·布拉沃:「先冲就完了！」*走到行动值耗尽的位置*

喀:「省着点力气，谁知道后面有什么东西，20km 要是上来就拼尽全力，那算是耗子舔猫屁股——找死了。」

GM: 到了【03】的时候，喀，金枝和啾啾君明显感到了体力跟不上了（行动值剩余 1）

GM：是要继续前进道【04】休息呢？还是要现在原地（【03】）休息呢？

尹莎蒙：「怎么说，利达？需要我和布拉沃哥哥去探路吗？」

啾啾君：「啾啾～還真有隊長風範啊！.....可你走得太快了吧！？」

喀：「让体力好的打头去，喂，啾，我们再看看那个导航吧。金枝你也一起来瞅瞅。」

喀：*喀打算原地休息并提议再次确认导航*

金枝：「嗯嗯，让我看看.....」凑过去看看导航

尹莎蒙：「那，我走了哦？」

胡安·布拉沃：「不是吧？金枝也就算了，两位哥们的体力怎么还不如坐轮椅的美女」

GM：当胡安和尹莎蒙试图先行一步的时候，眼镜传来了响亮的嘘声

尹莎蒙：「哈？什么情况？」

GM：「这可是团队赛啊，老爷夫人们~居然还要分开行动，真是丢鼠人啦~」

GM：「就连鼠鼠们都知道抛下朋友这种行为是不可以的捏~」

喀：「操，先探路都不行吗？」

尹莎蒙：「连团队合作都不知道的团体赛那叫什么团体赛，那叫连体婴儿吧。」

啾啾君：「就连鼠鼠们都知道抛下朋友这种行为是不可以的捏~」

GM：那么，是要继续前进道【04】休息呢？还是要现在原地（【03】）休息呢？

尹莎蒙：「哎～没办法了没办法，既然那群耗子搞这种在理」

尹莎蒙：我使用陪伴服务者的才能给队友鼓劲

尹莎蒙：需要判定什么吗

胡安·布拉沃：「哦哟，莎蒙要露一手了？」（看戏）

GM：使用的话，请 rp。使用才能会视为本回合的行动，且扣莎蒙的行动值一点

GM：而且陪伴服务者可是 1 对 1 的专属服务哦~所以只有一个队友可以回一点点的体力呢~

喀：*吹口哨*

尹莎蒙：那我给喀回个血

胡安·布拉沃：「喀哥们好福气啊！」（怪笑）

啾啾君：「莎蒙君真是的，觀眾愛看的是美少女們貼貼啊，怎麼這都不懂！（指）」

金枝：「啊.....嗯.....是这种陪伴啊.....」

GM：那么本回合喀恢复【2 点】行动力，莎蒙恢复【0 点】行动力，其余成员恢复【1 点】行动力

尹莎蒙：「哎呀真是抱歉，比起看不到摸不着的观众老爷，人家更像保障队伍里的大脑能够正常运转呢。」

喀：「好姑娘。」揉揉莎蒙头，站起来

喀：*继续走*

尹莎蒙：「所以只会说说的啾啾君在拿出成绩之前可以闭♡嘴♡吗？」

胡安·布拉沃：「下次让我也感受一下~」（继续前进）

喀：「你这种体力怪物不需要吧」

啾啾君：「把機會讓給有需要的人好嗎。」

啾啾君：「啾～！前進！前進！！前進！！！」

喀：「其实金枝是不是也能弹个小曲助兴啊，哈，外头的观众老爷看我们这么享受真的好吗？」

GM：那么，你们嘻嘻哈哈地来到了【04】。

金枝：「嗯.....之后我试试看唱些吴歌看有没有效果？」

GM：一座看似土坡的东西矗立在你们的面前.....它看起来就像是有人随意地把废弃的混凝土扔在前面一样肆意、粗野、野蛮.....哎呀

GM：粗犷.....

GM：健美.....

GM 投了一個秘密骰

GM：总而言之，你们预感到，跨越这个障碍的难度为【2】（STR 判定）

GM：行动讨论计时 10 分钟开始。

喀：「嗯，男人们拉女人一把吧。胡安你拉金枝，我和啾一起拉莎蒙如何？」

胡安·布拉沃：「OK」

啾啾君：「啾～這玩意感覺女士們都能輕鬆翻過去啊～莎蒙君，上吧！」

啾啾君：（啾啾君自己爬了上去）

喀：「哦，你体力看着也不够了，那我来吧。」

金枝：「那就麻烦胡安先生了。」

喀: *宣言胡安协助金枝，喀协助莎蒙*

胡安·布拉沃: 「来吧！」(拉起金枝)

喀: 「算还人情了。」拉一把莎蒙

啾啾君(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:3,6,3,6 => 18] → 18

GM: 那么，啾啾君轻而易举地翻了过去。

胡安·布拉沃: 「小鸟不错啊！」(起哄)

啾啾君: 「簡單簡單啾～」(看著大家)

尹莎蒙: 「啊好吧我试试哦.....」

GM: 想要辅助别人的话，先要自己过 str 判定爬上去之后，才能确定能否提供辅助哦~

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:5,3,2 => 10] → 10

胡安·布拉沃: 「那我们也先上，很快！美女们稍等一下」

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:2,3,5,4,4 => 18] → 18

喀(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:6,1,4,6 => 17] → 17

GM: 那么胡安和喀都以矫健的姿势成功登顶，啪塔啪塔(鼠类鼓掌声)

喀: 「少啰嗦了，上来。」对莎蒙伸出手

尹莎蒙: 「呜哇又一次感觉男女差异真是好恐怖.....」

尹莎蒙: 「是，是——」把手递上去

胡安·布拉沃: 「来！」(伸手接金枝)

金枝: 「好厉害！」握住手

GM: 那么啾啾君虽然登顶成功，但此时却也感觉动弹不得(体力归零)。

喀在爬到坡顶后感觉非常疲惫，虽还能行动帮助金枝，但之后大概也需

要休息（体力还剩余 1 点） 金枝在坡底看着大家向上，稍微休息了片刻（体力值恢复了 1 点） 莎蒙和胡安手拉手上了坡，莎蒙也感觉有些体力不支，但胡安感觉还有一定体力剩余。

GM：如果喀宣言辅助金枝，那么金枝获得一个优势骰，但喀体力值将归 0

尹莎蒙：「哈.....哈.....感觉到最后都是毅力比拼啊.....」

喀：*喀宣言辅助金枝，让体力潇洒归 0*

胡安·布拉沃：「小鸟，这就是你每天自己偷偷锻炼的体力吗？」（在啾啾后背拍一巴掌）

啾啾君：「又不是每個人都像你一樣怪物體力。（肚子好餓）」

金枝：「那就麻烦大家了.....」

啾啾君：（蹲下來托下巴笑著看著金枝）

GM：那么因为喀宣言协作，本回合请喀和金枝一起过 str 判定（会计算两个人骰点的计数总和），其他人如果没有其他行动回合，则本回合会在坡顶休息视为行动力恢复 1 点

喀(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:1,3,2,2 => 8] → 8

GM：但是，因为是一起协作，本次的难度判定会有变化

GM：爬坡的难度将上升为【3】

啾啾君：「喀君不要勉強自己（嘆）」

尹莎蒙：「这是应该击掌的剧情吗」

胡安·布拉沃：「.....要不还是我来吧！」

喀：「操啊.....」不好意思地挠挠头

GM：胡安如果现在宣言的话，也可以在本回合加入帮助

金枝：「对不起拖累大家了.....！」

胡安·布拉沃：（宣言协助金枝）

GM：金枝夫人自己也要记得骰哦~

GM：那么胡安老爷也进行一下 str 判定

金枝(2)進行擲骰: 3d6 [3d6:4,6,3 => 13] → 13

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:4,4,3,1,5 => 17] → 17

啾啾君：「丢人啊，喀君！」

GM：那么.....虽然喀和胡安先后伸出了自己的手，但是金枝凭借自己矫健的身段登上坡顶

胡安·布拉沃：（拍拍喀的小身板）

喀：「手滑了还能怎么办，下次你来？」一屁股坐在地上休息

金枝：「没事的！想要帮助人的这份心情也很重要！」

GM：一番障碍越野下来，大家都很疲惫呢，只有莎蒙还好一些，喀已经趴在地上动弹不得。

啾啾君：「不错嘛！金枝君！真會让别人丢脸！」

尹莎蒙：「呃.....要不，我们再休息一会.....？」

GM：那么接下来，各位老爷夫人要做什么呢？

金枝：「呜.....」

喀：「只能休息吧。嘶，傻妹，刚刚那个再给老子来次？」

胡安·布拉沃：「（omg.jpg）」

尹莎蒙：「好哦」虽然觉得这话说得好像哪里听着怪怪的但也没拒绝挺大方的

尹莎蒙：我给喀一个回血服务

啾啾君：「莎蒙君，你就跟著喀君別離開了吧～」

GM：十分钟计时开始哦

尹莎蒙：「啾啾君如果嫉妒的话下一回合我也不介意贴贴布拉沃哥哥哦」
给胡安一个飞吻

胡安·布拉沃：（向莎蒙 wink 并点头）

啾啾君：「說啥傻話呢。」

喀：宣言原地休息两回合，其中第一回合莎蒙使用才能给喀回血，第二回合全员照常休息

胡安·布拉沃：「但是感觉以我的体力可能是最后才会被服务到的啊～」
摊手

GM：ok，那么现在大家的体力都有所回复（全员体力3）

GM：接下来要做什么呢？（开始十分钟计时）

金枝：「之后如果有余力我也试试帮忙.....！」（指唱歌）

喀：「呼，爽了。走吧。」活动活动筋骨

啾啾君：「前進！前進！前進！」

胡安·布拉沃：「走吧！」

尹莎蒙：「为什么有人能把普通的精神鼓励说得好像刚来了一发一样.....」

GM：你们的耳朵里听见了 05 关卡已经通过的声音后

喀:「耶?想来一发那还没那么简单呢,老子又不是你想嫖就能嫖的。」

GM:然而天公不作美,到了 06 回合的时候竟然下起了大雨。

尹莎蒙:「哈?谁嫖谁?」

喀:挑眉吹口哨,不接话

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM:强行通过的难度为【2】,但大雨好像在 2 回合后就会停止

GM:大家要做什么呢?十分钟计时开始

GM:如果要强行突破的话,难度为【2】,DEX 检定

GM:每个人都需要过这个检定

喀: *宣言使用滑板*

GM:毕竟各位老爷夫人是相亲相爱的好朋友呢♥

胡安·布拉沃:「总不能干等着浪费时间吧?不如走快点!」

啾啾君:「不错!就是这种行动力!你们先上吧!我来垫后~」

尹莎蒙:向胡安眼神示意

GM:那么在使用滑板的情况下+3 优势骰。请喀骰 6D6

尹莎蒙:「这种时候,果然应该那个出场了吧」

喀(2)进行掷骰: 6d6 [6d6:4,3,6,1,6,5 => 25] → 25

胡安·布拉沃:「要我推你?也好!」

金枝: 宣言自己冲过去

喀: *哧溜——*

尹莎蒙:「冲啊布拉沃大炮!」

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:2,4,4,4,6 => 20] → 20

胡安·布拉沃: 「冲啊！」

GM: 成功。那么在滑板的神力加持下，喀酷炫地划出了一道浪花，冲了出去

GM: 而一旁的金枝则是蜻蜓点水一般轻盈地越过这个地区

GM: 如果胡安要一边推莎蒙，一边自己冲过去的话，需要同时骰 dex 和 str 的判定，且迎来难度为【5】的难度提升。莎蒙不需要经过额外 dex 判定。

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:3,6,5,5 => 19] → 19

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:6,6,5,2,4 => 23] → 23

啾啾君: 「媽耶.....兩個傻逼真強！」

尹莎蒙: 「好帅！不愧是布拉沃哥哥！人间巨星！super star！」

胡安·布拉沃: 「哈哈！这不是很简单！」（嗯，我真牛逼.jpg）

金枝: 「好厉害啊！」鼓掌

喀: 「什么鬼这莫名其妙的热血的氛围.....」

GM: 那么，在莎蒙坐上轮椅后，胡安以战士般矫健的身姿，带着莎蒙和轮椅冲过雨幕，速度和力量的叠加几乎要将周围燃烧起来

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:5,3,3,3,5 => 19] → 19

GM: 跟在队伍最末尾的啾啾君也小步跑着走过了这片区域

GM: 可喜可贺！可喜可贺~

GM: 只可惜除了莎蒙以外的各位老爷夫人没有力气了呢，笑鼠~

尹莎蒙: 「哎没有关系，趁现在好好休息吧。」

GM：接下来各位老爷夫人要做什么呢？

喀：「休息下吧，那个导航要不再拿来研究研究？」

胡安·布拉沃：「作为报酬是不是可以服务我了？」稍微有点喘

啾啾君：（把小精靈拿了出來）

尹莎蒙：眼神询问喀怎么说

喀：「行啊，你们美人救英雄一下。我去看看啾那边。」

啾啾君：「看來也有人鍛鍊不夠啊～？」

胡安·布拉沃：「哦吼？」

尹莎蒙：那我亲一下胡安的脸给胡安一个饭撒

啾啾君：（然後自己在喘氣）

胡安·布拉沃：「芜湖——！老子满血复活！」鼻子喷气「小鸟喘成这样就不要说我了把！」

啾啾君：「行行，你很牛逼。」

金枝：「我也看看导航。」

喀：*宣言原地休息两回合，其中第一回合莎蒙给胡安回血，第二回合全员休息。并且喀和金枝协助啾啾一起在这两回合内查看导航*

GM：喀和金枝两个人辅助研究的话，+2 优势骰，请啾啾君骰 5D6

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:6,6,5,5,1 => 23] → 23

GM：【08】一般关卡【09】一般关卡【10】一般关卡【11】一般关卡【01】一般关卡

喀：「哟，前方通畅啊」吹口哨

啾啾君：「啾～全是一般關卡呢～真無趣！」

尹莎蒙：「也就是说马上就要跑完一圈了吧」

GM：在度跋山涉水的环节之后，已经有些人开始对这漫长的旅程感到无聊了.....

GM：.....嗯，你们不禁开始想，观众难道只是想看你们走走停停的友爱瞬间吗？

尹莎蒙：「啾啾君那可是 flag 你快收回去.....！！」

GM：你们听到通过【07】的声音，向着【08】进发的时候，一边感慨世间苍凉，人生多舛，疲乏不堪之时.....

金枝：「但愿吧.....总觉得这里的主办方不会这么仁慈。」

GM：此时，眼镜原本播放着的欢快音乐暂停了。

GM：突然，一阵寂静漫溢在歪斜错立的混凝土断壁之间。

GM：直到你们听见了远处传来了淅淅索索的声音——

GM：笑声？

尹莎蒙：「.....」

喀：皱眉，警惕周围

啾啾君：「啾～？」

胡安·布拉沃：「omg，发霉耗子！」

GM：你们曾想过那些每天只会说鼠的狱卒们的内部构造究竟如何，但现在那些墨绿色的皮肤上凸起的脓包却并不在你们的预料之内.....

尹莎蒙：「哦！好蛮可爱的嘛。」

GM：它们鱼贯而出，像是蚂蚁一样.....1只、2只、3只.....密密麻麻地一群.....

GM : 出现在你们的视野尽头

尹莎蒙 : 「但是多了就不好了吧！」

GM : 因为距离你们较远，逃脱这片鼠潮的难度为【2】

啾啾君: (被胡安一句发霉耗子弄得笑了出声)

GM : 【DEX 检定】

尹莎蒙 : 「西巴啊我们这个剧组应该是囚人论破不是生化危机吧！」

喀: 「别废话了，被他们咬住手指可都会断的，快走吧！」

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:3,1,2 => 6] → 6

喀: *宣言使用滑板*

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:6,2,5,4 => 17] → 17

喀(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:3,2,3,3,3,4 => 18] → 18

金枝: 宣言跑过去

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:4,2,3,3,5 => 17] → 17

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:3,5,4,5,5 => 22] → 22

GM : 敌人关卡的讨论时间是 20 分钟，计时开始。

啾啾君: 「喀君～～莎蒙君～～你們還好嗎啾～？」

喀: 「喂，操，傻妹！操，也太慢了吧你.....这下糟了。」因为看着后头的莎蒙分了一下心，反应过来时已经被包围了

胡安·布拉沃: 「喂，要不要我去帮忙！」

尹莎蒙 : 赖我.jpg ?

GM：那么，胡安，金枝和啾啾在看到鼠群之后快速地冲到了下一个区域，可莎蒙和喀或许是因为刚才的行动有了些疲惫，竟然此刻被困在了原地！

啾啾君：「啾~~~~！真是驚心動魄啊！！我們的俊男美女竟然被一群发霉耗子包圍住了啾~！？」

GM：怎么会这样——！？各位老爷夫人可是才能者呀！！

尹莎蒙：「骂谁呢」

喀：*喀在有街头被人包围的经历的情况下，宣言使用 int 判断看看是否有空间可以突破？*

胡安·布拉沃：「我先在这边拦着这群耗子别让它们过来，你们撑不住了叫我！」（先护在啾啾和金枝面前原地不动）

啾啾君：（沒想到自己成了被護著的對象愣了一下）

金枝：「怎么办，要试试扔点什么吸引它们的注意力吗？」

啾啾君：「這麼說，金枝君有什麼可以扔的嘛？」

金枝：「我手上有一个功能饮料，还有的话.....」（看向啾啾）

啾啾君：（下意識地抓緊頭套）「你別打壞主意。」

胡安·布拉沃：「你头上的小黄鸟行不行？」（替啾啾解围）

GM：本回合行动结束，下一回合逃脱失败的莎蒙和喀需要先和围攻鼠群进行 str 对抗，逃脱成功的三位队友可以自由选择行动

喀：「你们先别过来，一起被包围就糟了。」

啾啾君：「記得把他撿回來。」

GM：根据喀的逃脱经验，将会在之后的逃脱战中获得一个优势骰的加值

喀：*继续宣言牵起莎蒙一起跑*

GM：请先过一个 str 判定

喀(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:4,1,6,5,2 => 18] → 18

尹莎蒙：「啊，这种情况下算不算是同生共死啊？说起来我一直很想试试说一句话.....」「优秀的陪伴服务者无论是天堂还是地狱都会陪客户一起的。嗯.....好像也没什么特别的感觉，总之就是，反正这个游戏不会死，鲨鱼牙按照你想做的随便使唤我就好。」宣言对喀使用才能【？】

GM：宣言使用才能的话就是默认接受鼠群的攻击了哦？因为才能使用是视为被回合行动的。

喀：「什么使唤不使唤的，这些东西可不吃你那套——别他妈瞎动，跟着老子走，有鼠跟上来了就用你的全力打飞它们就行了。」

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:5,5,3 => 13] → 13

GM：而且陪伴服务在战斗这种极端紧张环境情况下，并不能保证效果。

尹莎蒙：那就先视为不使用好了

喀：一把拉扯住莎蒙的手腕，向自己确认到的空隙一边冲刺一边把周围的鼠踹开

GM：那么喀一脚踹飞袭来的鼠鼠，同时精准地发现了鼠群中由于攻击产生的空隙后，和莎蒙一起逃出了这片鼠潮！

GM：真是，惊险，紧张，刺激的一番操作啊！

啾啾君：（吹口哨）

胡安·布拉沃:「牛逼！」

GM: 那么，恭喜大家来到了【09】区域！只不过代价是筋疲力尽地跌倒在地（体力 0），而莎蒙也体力不支地气喘吁吁（体力 1）。

GM: 来到 09 的大家，想要做什么呢？

胡安·布拉沃:「先休息一下吧，有人要累死了」爽朗地笑着看喀

喀:「嘶，疼疼.....」四仰八叉干脆躺在地上

啾啾君:（笑咪咪地看著躺在地上的喀）

啾啾君:「既然喀君那麼累了，那就休息吧～？」

胡安·布拉沃:「实在不行我可以背着你走，看你也很轻的样子！」对喀

喀: *先宣言全员休息一回合*

喀:「.....」挣扎的样子

喀:「.....也行吧，让你们等老子感觉更丢人。」

喀:「别把老子摔了，走吧。」向胡安伸出手

胡安·布拉沃: 轻松地把喀哥背起来，「你也太瘦了，多吃点吧！」

啾啾君:「你就當自己騎牛唄～（偷笑）」

喀: *宣言下一回合全员行动，胡安背喀*

GM: 在 09 过去之后，你们终于看到了通往 F2 的楼梯。

GM: 不知为何，总觉得这个阶段快要结束了

喀:「又不是没吃，行了，闭嘴走路。」

GM: 目前莎蒙和喀的体力值剩余 1 点。

GM: 需要做什么呢，各位老爷夫人？

喀: *全员继续原地休息一回合，同时在 1F10 再次查看导航*

胡安·布拉沃:「还有谁不行了要我背的？」掂了掂喀把喀放下

金枝: 看看导航

喀:「莎蒙吧，那妹子有精力了还能帮我们鼓鼓劲。」

尹莎蒙:「哎~那我就恭敬不如从命啦」

喀: *金枝和喀宣言协助啾啾查看导航*

啾啾君: (傻逼背著傻逼，怕又幹出什麼傻事)

啾啾君: (盯緊二個傻逼)

GM: 喀和金枝两个人辅助研究，+2 优势骰，请啾啾君骰 5D6

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:4,5,6,3,1 => 19] → 19

胡安·布拉沃:「看什么？你也想要我背？下次背你！」对啾

啾啾君:「是怕你們出事。」

尹莎蒙:「天啊那个啾啾居然会关心我们真是孩子长大了，妈妈我很欣慰哦」

GM: 小精灵仿佛被固定在空气里，对你们的紧盯不理不睬，纹丝不动

金枝:「啾啾君，看来人还是会改变的呢.....」(感动，抹泪)

喀:「看来也不是每次都能那么顺利，没事。先继续走吧，胡安，那妹子就放你背上了。」

啾啾君:「啾.....！你們都在感動什麼呢啾！」

胡安·布拉沃:「体力方面的事交给我你们就放心好了，什么事都不会有。」

背起莎蒙

喀: *全员前进一回合，同时胡安背莎蒙*

尹莎蒙:「哎？」

GM：好的，那么你们往前走到了一个区域，之后看到了向下的楼梯，但是喀还是觉得相当疲劳（体力 1）。

喀：「再等等，现在感觉老子的体力差你们一截，莎蒙，你休息够了的话再那个那个一下」死皮赖脸起来 jpg

啾啾君：「喀君～...該不會要我們背你吧？」

尹莎蒙：「好的哦交给我吧！」

尹莎蒙：给喀回血

胡安·布拉沃：「逐渐熟练起来了啊喀～」

金枝：「熟练起来了.....」

喀：「哼，就算不想赢，你们也没人会想输的吧。」

喀：*宣言全员原地休息一回合，同时莎蒙给喀回血*

胡安·布拉沃：「那必须是要赢。」

啾啾君：「嘿嘿，不錯的決心嘛～」

喀：「好，辛苦傻妹了，你就在胡安背上再歇一下吧，我们继续走。」

喀：*全员前进一回合，胡安背莎蒙*

胡安·布拉沃：背起莎蒙继续前进

尹莎蒙：「交给你了哦布拉沃哥哥」

GM：好的，那么你们走下了楼梯。

GM：你们这样交换着彼此的情谊，似乎气氛也有些暧昧了起来，呀♥

GM：不过，你们在到达 2F 后.....

GM：看见了让你们下意识想后退一步的东西.....

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「恭喜大家呀~恭喜大家呀~通过了第一个区域！」

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「为此大家会获得1000MB 的奖励！」

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「各位老爷夫人请看——」

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「最新的商品兑换——鼠！」

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「鼠鼠.....」

“虽然如此但是原来真的有的暗房看守人”：「鼠鼠！」

GM：与此同时，你们发现脚边还有狱卒在用白色的小碎块写字

GM：它们在地上写道：

GM：【接下来 手电筒 会很有用】

GM：15 分钟的购物计时开始。

GM：商店 2 的目录已经更新在笔记中

金枝：「嗯.....既然如此，那我先买个手电筒吧。」宣言购买手电筒

GM：购物时间还剩下 10 分钟

喀：*喀宣言购买手电筒*

GM：智慧的选择，眼前的黑暗唯有物理才能驱散！金枝获得手电筒一枚！

尹莎蒙：尹莎蒙宣言买一瓶运动饮料，一个手电筒

啾啾君：「啾啾君可窮了，不買！不買！」

喀：「想争最后个人排名第一吗？」嗤笑

GM：喀老爷也获得了闪闪亮亮的手电筒——！恭喜恭喜！

胡安·布拉沃:「又在省钱了，想当第一？」攀比起来

尹莎蒙:「这么想和太夫睡啊，算了人之常情。」

胡安·布拉沃: 精打细算「以防万一，我先来一个 ASMR 音频吧！」宣言购买 ASMR

喀:「老子早睡过了，倒不是很稀罕。」

尹莎蒙:「？」

GM: 莎蒙说，要有光，于是，便获得了手电筒——！哦，还有一瓶，噔噔咚，获得了香菜味饮料一瓶！

尹莎蒙:「你们这群才能者该死的裙带关系！！！」

啾啾君:「本啾可不会像你们一样乱花钱！」

喀:「诶诶，老子睡的时候可还不是才能者呢。」

尹莎蒙:「那么小就逛花街啊」

喀:「行，不过进入下一区域了，以防万一看看导航吧。」

GM: 胡安老爷别出心裁的选择——！？要不要试试看鼠鼠们精心录制的 ASMR 能不能帮你在这个紧张激烈的游戏里入睡呢？笑鼠.....

喀:「你们有空的也来一起看看。」

胡安·布拉沃: 凑过去看看

喀: *在购买中途宣言辅助导航*

GM: 几个人一起使用导航呢？BY THE WAY 现在还剩下三分钟的购物时间哦？

喀:「喂，你俩也来一起看看。」招呼金枝和莎蒙

尹莎蒙:「聊胜于无的智商也是智商是吗」

尹莎蒙：凑过去跟着一起看

喀：「说不定有韩文呢」

金枝：「看看，看看。」过去看看

喀：*莎蒙，喀，胡安，金枝协助啾啾使用导航*

GM：喀，莎蒙，胡安和金枝四个人辅助研究的话，+4 优势骰，请啾啾君骰 7D6

啾啾君(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:4,3,1,6,4,3,5 => 26] → 26

GM：【02】一般关卡【03】天气关卡【04】天气关卡【05】一般关卡【06】障碍关卡

喀：「嗯，看起来先走到下一关，然后在【02】再休息一下准备后面的天气关卡会合理些。」

GM：确定要前进吗？

胡安·布拉沃：「行，听你的。」

金枝：「嗯，那就这样吧！」

喀：*全员前进至【02】，原地休息一回合后，再向【03】出发*

啾啾君：「前進！前進！前進！」

GM：在整装待发后，你们离开了这个地方，鼠鼠们用完全镜像的动作对你们招手。临走之前你们看到鼠鼠在地上写了什么，但是迅速地擦掉了

GM：你们勉强看到那句话是【前方 有 危险】

GM 投了一個秘密骰

胡安·布拉沃：「危险刺激的终于要来了嘛！」袜裤袜裤

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 你们向深处走去。

GM : 这个区域的风格和之前的略有不同，首先没有非常开阔的视野，天花板也压得很低.....你们不知道这是 ar 的效果，还是狱卒提前就在你们的区域里安排好的。

尹莎蒙：「感觉好不妙啊又是百物语又是 amsr 的该不会这里闹鬼吧」

GM : 说起来这个区域原本是才能工坊吧？

GM : (应该？)

GM : 就在度过了游戏 NPC 所在的 2F-01 关卡后，你们忽然发现彼此身上的衣服从日常的运动休闲装变成了和风款式的衣服。

GM : 不过就算看起来有碍行动便利，但可能因为实际上你们只是穿着紧身的运动服，ar 只是所谓的“外在”，故而你们的行动还是如之前一般丝滑。

GM : 如果抛开这是一个糟糕的耐力赛(且你们似乎已经徒步了 2km)，现在你们的打扮就好像参加夏日祭的鬼屋探险一般。

GM : 哼哼，氛围也是设计的重要一环呢。

尹莎蒙：「我嘴是不是开过光.....」

喀：「嚯，你俩这不是蛮可爱的吗。」瞥了眼莎蒙和金枝

GM : 耳边传来了新的音乐，你们继续前进。

胡安·布拉沃：「不错啊！还得是亚洲人穿才对味」

啾啾君：「真有氣氛啊～AR 真不錯！（記筆記）」

喀:「嗯，亚洲人啊.....」看一眼啾

GM: 幸好大家兑换了手电筒。你们在粉色光芒的照耀下勉强看清了路线。

尹莎蒙:「哎呀如果可爱能让观众老爷多给几票直接让我们胜出人家也不介意多来点福利呢」

GM: 太奇怪了，周围似乎所有的墙都是一样的。

啾啾君:「看我干嘛。」

GM: 你们一边摸着墙壁，藉由手电筒的光照才能继续前进

胡安·布拉沃:「嗯？」看喀啾

金枝:「莎蒙的也很可爱~」

尹莎蒙:「谢谢♥」

喀:「哼，想着你那个头套摘下来说不定也会很适合呢」

GM: 除了音乐之外，听觉十分敏捷的人似乎还听到了一些奇怪的声音，似乎是有东西在地上爬动的感觉.....

胡安·布拉沃:「？」

GM: 那么到达【02】的你们，要继续前进吗？

啾啾君:「你可别造谣，啾啾君下面就是啾啾君！」

GM: 渐渐索索.....

喀: *喀宣言能否用 int 判断一下周遭环境以及声音的来源*

GM: 渐渐索索.....

尹莎蒙:「我懂我懂就像米老鼠决不能摘下他的头套否咋孩子会幻灭」

喀:「嗯，总觉得不大对，你们靠近些。」

尹莎蒙：那靠近咯

GM：喀有什么听力上的强项嘛？

金枝：靠近咯

啾啾君：「啊啦？喀君害怕了嗎？」

胡安·布拉沃：靠近，转头小声对啾「你给他看过了？」

喀：*有，以前越狱过，以及各种处理人身自由的时候总是需要听声辩位的*

金枝：「哎，可啾啾君下面不是——」笑笑没说下去

啾啾君：「.....」

胡安·布拉沃：「？」

喀：「金枝，你有听到什么吗？你是听曲的，这方面也敏感一些吧。」

啾啾君：不理他們偷偷跟著喀哥聽

GM：那么，喀可以听到好像有东西的什么呼吸声.....

金枝：「哦！那我试一试。」也听听

GM：那么金枝可以听到，这个奇怪的呼吸声很遥远。

GM：但好像在.....接近——？

喀：「唔，快走」

金枝：「.....感觉有不好的东西在靠近。」

啾啾君：「真刺激～」

喀：*喀带着全员立刻前进到下个区域*

GM：通过【02】之后，你们来到【03】

GM：然而你们很快发现了异样。

GM：你们脚下的地面似乎突然变得异常灼热，就像是燃烧着一样，走在上面十分艰难

GM：此为【天气关卡】。持续时间为【2】回合，强行突破需要的难度为【2】，DEX 判定，请。

GM：10 分钟计时开始。

啾啾君：（看著喀覺得他好熱）

喀：*宣言使用滑板*

胡安·布拉沃：「还推吗？」对莎蒙，整个人气氛变低气压，语调变得有点沉

尹莎蒙：「布拉沃哥哥，这次也交给你了！」

尹莎蒙：使用轮椅！

金枝：宣言跑过去

喀：「哼，都是 AR 的错觉效果罢了」

GM：那么在使用滑板的情况下+3 优势骰。请喀骰 6D6

喀(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:2,4,3,6,3,5 => 23] → 23

胡安·布拉沃：（宣言给推莎蒙轮椅）

GM：那么喀一路火花带闪电地通过了炙热的区域！

喀：*咔刷——*——*

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:3,6,1,1,2 => 13] → 13

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:5,6,4,6 => 21] → 21

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:3,1,4,1,2 => 11] → 11

GM：金枝的双脚被炎热的地板影响了发挥！

金枝:「呀！」

GM: 胡安虽然通过了区域，但可能在中途被炎热的气候影响手滑了一下，竟然把轮椅和轮椅上的莎蒙留在了原本的场地上！

啾啾君: (大概察覺到胡安在鬧什麼脾氣感到無奈)

胡安·布拉沃:「.....? 妈的，不好意思刚才有点分神」

尹莎蒙:「.....」没忍住笑出来了

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:1,2,6 => 9] → 9

GM: 本回合还有三分钟哦

喀:「没事吧你俩，能自己过来吗？不然原地休息等效果结束也可以。」

GM: 莎蒙自己推轮椅的动作也失败了呢。

尹莎蒙:「我想说我没事但我好像有事」

金枝: 试试推莎蒙的轮椅

金枝(2)進行擲骰: 3d6 [3d6:1,3,6 => 10] → 10

GM: 金枝本回合行动已经耗尽了哦

尹莎蒙:「要不我们在这住下吧挺好的」

GM: 要等下一回合。

啾啾君: 無奈地看著兩位女士

GM: 还有两分钟，啾啾君要做什么嘛？

啾啾君: 無奈地推著莎蒙

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:4,3,5,2,1 => 15] → 15

啾啾君(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:6,1,3,6 => 16] → 16

尹莎蒙:「金枝你看到了吗，孩子长大了啊！」

GM：那么啾啾无奈地推着轮椅上的莎蒙小跑过了炎热的区域

胡安·布拉沃：「wow~真牛逼~」阴阳怪气地鼓掌👏

啾啾君：「再見啦金枝君~」

喀：「？闹啥脾气呢你俩」从后面小踢一脚胡安

啾啾君：「不是很會鼓掌嗎，牛逼！」

喀：to 金枝「你再试试，我们在这里等你。」

胡安·布拉沃：「谁闹别扭？现在想想金枝怎么办吧。」

GM：本回合结束，那么下回合的 10 分钟计时开始。

啾啾君：「大家都休息一下也是一種辦法哦~」

喀：「再让她试一次吧，我们在这里原地等她。」

金枝：「没关系，我再试试.....！」

胡安·布拉沃：「加油啊！」

尹莎蒙：「加油啊金枝！！」

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:5,6,4,3,3 => 21] → 21

GM：在适应环境后，金枝找回了往日的灵动！可是，代价竟是——金枝在通过炎热区域后疲惫不堪地倒下了（体力 0）。

GM：其他人要做什么嘛？

喀：现在我们还在热辣地板上吗）

GM：过了的

胡安·布拉沃：「你不是买饮料了？要不喝一口」

金枝：喝一口饮料

GM：金枝的体力恢复 1 点，勉强可以行动了呢！

金枝:「不好意思，让大家担心了。」拍拍膝盖

喀: (现在关卡 04 还是天气关卡吗，就是我们要往下走还得过 dex ?

胡安·布拉沃:「没事，恢复了就好！不行我也可以背着你」

啾啾君:「走不動就讓胡安君背你唄～你看他孔武有力的樣子！」

GM : 嗯哼

GM : 现在，在金枝脱险后，放松下来的你们这才——俯身下去发现这里的怪异状况

GM : ——确实，在往前走的地面似乎非常的柔软，好像泡泡糖一般

GM : 把脚踩上去甚至有种黏腻的感觉——可以拔丝？你们不确定。此刻，AR 眼睛前浮现出了新的关卡说明.....

喀:「最好是快速通过这里，从导航的结果来看到 05 就可以再好好休息了。嗯.....这里的地形又变了么？」

GM : 就像小精灵说那样，这里同样属于“天气”关卡.....有种不祥的感觉浮现在了你们的心中

尹莎蒙:「沼泽.....？」

金枝:「应该不用？现在还可以行动。」

GM : 那么，强行通过这个地区的难度为 2，如果什么都不做静待 2 回合没准可能会消退？你们不约而同地想到了这个可能

GM : 毕竟，这里就好像是在柔软的消化道里一样

啾啾君: (用手戳戳)

GM : 十分钟计时重新开始。

喀:「感觉这里不宜久留，我建议先走。金枝，还能行吗？不想勉强的话可以让胡安背你，再让啾啾推莎蒙那个轮椅。」

喀:「自己走也行，和之前一样就是了。」

胡安·布拉沃:「我来背你吧。」背上金枝

啾啾君:「莎蒙君你已经是长大了的孩子了，自己走走？」

GM: 金枝本回合刚过 03 的天气关卡，因为过了 dex 判定，本回合无法进行其他主动动作。

金枝:「这样.....嗯，那还是麻烦胡安先生了。」

尹莎蒙:「哎——看起来好麻烦，知道了我会试试」

喀:「你刚刚推莎蒙不是蛮顺利的吗？这么不愿意帮助别人啊」看啾啾

啾啾君:「就是想看下你们努力的样子嘛~」

尹莎蒙:「不过我运气一向很差不要抱什么期待哦——」

胡安·布拉沃:「不愿意的话让我背着金枝推莎蒙也行，当然莎蒙想自己走更好。」

尹莎蒙:「我可以试试的啦倒是。」

喀:「.....」想象了一下画面笑出声了

胡安·布拉沃: (宣言背着金枝前进)

喀:「从合理性来说老子是不建议你们这么做的，噗.....算了，反正才能者怎样都行是吧。」

金枝:「那样会不会有些太劳费胡安先生了.....」小声

喀:「反正老子先走了」

喀: *宣言使用滑板*

啾啾君:「啾.....印度列車嗎你！！」

尹莎蒙:那我先试试自己走

胡安·布拉沃:「劳烦什么！还是说你觉得自己走比我背着你更灵敏？」

喀:「嗯，啾啾你稍后吧，看莎蒙走不动你再去推她就是了。」

啾啾君: (先墊後看情況)

GM: 那么，由于背负起了另一位重要的队友，胡安的 dex 判定中，关卡难度提升至【4】

啾啾君:「啾啾.....把本啾當成保母了嗎！！」

GM: 请胡安过 dex 判定

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:4,2,1,5 => 12] → 12

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:5,3,6 => 14] → 14

喀(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:6,2,4,6,3,4 => 25] → 25

金枝:「.....」苦恼的神色

GM: 由于负重前行的关系，看来胡安被这片潮湿泥泞的地面困住了。

胡安·布拉沃:「啧」

胡安·布拉沃:「金枝你体力恢复一点了的话先自己过去试试？」

金枝:「果然还是太勉强了，我试试自己来吧.....！」

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:2,3,3,5,1 => 14] → 14

GM: 喀和莎蒙反而越过了这片潮湿的地面。

GM: 金枝夫人尝试自己通过，也失败了呢！或许是太过了疲劳了吧~

啾啾君: (無奈地搖搖頭)

GM: 在‘ 消化系统 ’里休息一下也是可以的哦.....

胡安·布拉沃:「谁要在这里休息啊，我还能走。」

GM: 本回合还有两分钟，啾啾君要做什么吗？

喀:「诶我操，搞什么，那大个子真的在闹啥脾气啊？」和莎蒙看热闹

胡安·布拉沃:「你愣着干嘛？你不过吗？」

啾啾君: (原地看著兩個傻逼，休息一輪)

啾啾君:「欣赏一下兩個傻逼。」

胡安·布拉沃:「你妈的谁闹脾气了？」隔岸骂人

喀:「怎么，让老子来推断推断，刚刚你都还好好的.....哦，是在说那家伙头套下面的事的时候吗？」忍笑

GM: 那么本回合结束，金枝动弹不得 (体力 0)，与此同时，对岸的莎蒙和喀也感觉很疲惫 (体力 1)

啾啾君: (大家看不見但頭套下翻白眼)

GM: 新一回合十分钟计时开始

胡安·布拉沃:「是又怎么你了！不看就不看」

尹莎蒙:「反正也走不了.....我们想办法让他们和好吧」

喀:「难道因为只有你自己不知道小秘密，就觉得被排挤了？.....不是我说，这种东西你们之后再吵时间大把的，在这里搞屁啊。」

胡安·布拉沃:「我要继续走了，小鸟头你不赶紧走等什么？」

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 4d6 [4d6:5,3,2,4 => 14] → 14

GM: 那么胡安通过了这片泥泞的地面！

喀: 在胡安走过来的时候抬脚踹一下

尹莎蒙：「嗯哼，看样子适得其反呢.....哎如果他和啾啾谁都不让步那可麻烦了。」

啾啾君: 啾啾可以試著背上金枝走嗎

GM : 可以，但是 dex 判定的时候难度同样会提升至【4】

啾啾君: 試試吧反正都要等

啾啾君(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:3,6,6,6,6 => 27] → 27

喀:「操你，真不服管啊。他给老子看是老子有能耐，你有什么？像你这种大块头最有能耐的时候就在这里了，你还在这闹脾气，顶个屁用。」

啾啾君:「.....你這個當僕人的怎麼當的啊啾！！」

GM : 啾啾君爆发出了巨大的行动力，背起金枝快速地冲过了【04】区域！

啾啾君: 一邊生氣一邊背著金枝走了

喀:「？」一脸这也行的表情

金枝:「呜.....谢谢啾啾君.....」

胡安·布拉沃: 被逗笑了「好好好行行行，赶紧走吧」接过金枝换我背

GM : 大家来到了终于恢复了寻常黑暗的【05】区域。

啾啾君:「你背！」(生氣(？

喀:「.....唉，在这里休息一下吧，不然你俩先吵完？莎蒙，你能给金枝那个一下吗。」

尹莎蒙:「可以哦」

GM : 那么，大家要在这块来之不易的普通地面上做什么呢？

尹莎蒙 : 那我给金枝一个爱的贴贴

胡安·布拉沃:「本来就应该我背，刚才忘了而已」挠头

尹莎蒙:帮着回血

喀: *全员原地休息一回合，莎蒙给金枝回血*

啾啾君:「下次别衝那麼快。」

GM: 感谢莎蒙夫人爱的亲亲ლ(°•'•ლ), 美少女们的相处真是.....暧昧.....动人呢♥

GM: 鼠鼠都被感动了♥

胡安·布拉沃: 在啾啾君胸口来了一拳。「好啊知道了！」

啾啾君: (來了一拳感覺都要吐出來了)

GM: 那么，下一回合大家要做什么呢？

喀:「和好了吗？」看了眼胡安啾

金枝:「嗯.....原来是这种，谢谢莎蒙」抱抱

胡安·布拉沃:「好了好了走吧走吧，还是要再休息一回合？」捏一把啾啾的腰

啾啾君:「什麼和好不和好的，無聊。」

喀:「不用，老子感觉差不多回满了都，先往下走吧。下个关卡看起来还是个硬茬。」

喀: *全员行动到下一个点*

尹莎蒙:「嗯——陪伴有很多品类呢，我只是选择感觉最能让人打起精神的方式？」

胡安·布拉沃:「不愧是你！」大拇指

GM: 好的。那么你们通过了【05】，来到了【06】的面前

GM：迎接你们的障碍是——

GM：一堵墙壁

GM：跟你们刚刚一路走过来的一样的，墙壁。上方是天花板，被封死了。左边和右边也都是墙壁。

GM：但是你们身后只有来时的路了？

GM：你们四下寻找起来

尹莎蒙：「哎？难道说是传说中的鬼打墙？」

胡安·布拉沃：「？这是要自己砸出个出口来吗？」

GM：最后，是你们手里的手电筒让你们发现了异样

GM：脚下

GM：脚下，有一个豁口

GM：除此之外，没有别的道路了

尹莎蒙：「？」拿手电照一下豁口

GM：看来，这似乎是唯一的出路了

喀：*蹲下来检查一下豁口的大小*

GM：这是一条非常阴暗且狭窄的地道，在使用手电筒的情况下难度为【3】，不使用的情况下为【4】，需要经过 dex 判定。同时，由于特殊的环境，该关卡无法使用轮椅辅助。

GM：10 分钟的讨论时间开始

胡安·布拉沃：「妈的，这么小的通道老子怎么过！」

啾啾君：「啾～要我從後推你嘛？」

GM：胡安老爷不用担心~鼠鼠可是有好好确认过大家的各♥种♥尺♥寸♥的哦？

啾啾君：（流汗）

胡安·布拉沃：「.....？也行，我先自己过，过不去你再推推我吧。」

尹莎蒙：「只能靠自己了啊.....」

啾啾君：（垫后）

尹莎蒙进行掷骰：3d6 [3d6:6,2,3 => 11] → 11

GM：莎蒙夫人似乎迷失在黑暗里了呢~

金枝(2)进行掷骰：5d6 [5d6:2,5,4,1,3 => 15] → 15

喀：喀把头上的发带解下来，宣言用这根绳子打头阵，后面的队友摸着绳子跟着爬是否可行？

胡安·布拉沃：「我也有发带，接上去可能更长一些？」

GM：金枝夫人怎么也迷路了呀，真是叫人担心鼠了！

喀：「喂你俩，还能原路回来吗？」

GM：两位长发公主的发带多长啊？

喀(2)进行掷骰：6d6 [6d6:2,3,4,3,4,2 => 18] → 18

GM：哎呀呀，马失前蹄啊喀老爷.....

GM：本回合的十分钟结束，剩下还未行动的队员原地休息。

啾啾君：「喂~~你们还好嘛~~？怎么啦这洞吃人啦？」

胡安·布拉沃：「我草，什么情况啊怎么一个个都过不去？」

GM：新一回合十分钟计时开始。

金枝：「里面好黑！手电筒都照不亮.....！」

喀:「操，给老子探晕了，没事，差不多有点门路了，可以再试试。后来的可以牵着这个。」把链子和发带接起来交给后面的莎蒙

喀: *喀仍然打头阵*

喀(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:6,5,4,1,4,3 => 23] → 23

GM: 哎呀，喀老爷恢复视力呢~

喀:「我过去了，喂，后面的人能摸着链子过来吗？」

GM: 可惜喀老爷过了之后就动弹不得了呢..... (体力 0)

尹莎蒙:「嗯，我试试」

GM: 莎蒙和金枝这回合以内体力耗尽不能行动哦

金枝:「好，我也试试。」

喀: *喀宣言使用牵引绳协助队友找到路*

尹莎蒙: 那我喝运动饮料补一下能量？

胡安·布拉沃:「你说我们是先过还是垫后？」对啾

GM: 好哦，莎蒙夫人喝下了香菜味的运动饮料呢~

尹莎蒙: 有优势吗

啾啾君: (拉起胡安的手腕)「過去吧。你別走丟了。」

GM: 使用‘牵引绳’的队友可以+1 优势骰

啾啾君: 要是我拉著胡安過去可以骰我的，不行再骰他的嗎

尹莎蒙進行擲骰: 4d6 [4d6:3,5,6,1 => 15] → 15

尹莎蒙: 放弃

GM: 但是牵引绳长度每回合只够一个队友使用哦

GM : 莎蒙夫人 ,莎蒙夫人在哪里呀.....这里天太黑了鼠鼠们都找不到你啦~

喀:「操,体力不够的先休息,有力气的就过来,一个一个来。」

胡安·布拉沃:「你能行?」看着被啾的抓手腕愣一下

GM : 协作的话是两个人合并计算点数哦?且因为地道空间狭小,会有难度提升

啾啾君:「也得试试。」

GM : 本回合还剩下五分钟

胡安·布拉沃:「你有什么想法?这要怎么合作?」

啾啾君:(把胡安的髮带绑在自己和胡安身上)「走吧。」

金枝:摸索着喀留下的绳子尝试过去

胡安·布拉沃:「?.....也行。」

GM : 金枝本回合没有体力,不能动的哦。

GM : 协作难度将上升至【5】

啾啾君(2)进行掷骰: 5d6 [5d6:2,2,4,5,2 => 15] → 15

胡安·布拉沃(2)进行掷骰: 4d6 [4d6:3,6,1,4 => 14] → 14

胡安·布拉沃:「操。」

啾啾君:「.....fuck。」

GM : 胡安老爷和啾啾酱手牵手地困在地道里了呢~

喀:「你俩.....以前没爬过这种地方吗?」

胡安·布拉沃:「先等着吧,下回合再试试。」

GM : 下一回合 10 分钟计时开始

胡安·布拉沃:「我一个斗牛的为什么要爬这种地方啊！」

啾啾君:「.....可能是胡安君手汗太嚴重了才影響了本啾～」

喀:「唉，所以说才能者啊。」

胡安·布拉沃: 把手汗往啾身上抹

啾啾君:「.....好臟。」

金枝(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:1,5,2,5,3,5 => 21] → 21

金枝: 重新摸索着喀留下的绳子尝试过去

GM: 金枝夫人重新出生了呀！可喜可贺！可喜可贺！

GM: 莎蒙这一回合体力 0 哦，应该是不能行动的

胡安·布拉沃:「现在是什么情况，都有谁已经过去了的？」

喀:「等下等下，你们到底会不会爬狗洞啊诶我操。莎蒙你先歇着，听老子讲，爬的时候别用膝盖，也别太关注地面。向前行就好。」

喀: *喀宣言使用 int 教学大家.....爬狗洞.....*

喀:「还有啾，你是不是脑子钝了，这种机关不是你的特长吗？」

啾啾君:「這種破洞.....我老讓參賽者爬了！」

啾啾君:「本啾可擅長了！」

GM: 那，喀可以给四个队友分享爬狗洞的智慧。

啾啾君: 啾啾宣言一下自己很會爬狗洞

啾啾君: 然後拉上胡安爬

GM: 啾啾可以在爬狗洞环节因为自己非常多次的经验永久获得一个优势骰

尹莎蒙: 啊那我休息一回合

啾啾君:「可別拖我後腿！」(對著胡安)

胡安·布拉沃:「你还擅长这个呢？」笑

金枝:「喀先生.....还有这种经历.....」大脑发光

GM: 如果继续协作爬狗洞的话，啾啾请判定 7D6，胡安判定 5D6，难度为 5

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:3,1,3,3,6 => 16] → 16

啾啾君:「是是，我可擅長了！」

啾啾君(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:1,5,1,4,6,5,5 => 27] → 27

胡安·布拉沃:「确实是蛮擅长的你。」

GM: 可喜可贺，可喜可贺！新鲜的双胞胎诞生啦~

GM: 不过胡安老爷的体力消耗完了，此刻动弹不得呢，笑鼠~

啾啾君:「哼，看到了本啾的實力了沒！」(放開拉著胡安的手)

喀:「.....」已经因为极度不耐烦而暴躁起来

啾啾君: (解開髮帶)

胡安·布拉沃:「好，你确实厉害！」宣言喝饮料

GM: 本回合结束，除了莎蒙外的大家现在通过了地道。

GM: 胡安老爷在运动饮料的加成下，可以重新动弹了呢！

GM: 诶？诶？不过运动员使用这个不算违规咩.....？鼠鼠们也不大明白捏！

胡安·布拉沃:「那就跟我无关了！我也并不算什么运动员。」

尹莎蒙: 那我要凭着这几次失败经验思考这洞怎么爬虽然我的脑子很

光滑

喀:「啾啾你要不要再去教下那傻妹？」无奈

啾啾君:「啾～莎蒙君可以的，莎蒙君是能幹的孩子，對吧？」

尹莎蒙:那这一回合我试试先用前辈们的经验+我自己的经验爬一次

喀:「不是让你这种鼓励，操.....我是说教她点实用的。夜视看清道路什么的，你不是很会的吗？」

啾啾君: * 宣言一下教 ESTP 爬狗洞 *

金枝:「加油啊，莎蒙.....！」

GM: 那么，现在莎蒙需要的话，可以过 7D6 的 dex 判定

尹莎蒙: 好的

尹莎蒙進行擲骰: 7d6 [7d6:5,1,1,4,6,1,2 => 20] → 20

GM: 终于终于.....难产许久的莎蒙夫人也出生了！

尹莎蒙:「爸爸妈妈我出生了」捧读

GM: 但是新生儿总是很疲惫的呢？莎蒙夫人要好好休息啊（体力 0）

胡安·布拉沃:「做得挺好！」拍拍

喀: 无奈摇头

啾啾君:「你看，這不是做到了？」

尹莎蒙:「哦是呢谢谢你的鼓励你真棒」对啾啾捧读

GM: 那么接下来，来到【07】的各位发现终于回到了平静的黑暗中，大家准备做什么呢？

GM: 十分钟计时开始

喀:「只能先等傻妹休息下了，趁着这时候我们再一起看看导航吧。」

胡安·布拉沃: 凑过去看导航

喀: *全员原地休息一回合，然后全员一起协助查看导航*

GM: 那么，看导航请过一个 7D6

啾啾君(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:5,5,1,6,4,3,5 => 29] → 29

GM: 【08】一般关卡【09】一般关卡【10】一般关卡【11】一般关卡
【12】一般关卡

喀: 「嗯，只要没有事件发生看起来就是平稳的。莎蒙在胡安背上再休息一轮吧，金枝，你要不要来老子背上？」

胡安·布拉沃: 「来吧！」背起莎蒙

金枝: 「嗯.....刚才体力消耗还挺大的，那就麻烦喀先生了.....」

喀: 「全员前进一回合至【08】，其中喀背金枝、胡安背莎蒙，在【08】后再原地休息一回合，然后继续重复上数背负至【09】」

尹莎蒙: 「麻烦各位了.....」

GM: 呼.....好像，磨难暂时告一段落了呢？

GM: 虽然那令人不安的呼吸声和摩擦声没有远去，但现在确实只是在平静地进行公路越野.....好像是这样？

喀: 无事发生的话就全员再次行进到【10】

喀: 把金枝放下

胡安·布拉沃: 把莎蒙放下

GM: 窸窣窣窣.....

GM: 窸窣窣窣.....

GM: 金枝好像听到声音越来越近.....

GM: 但是在手电筒可照亮的范围内，什么都没有

金枝:「.....有什么东西在靠近。」

尹莎蒙:「又要一口气开始跑路了吗.....」

GM: 耳机里传来清晰的通过【区域 10】的声音。

喀: *在【10】全员休息一回合，然后胡安背着莎蒙前进至【11】，在【11】再次全员休息一回合，莎蒙给胡安回血*

喀:「哈，怎么样，斗牛的背上是不是很舒服」开玩笑

胡安·布拉沃:「怎么？你也想骑了？」开玩笑

尹莎蒙:「是呢布拉沃哥哥的后背让人很安心」

胡安·布拉沃:「那是当然！」鼻孔喷气

喀:「那给他点奖励吧.....哦，看起来已经奖励到了。」

啾啾君:「喀君騎過一次就日思夜想想要再騎了是吧？」

喀:「????」

喀: 一脸这个话题怎么到我身上的表情

喀:「走吧，还不知道前面还有什么等着，在下一回合继续休息后还得再看看导航。」

喀: *让胡安背着莎蒙，然后全员前进至【12】*

GM: 你们继续前进

GM: 到了【12】

GM: 不知是那里传来的尖锐声响，从墙面的另一边传来。

GM: 那是.....

尹莎蒙:「!？」

胡安·布拉沃: 吓一跳差点把莎蒙掉了

GM：什么东西在抓挠墙面的声音——

喀：贴近墙边仔细听声音

尹莎蒙：「有什么东西要破墙而出了！？哎阿西巴你稳点啊」

GM：利爪在墙壁上来回刮蹭，看样子有什么东西正打算破墙而出

啾啾君：那啾啾注意前後

GM：就在你们中间有些人试图通知四周的人要逃跑时，有一面墙突然松动

GM：砰！

GM：墙面被一个瘦削的兽爪击破，石块咕咚咕咚地依稀掉落在地上，扬起阵阵灰尘

GM：而你们所处的甬道也配合一般的蠕动了两下

GM：往前一看，那竟然是与之前碰到的.....截然不同的东西.....

啾啾君：興奮地吞了口口水

尹莎蒙：「这个就.....有点恶心了.....」

胡安·布拉沃：「我草！」兴奋地吞了吞口水

GM：这个东西身上同样长满了脓包.....如果说之前的玩意还算是邪典童话的级别，这次却更像是货真价实的——

喀：*仔细观察打量它的结构*

GM：《怪物》

GM：那东西发出吱的声音，带有尸体腐烂的味道从各个孔洞中喷发而出，让你们作呕，它正在向你们步步进逼

GM：本次逃脱的难度为【3】

GM : 你们可以逃跑 ,也可以选择对抗.....嗯 ,是有这么个选项的来着.....
嗯。

GM : 20 分钟计时开始

尹莎蒙 : 我可以活用之前逃跑的经验给自己一个加值吗

喀: 「啧.....总之 , 你们听我说。」

喀: *喀宣言用刚刚从鼠潮里逃跑的经验给大家 int 加值*

啾啾君: 可以看死亡遊戲主持人的經驗 , 以前有困獸鬥的經驗 , 看看這隻怪物有什麼弱點嗎

胡安·布拉沃: 宣言有丰富的斗兽经验

尹莎蒙 : 我看看兴致高涨的男孩子们又看看那只怪物又看看兴致高涨的男孩子们 , 弱弱地举起手表示自己有陪人打魂系游戏和生化危机的经验

GM : 胡安因为丰富经验获得对抗动物类敌人时永久两个优势骰的加值。

GM : 由于莎蒙和啾啾君的经验过于纸上谈兵 , 在现在非常紧张激烈刺激现实体验感极强的 ar 游戏中是没有用的~

GM : 喀刚才的经验在 dex 判定中可以给四个队友加一点优势骰

GM : 那么 , 胡安要和鼠群进行对抗吗 ?

胡安·布拉沃: 宣言对抗

GM : 那么 , 请胡安过 7D6 的 str 对抗

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:1,1,5,4,1,2,5 => 19] → 19

喀: 「老子跑了 , 你们扛不了的也跑吧。」

GM：那么，胡安用华丽的姿势和中气十足的一吼喝止住了逐渐靠近的鼠群！

GM：其余队友的 dex 判定难度降至【2】

胡安·布拉沃：「快跑！」

尹莎蒙進行擲骰：4d6 [4d6:2,6,1,1 => 10] → 10

金枝：宣言跑

GM：鼠群窸窣交头接耳，但看到红发男人高大的身影，似乎在犹豫着要不要继续靠近

金枝(2)進行擲骰：5d6 [5d6:3,4,5,6,1 => 19] → 19

GM：本回合还剩下 8 分钟

喀：「操，真是不顶用。」

GM：那么金枝轻踏地面，灵巧地从鼠群中闪躲而过！

喀：把莎蒙拎上自己的滑板

啾啾君：耸肩看著喀

尹莎蒙：「人家不擅长体育运动还真是抱歉哈」

喀：*宣言和莎蒙.....双人.....滑.....*

喀：「你抓紧我。」

尹莎蒙：「遵命」

GM：协作将综合二人骰点进行计算，难度提升至【4】

喀：我的 int 给我也可以加点吗，还是只能给莎蒙

GM：你可以给自己，但是只能给 4 个人（包括自己在内）

喀：刚刚金枝没有用（是 5d6），那就给我自己，莎蒙，啾啾，胡安

喀(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:4,3,4,2,4,1,5 => 23] → 23

尹莎蒙: 我之前跟喀一起跑过是不是也可以给自己上一个

GM: 那么, 喀和莎蒙以泰坦尼克号中的经典姿势站在滑板上穿过了鼠群

啾啾君: (看了眼胡安看了眼怪物)

GM: 本回合还有四分钟, 啾啾君要如何行动?

啾啾君: 「那我先在前面等你啦? 」

胡安·布拉沃: 「快走! 我没问题」

啾啾君: 宣言逃跑

啾啾君(2)進行擲骰: 6d6 [6d6:2,2,1,6,5,2 => 18] → 18

啾啾君: (回頭看了一眼拖慢了腳步)

GM: 啾啾差点被周围的鼠群咬住, 但还是艰险地擦身而过!

GM: 这就是.....多余的感情吗?

GM: 本回合结束, 啾啾君和喀的体力耗尽, 胡安, 莎蒙和金枝也相当疲惫。

GM: 接下来你们要怎么做呢? 二十分钟计时开始。

胡安·布拉沃: 「这玩意, 没有工具没办法杀死.....」

胡安·布拉沃: 宣言逃出去

胡安·布拉沃(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:6,3,1,1,6 => 17] → 17

GM: 精疲力尽的胡安在即将被淹没在怪物的包围圈前的最后一刻, 逃出生天!

GM: 代价是, 体力不支地倒在了包围圈外呢, 吱吱

金枝:「辛苦了.....！」

胡安·布拉沃: 躺在地上竖一个大拇指

尹莎蒙:「辛苦了!!!」

啾啾君:「很英勇哦～」

尹莎蒙: 给胡安扇扇风

GM: 剩下的大家要做什么吗?

啾啾君: (捏捏胡安鼻子)

胡安·布拉沃:「噗噗噗.....」鼻子被捏住用嘴喘气

喀:「辛苦了。莎蒙，给他鼓鼓劲。」

喀:「其他人也先原地休息吧」

尹莎蒙:「哎?需要我来吗?感觉此时他周围气氛正好呢」

尹莎蒙:「反正这一回都要休息，给他们留点时间吧，俗话说得好，吵架是情侣最好的春药？」

喀:「你可以给他俩一起鼓鼓劲，起个哄呗。」

喀:「陪伴又不是只有一种形式，是吧」

金枝:「哇.....」露出学到了的眼神

啾啾君: (聽到他們胡鬧放開胡安鼻子)

胡安·布拉沃:「?听到吗小鸟她说我们是情侣耶。」怼一下啾 (直男贩剑式)

啾啾君:「你跟著他們胡鬧是要幹什麼。」

尹莎蒙:「出现了，暧昧期女生的经典台词」

喀: *宣言胡安听到情侣后感觉被陪伴到了所以回血 (??*)

GM :这个没有用哦。

喀:「那不然莎蒙你和他姘头一起给他按摩下？」切了一声

啾啾君:「還不快去陪伴，莎蒙君不是最擅長的嗎？去去，觀眾老爺們愛看！」

喀:「效率要紧，我们刚刚在地洞那里已经落后了。」

胡安·布拉沃:「来吧莎蒙，来一下？」

GM : 还有一分钟本回合就要结束了哦

GM : 回合结束默认原地休息。

尹莎蒙:「来了！给英雄的奖励！」

尹莎蒙:(啊迟了)

GM : 下一回合的十分钟计时开始

啾啾君:「啾啾.....我看這個情況，還是快點離開比較好呢～～(看著兩位女生)」

喀:「嗯，先往下走吧。胡安那边下回合再让他好好.....休息休息。」

揶揄

胡安·布拉沃:「走吧，不能再浪费时间了，我能行！」起身

尹莎蒙:走了走了

啾啾君:(墊後)

喀: *全员先前进到【14】*

GM : 你们重新回到了平静的地面，周围的窸窣声好像被你们抛在身后逐渐往另一个方向远去了.....

喀:「看起来这里没什么事了，再休整一下吧。」

尹莎蒙：那我给胡安回个血？

喀：*宣言全员原地休息，同时莎蒙给胡安回血*

啾啾君：（打了個呵欠）

尹莎蒙：那我对胡安使用去吧得意忘形 100%之术

胡安·布拉沃：100%

喀：*同时全员协助使用导航确认后面的地形*

GM：请骰 7d6 判定

啾啾君(2)進行擲骰：7d6 [7d6:3,3,1,2,5,4,4 => 22] → 22

GM：小精灵似乎并没有听懂你的求助

喀：*那么先全员移动至【15】，其中胡安背上莎蒙，然后在【15】原地休息一回合，协助导航再测一次*

喀：【15】的时候莎蒙还可以再回口血，你看回给剩下三个男的都可以

GM：呜呜，呜呜TT~~~~TT，莎蒙夫人会不会给鼠鼠们也提供爱心援助呢
♥

尹莎蒙：「？给你们提供爱心援助的话，你们也会帮我们吗？」

尹莎蒙：总之给鼠鼠们一个爱的飞吻

喀：「别和那种东西搭话了，快些.....我操，真给他们啊？」

尹莎蒙：「嗯哼——主持赛事辛苦了阴沟里的耗子们♥」

GM：鼠鼠们 POWER UP 了♥♥♥♥

啾啾君：「欸～福利回！」

尹莎蒙：「哎？耍耍嘴皮子而已啦所谓的观众福利」

尹莎蒙：那我宣言给喀回个

GM : 接下来的关卡里，一定会认真负责让各位老爷夫人们好好活 动筋 骨的！

喀: 「哈啊.....」

啾啾君: 「真是鼠鼠你啊」

喀: 「那边导航怎么样了？」

喀: *宣言全员确认导航*

GM : 请过 7d6 的判定♥

啾啾君(2)進行擲骰: 7d6 [7d6:6,5,4,2,4,1,4 => 26] → 26

GM : 【16】一般关卡【17】一般关卡【18】一般关卡【19】一般关卡
【20】一般关卡

GM : 本回合还剩五分钟♥

喀: * 喀背着莎蒙，全员前进至【16】；在【16】全员原地休息一回合，
莎蒙给胡安回血；胡安背着莎蒙，全员连续前进至【17】，【18】，
【19】，其中啾啾在【19】体力耗尽，用 pow 强撑*

喀: (想起来补充下) *胡安只背莎蒙至回合【17】，此后正常放下行走

*

GM : 在你们通过【16】【17】回合后♥

GM : 在你们的双脚踏上【18】的范围后♥

胡安·布拉沃: 「omg，发霉耗子又来？」

GM : 大家最喜欢的老鼠人回来了啦♥

GM：那东西发出吱吱的声音，带有尸体腐烂的味道从各个孔洞中喷发而出，让你们作呕，但仔细看看眼睛里似乎还有隐约有粉色的.....爱心？



GM：可能处于对莎蒙夫人的崇敬，他们保持着极大的热情准备冲刺，本次逃脱的难度为【2】♥

尹莎蒙：「啊？」

GM：老爷夫人们同样可以选择对抗♥

喀：*总之宣言用方才逃离小鼠和大鼠的经验给队友多重 int 指导*

啾啾君：「紅顏禍水啾～」

喀：*同时宣言带上莎蒙双人滑板逃离*

尹莎蒙：那我能不能给他们来个饭撒再魅惑一下降低难度

GM：♥♥♥多谢莎蒙夫人给我们充电呀♥♥♥

GM：♥♥♥力量，涌上来了呢♥♥♥

喀：「上来！」对莎蒙喊

金枝：宣言冲刺

胡安·布拉沃：直接把不行了的啾啾背起来

尹莎蒙：「来了！」上去

金枝(2)進行擲骰: 5d6 [5d6:1,1,4,4,1 => 11] → 11

GM：那么，请喀和莎蒙进行双人协作 dex 判定，难度上升为【4】♥

啾啾君：「.....啾！」

喀：int 加骰是几个？)

GM：金枝夫人灵巧地像游鱼一样溜走了呢，一点都不爱鼠鼠们吗，哭哭♥

GM：喀的 int 可以为四个队友各加一个优势骰♥

喀：*那宣言给我自己 莎蒙 胡安 啾啾 +1 优势骰*

喀(2)進行擲骰：7d6 [7d6:3,5,5,3,5,5,4 => 30] → 30

尹莎蒙進行擲骰：4d6 [4d6:5,2,2,4 => 13] → 13

胡安·布拉沃：「冲了！」

胡安·布拉沃(2)進行擲骰：5d6 [5d6:3,4,4,6,4 => 21] → 21

GM：那么喀老爷抱起莎蒙夫人用花滑一般的优雅姿势踩着滑板逃离了这个疯魔的怪圈♥

GM：喀甚至可以听见鼠鼠们发出了窸窣的哭声♥

喀：「不好意思了啊，这妹今天是老子的。」

GM：胡安是背着啾啾走的吗♥

胡安·布拉沃：是的

GM：背人的话，逃脱难度要提升到【4】的哦，胡安老爷♥

胡安·布拉沃：那我也过了（草

GM：那么胡安将啾啾君一把背到背上，将对方托托好，然后健步如飞地冲刺过正在哭哭唧唧的鼠群，仿佛一颗红色的炮弹♥

GM：大家怎么就这么毫无留恋地离开了鼠鼠们呢，哭鼠 o(π____π)o

GM：本战斗回合结束，全员体力清零，倒在地上无法动弹

喀：「呼哈！」躺在地上，「怎么样，直接燃尽的感觉不错吧。」

胡安·布拉沃：「呼.....差点以为又要像上次一样。」（指背金枝过失败

啾啾君: (拍了拍胡安脑袋)

尹莎蒙:「.....」那我看向鼠鼠们远远地给鼠鼠们比一个大大的爱心「没关系哦，莎蒙的心永远和大家在一起！那么爱着莎蒙的鼠鼠们——可以为莎蒙殉♥情♥吗」

喀:「都累了吧，原地休息三回合好了。再过去两格，就到下一个区域了。」

GM: 莎蒙夫人这样说.....是要和鼠鼠们永生永世一直一直在一起吗♥

胡安·布拉沃:「你倒是还有力气拍我？」捅啾腰

尹莎蒙:「那就要看鼠鼠们能为人家献上什么了♥奉献越多，陪伴就越长久哦♥」

啾啾君:「下去！」

喀: *无奈地看着队员胡闹的同时宣言全员原地休息三回合*

M.M.:「莎蒙夫人，鼠鼠们是很容易被勾引的.....但是莎蒙夫人想要通过这种方式脱离自己的朋友，脱离受苦，那当然是不♥可♥以♥的♥哦♥」

啾啾君:「真是恶趣味的鼠啊♥」

尹莎蒙:「哎~讨厌，人家才没有勾引你们，而且啊，服务也要讲究先来后到捏，今天人家和这边的帅哥美女们有约了♥」

M.M.:「有前辈的夸夸人家真是荣幸至极呀♥」

GM: 本回合时间结束了哦，接下来大家要做什么呢？

啾啾君:「哼哼可不是嘛~」(得意忘形 + 10)

喀:「行了走吧，你也是别勾引一群 ai 了。」胳膊肘掀起莎蒙招呼

尹莎蒙：「哈哈，太久没见到这种家伙了一不小心没忍住。走了走了」

喀：*宣言全员前进至【20】*

GM：那么，你们终于快要离开这个地方了

GM：太阳的光芒照射向了你们，你们忽然感觉眼前一阵发亮，甚至花了好一些时间才能适应。

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「恭喜你们度过了刚刚的区域.....大概。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「总之你们获得了 1000MB。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「这是生存奖励。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「以及我也不知道什么神谕卡，不是我的东西。」

GM：—————save—————

喀：「绳子和指南针看起来会在这之后比较有用，老子先买了。噢，还有这个手电筒，还给你，钱拿来。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「.....」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：拿下手电筒。

GM：喀听见了钱进账的效果音

喀：「是原价吗？」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「半价。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「.....」

胡安·布拉沃：「工兵铲.....这是需要去挖矿了吗？这里也没人比我力气大的样子，先给我来一个吧。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「好。」非常赞赏的眼光。

喀：「操，这就跌半了？真坑啊。」

喀：购买指南针，尼龙绳，以及白蚁食品 x1

GM：胡安听见钱出账的声音。

啾啾君：「啾～～！这个占卜神谕卡.....太刺激了吧～！节目组还真是懂啾心，老闆，给我来一份～！顺便给我来一份油炸白蚁～！」

金枝：「白蚁？？？」没睁眼但是瞳孔地震

胡安·布拉沃：「白蚁.....这玩意怎么吃。算了，感觉没得挑，也拿一个好了。」

喀：「占卜啊.....这东西如果出一次坏结果会很耽误事啊，如果真要试这个，倒不如一起.....信仰这东西，反正能叠加多少份就是多少份吧？」
看向德雷克确认

喀：「能吃就行」收下白蚁

啾啾君：「看起来可香了～！（看起来好香.....）」

胡安·布拉沃：「神谕卡？感觉确实很刺激很有趣啊！（阅读菜单）这玩意如果买的多效果可以叠加吗？」

尹莎蒙(3)：「哎——要变赌狗吗？好吧我知道了，我也买一个神谕卡」

GM：火热的太阳，干脆的白蚁，被绳子束缚的快感，即将指引你前去的方向——喀的物品已经被更新（*钱出账的声音*）

胡安·布拉沃：「.....？你还真是鸟啊。」对啾

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「某种意义上可以叠加.....不论是奖励还是惩罚。」阅读说明书。

金枝：「我就不要白蚁了.....！但是这个绳子可以试一试.....！」换绳子

啾啾君：「啾啾君是啾啾君！」

喀：「哼嗯~能叠啊，惩罚的话具体会是什么呢？」

胡安·布拉沃：「有意思！惩罚叠加听起来也很刺激，我喜欢！那我也再来一套卡。」爽朗

尹莎蒙：尹莎蒙购买神谕卡，出售手电筒

胡安·布拉沃：（购买神谕卡、工兵铲、白蚁*1）

啾啾君：（神谕卡*1 白蚁*1）

喀：问德雷克具体的惩罚，不如说已经凑过去在看他手里的说明书了

GM：喀看见说明书上写着

GM：*女神爱的惩罚，具体的我也不知道，如果被问你就瞎编吧，也可以是博 O 之门那种*

喀：「.....？」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「我懂了。」

喀：「你懂了。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「意思就是你可能会获得原地爆炸的特效。」

金枝：「？」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「方圆百里都会被夷为平地。」

啾啾君：「曄！好豪华！」

喀：「你是不是在瞎编」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「但你却屹立不倒。」

胡安·布拉沃：「燃烧之后还要爆炸是吗？」 omg.jpg

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：点头。

啾啾君：「喀君，你來表演一個看看！」

GM：你们不知道他在对哪句话点头。

金枝：「但是喀先生不是一直燃着的状态吗？」

啾啾君：「就差了點火藥味啾～」

尹莎蒙：「比赛可以直接结束了吗好像也不错」

金枝：「那样就能提前回去睡懒觉了。」

喀：「？不，老子在想你们全都换了，倒不如押在一个人身上，赌那 1/6 的大成功，其他的失败反正也是一个人的失败。」

尹莎蒙：「那就由你背负一切吧！Leader！」

GM：那这份荣辱将由谁来承担呢！

喀：*那种没有感情的思考表情*

GM：哦……是喀（旁白如此说道）

啾啾君：「哦哦哦～！真上道啊兄弟！就交給你啾！」

金枝：「拜托了！喀先生！」

喀：「……行。」

胡安·布拉沃：「这旁白怎么回事？这就决定了？风头都让喀出了啊！」

GM：因为说到了博 O 之门，就会变成这样。（耳机里的旁白，磁性的男声）

喀：「糗也是老子出啊，急什么」

尹莎蒙：「布拉沃哥哥确定你要背负吗？说不定女神的诅咒是

1313131313131313131313131313.....」在一旁恶魔低语

喀：「不如你这么想，真的出了什么事，备选队长役就交给你了如何？」

GM：是诅咒，布拉沃意识到这完全就是诅咒。（旁白）

胡安·布拉沃：「13 怎么了嘛？」

GM：看来诅咒也不过如此。他非常冷静（旁白）

啾啾君：「胡安君吃醋啦～？你看，喀君出事了你就是隊長了哦～？」

喀：「德雷克，关于前面的地图你还有什么建议吗？」

胡安·布拉沃：「那就，如果喀撑不住就我来替补。」

GM：看来一切已经尘埃落定。（旁白）

尹莎蒙：「.....等一下 13 不是西方的不幸数字吗难道我记错了？话说这个旁白是怎么回事怎么比之前感情丰富那么多」

尹莎蒙：「怎么真的在实况解说啊！这下这只鸟彻底要失业了喂！」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「可能只是技术性调整。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「前面的地图吗.....」

啾啾君：「喂！！！啾可不準你亂說！！」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「竟然有人真的来问我的意见.....」

喀：「对对，就像那种游戏一样，给我留点什么*前方 xx，oo 很重要*之类的」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「.....」

喀：「你就站在这，不问你问谁？」

尹莎蒙：「.....」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：比了个黄 O 祈祷的姿势。

喀：「看不懂，说人话」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「前方，绳子很重要。」

喀：「不错。」拍拍信赖安心的 istp 肩膀（？）

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「以及。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「如果要挑战沙暴，那么记得.....进去后就不能休息了。」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「谨慎行动吧。」

尹莎蒙：「为什么要挑战沙尘暴我们又不是梅姐姐.....」

喀：「哼，那就得问问导航的意见了啊，把那个拿出来，我们再看看。」

对向啾啾

啾啾君：「啾～？！真是細心體貼的 NPC 啊！」

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「其实我急着下班。」

喀：「我们也是啊，操你妈。」

啾啾君：（以兄弟我懂的心情看過去）

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「我懂。」

喀：*纯感慨的语气词，没有对任何人的母亲有意见*

啾啾君：掏出小精靈

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：「但是你下班了我还不能下班。」

金枝：「听起来好可怜。」

尹莎蒙：「不，那个，从刚开始我就想问了，只有我想对眼下这个气氛吐槽吗」

啾啾君：（拍肩）

GM：可以过小精灵的检定了。

喀：我们全员研究小精灵

GM：那么增加 4 点奖励骰

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:3,2,3,3,3,2,1 => 17] → 17

喀：「我觉得你可以做个那种牌子之类的，需要哪里点哪里。」

GM：你们逐渐感觉小精灵已经快变成你们的兄弟姐妹了

GM：然后

GM：小精灵拒绝加入了这个家庭

GM：它很果断

啾啾君：「啾 - - - - - ！！！」（怪叫

尹莎蒙：「我们这个运气真的要赌女神的眷顾吗」

尹莎蒙：「真的吗，利达，真的吗，看着我的眼睛」

喀：「？反正是老子爆炸」

啾啾君：「怕什麼啾，最壞能怎樣！」

胡安·布拉沃：「就是要有风险才好玩啊！」（拍拍莎蒙

尹莎蒙：「他爆炸了剩下谁当队长都是灾难啊！阿西巴这个神经的主意是谁提.....他妈的是我啊！？不是鲨鱼牙你当时为什么不拒绝一下啊！？」

喀：「因为概率学」

喀：一脸不会吧你要我在这里和你讲解独立概率公式吗的表情

金枝：「没事的莎蒙 这里只是 ar 世界 爆炸应该也只是 ar 爆炸【？】」

啾啾君：「啾～莎蒙君你就放棄掙扎吧～」

尹莎蒙：「我对这个每次都只有我在吐槽的世界感到好累」燃尽了的表情

喀：「说到这个，你们不觉得这个地方对过往经验的考验还蛮多的么」

喀：「胡安有对牛的经验，就莫名其妙可以打大鼠了」

啾啾君：「啾～這不是明罷著的嘛～」

喀：「说不定是 ar 也会有心理暗示之类的东西.....为了接下来更顺利，你们几个最好多回忆回忆有什么独-特-的经验」

胡安·布拉沃：「那大鼠比起斗牛还是差远了！」

喀：「就算没有也当它有，ok？」

尹莎蒙：「可能主办人的初衷是想考验大家的才能能发挥到什么地步吧，毕竟那几个家伙一看就是憋着坏的类型。」

啾啾君：「啾 k～聽你的 leader～」

金枝：「嗯.....独特的经验啊.....」

胡安·布拉沃：「你是指有心理暗示加成？那是老子的实力好吧！」爽朗

尹莎蒙：「什么独特回忆，心跳回忆 5？」

喀：「不错，就是这个气势，向胡安学习」面无表情鼓掌

胡安·布拉沃：（ 嗯，我真牛逼脸 ）

“旁若无人从你身边路过的求生高人”：一边鼓掌一边缓慢地消失。

喀：「其他的话，对了，为了节省体力，最好每个人都在别人背上一回合」

胡安·布拉沃：「？我就算了吧，你们也背不动吧。」

金枝：「连续两周从早到晚演全本南柯记的经验算吗？」

喀：「嗯，这也是老子刚刚在考虑的（打量胡安）啾啾你能试试吗？」

喀：「反正死亡游戏之类的设备重量，死掉的尸体什么的，每个都比胡安重吧。」

啾啾君：「……（看看喀看看胡安）」

喀：「你俩自己讨论哈，看你们的氛围有够怪的。女人那边交给老子就是了。」瞥一眼他们后在莎蒙面前蹲下示意她上背

尹莎蒙：「现在？好好好」

尹莎蒙：上去

胡安·布拉沃：「你能行？我觉得你们俩都不太行。你要试试？」跳到啾啾背上。

金枝：「加油，喀君！加油，啾啾君！」试着打气

啾啾君：「……咕！」硬撑「别小看本啾～！……以前缺人的时候每人都要背好幾具屍……咳！」

喀：「……要不你用那个背急救人员的方式？扛肩上那种？」

胡安·布拉沃：「那我就现在小鸟背上歇一轮啦～养好体力之后背你们。」

抓好，拍拍，「别把我掉了！」

啾啾君：「你才是别乱动……！」

喀：*啾背胡安，喀背莎蒙，全员前进一回合*

GM：那么你们往前方走去

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 烈日骄阳之下，四周是一望无际的茫茫大漠

GM : 你们身上的衣服，也变成了特殊的款式

GM : 似乎是某种会协助你们保持水循环、能在沙漠长期活动的蒸馏服

GM : 斗篷在黄沙飞扬之中保护着你们的脸颊不被灼烧，但与此同时，呼吸也变得更为困难

GM : 先听到的是【关卡 22 通过】

GM : 虽然没有小精灵，你们还是有惊无险地度过了一个关卡

喀：「ok，现在换人，啾你去胡安背上歇会，金枝来老子这」

胡安·布拉沃：「看你累的，换我背你吧。」背起气喘吁吁的啾掂两下

啾啾君：（累到不會抱怨了）

金枝：「麻烦喀先生了.....！」

金枝：小心翼翼地上去。

喀：「放心，你轻得跟个蝴蝶一样」

喀：更换胡安背啾，喀背金枝的方法前进

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 紧接着，是

GM : 【关卡 23 通过】

GM : 你们在踏入新区域后松了口气

喀：「嗯，累了，胡安」给了个你懂的眼神

GM：看来这里似乎比想象中安全

GM：但是.....真的是这样吗？

胡安·布拉沃：「来吧！辛苦你背两轮了！」背起喀掂两下

GM：就在胡安把喀背到背上时，你们好似在黄沙之后看见了一个熟悉的身影

GM：那模样好像是人类的样子

GM：可在这片沙漠中，你们不敢确认

GM：.....那样的行走方式，真的是【人】吗？

GM：生物的求生本能让你们几乎已经开始准备要开始跑步

GM：但因为在意是否会是真正的人类，你们竟然一时之间不知要如何行动

GM：在胡安背上的喀是第一个看清对方样貌的

GM：那是你很熟悉的模样，但是你却感到了陌生

喀：「.....
.....」

喀：「操。他妈的，快走！」

GM：就好像是在此之前就一直跟着你们一样，【它】一步一步，一瘸一拐，拖着身体，向你们走来

GM：原本应是人类肉体构成的东西现在好像是由触手组合在一起的变异肉块.....兀自蠕动着。

GM：在黄沙之中，追随着你们的脚步

尹莎蒙：「怎么这里会有木乃伊这个游戏设计者看得东西有点杂吧啊啊啊啊啊啊」

GM 投了一個秘密骰

喀：「……………不行，放老子下来，这东西不打掉老子不安心。」

GM：那么你们发现对方距离你们尚且有些距离。

GM：似乎现在直接离开也是可以的

啾啾君：「啾～怎樣啊 leader～？要冲過去打嗎啾～？」

喀：喀观察对方的关节及速度，确认如果留下来战斗的话成功率有多少

GM：如果要进行对抗也是可以的

尹莎蒙：「喀，这种东西一看就是暴君级别的愣着干什么打什么打赶紧跑啊！！！」

喀：「……………但，操，那个是。」

GM：敌人发现，进行对抗的难度为【20】

胡安·布拉沃：「要打的话我跟你一起去。不过这距离还是别冲上去更合适？」

尹莎蒙：「我说什么来着！跑啊！！！！！」

啾啾君：「啾啾～～怎麼辦啊 leader～～？」

金枝：「那是……残余先生变出来的吗……」

啾啾君：（起哄）

尹莎蒙：「不是，要怎么能变成这样啊！？」

喀：「还有点距离……他的行动缓慢，如果在沙子中间设下绳圈的话说不定可以限制他的行动。」

尹莎蒙：「你丫二才能是猎人吗」

喀：「他处刑后的尸体被回收再利用了，里面应该是被塞入了机械零件一样的东西吧。」

胡安·布拉沃：「他妈的。」

喀：「.....这样，女人先走，剩下的想跟着老子的就上一下试试。」

喀：「不行再跑，反正突发也不会让我们真的死掉。」

尹莎蒙：「这个时候显然不是要解说他是怎么样才能变成这样的氛围吧？

哈？先走？这规则让我们先走吗」

金枝：「可我们应该没法分开进入下一个区域？要对抗的话也得一起.....！」

啾啾君：「不錯嘛啾～？」

胡安·布拉沃：「那就上吧！」领头

啾啾君：（跟著喀行動）

喀：「起码你们不会受到攻击就行」

喀：喀决定在对方行进的路线上埋绳圈，同时自己作为诱饵引导对方行动，胡安和啾在一旁伺机攻击，这样？

啾啾君：「看你的，leader～」

GM：喀没有体力了，如果需要行动，需要过 pow 检定或者吃白蚁

喀：吃白蚁

胡安·布拉沃：「行，陷阱就交给你了。」

GM：那么喀立刻将白蚁倒入嘴里，咀嚼蛋白质的感受让你迅速恢复了一些体力。

喀：「嗯，老子做诱饵设置陷阱，一旦对方被限制行动就照着他脑门上
来一铲吧」

喀：「那个召唤神谕.....在这里会有用么」

GM：在喀的安排下胡安和啾啾在地上埋入线圈，试图迫使对方进入攻击范围。

GM：这个行动将会对难度产生影响

喀：同时喀观察对方的关节行动，确认弱点（用 int？

啾啾君：「不試試看就不會知道呢啾～？」

GM：那么喀的这个行为将会为自己增加 1 点优势骰

喀：把发现的弱点也传达给暗处的胡安和啾

GM：同时，胡安和啾啾也获得了 1 点优势骰

GM：你们听到了喀对于软体动物的弱点分析，确认对方如果类似章鱼或者乌贼，那么靠近眼睛的部分或许会是弱点

GM：你们在那里严阵以待，不敢放松

胡安·布拉沃：「等下，我们买的神谕卡是不是可以先用一下？」

喀：「.....燃烧到最后可不是要变成这种东西啊。操。」申请革命的友谊和燃烧的意志迫使自己变得更敏锐强大（？

GM 投了一個秘密骰

GM：喀的行为将会对难度判定产生影响。

啾啾君：「這麼好玩的怎麼能不用上呢？」

喀：「要赌命吗，在这种时候祈祷啊.....」无奈

喀：「试试吧，谁知道明天是不是个好天气呢。」

喀：「放老子身上吧，毕竟是我提的主意」

啾啾君：「上啊～喀君～這神谕卡用在你身上啦！」

胡安·布拉沃：宣言对喀哥使用神谕卡

啾啾君：宣言对喀哥使用神谕卡

胡安·布拉沃進行擲骰: 1D6 [1d6:3 => 3] → 3

GM : 可以进行检定了

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:2 => 2] → 2

胡安·布拉沃：「莎蒙！用一下你的神谕卡！」大声呼喊

尹莎蒙：「了解！」

尹莎蒙進行擲骰: 1d6 [1d6:1 => 1] → 1

啾啾君：「啊咧？」

啾啾君：「真的是.....好！刺！激！啊！！」

胡安·布拉沃：「妈的！」

尹莎蒙：「.....事已至此你为什么还相信我的运气」

喀：「哈，这算是你死后才终于有了点运气吗。」

金枝：「喀先生.....！」

喀：「没事，说不定还有机会，妈的，还能把老子搞死不成？」盯着面前的东西

啾啾君：(留意著喀和對方)

GM : 或许一开始是应该逃跑的

GM : 也许就连游戏制作者都没有想到会有人在黄沙之中凭借绳子和工具铲去挑战根本无法抵御的难度

GM : 就连女神都不愿为这场战斗给予祝福

GM : 无人看好这一切

GM : 你们听见了六面骰滚动的声音

GM : 首先是

GM : 「3」

GM : 火焰从喀的脚踝燃起，向上灼烧

GM : 接着是

GM : 「2」

GM : 所有人都感受到了灼热的疼痛感从掌心溢出，攀爬到你们每一条神经，逼得你们冷汗直冒

GM : 最后是

GM : 「1」

GM : 双臂开始燃烧的你们发出了疼痛的呼声，在【他】逼近你们的时候仍然站在原地不动，好像是要证明什么一样

GM : 不可能做到的，不可能做到的

GM : 在远处看着那三个人的莎蒙这样想到

GM : 可是那三个人却没有退让的意思

GM : 就算女神不给予祝福，也要把正确的燃烧方式呈现给所有人看

GM : 你们就那样站在这里

GM : 这样的场景将会影响协作难度

GM : *究竟为什么会影晌，你们或许应该已经知道了*

GM 投了一个秘密骰

GM : 敌人发现，本次协作的难度为——

GM : 【12】

GM : 那么敌人先行骰点

GM 進行擲骰: 12D6 [12d6:5,3,6,6,5,3,1,6,1,5,5,1 => 47] → 47

GM : 可以开始检定了

胡安·布拉沃進行擲骰: 6D6 [6d6:1,3,6,2,3,3 => 18] → 18

啾啾君進行擲骰: 3d6 [3d6:3,1,1 => 5] → 5

GM : 在喀痛苦燃烧的时候，胡安和啾啾忍着疼痛

GM : 只待【他】进入范围便拉进了绳子

GM : 可那怪物的力量太强，在疼痛状态下的你们竟并没有拉住【他】

GM : 反而是看着那东西向喀冲了过去

喀：「行啊，就让老子看看.....真的在这里死了，那群鼠会是什么表情吧。」面对冲来的【他】张开手，向前一扑迎向了他

喀：「即使如此，也有不得不要去做的事啊。」

喀：用尽自己最后的力气阻止对方的行动，为队友再争取机会

GM : 那么

GM : 你的火焰将【他】的衣服点燃

GM : 你听见了对方的声音

GM : 「啊.....啊.....」

GM : 「燃.....烧.....」

GM : 那么在边上看见喀在紧紧抱住对方的时候，他身上的火焰把对方的衣服烧破了部分

GM : 那些非人的东西触手从中好像内脏一样流了出来

GM : 在你们面前张牙舞爪的蠕动着

GM : 但【他】似乎没有再攻击的意思了，直到火焰熄灭。

GM : (神谕卡的影响只有一回合)

GM : 接下来要如何行动？

喀：「.....都到这一步了，就送你最后一程吧。」先用意志续这回合行动

喀：(这番感人肺腑的兄弟情请问一定会有 pow 加成的吧 jpg

啾啾君：「你行嘛啾～？」

GM : 那么你的发言给了自己力量，你获得了 1 点 pow 优势骰

GM : 本次 pow 难度为 2

喀進行擲骰: 6d6 [6d6:2,2,3,2,4,2 => 15] → 15

喀：？

啾啾君：「(看向胡安) 呃，要不，拉上他跑吧？」

喀：「操，操.....妈的，为什么偏偏是这种时候.....」

胡安·布拉沃：![image](https://i.imgur.com/JdLxnA6.gif)

胡安·布拉沃：快速吃下白蚁

啾啾君：「喀君.....你把自己燃燒掉的精神我很敬佩！相信觀眾老爺們都感受到你火熱的意志了！但！我們才跑到一半，你掉隊了胡安君就真的要當隊長了啊！！！」

啾啾君：(瘋狂嗑白蚁

胡安·布拉沃：回复体力后跟啾啾协作去拉喀哥

GM : 那么你们两个见势不妙，立刻开始疯狂地吃下油炸白蚁恢复体力

GM : 眼见喀已经走不动路，你们把已经燃尽的他拎起变向关卡终点跑去

GM : 奇怪的是，【他】并没有追上你们

GM : 而是那个线圈里一动不动

喀：「.....可恶.....有本事追过来啊！你妈的！」

喀：「在这种时候故障个屁啊，不就只是个机器吗？！」

GM : 他仍然在你布置的线圈里一动不动

啾啾君：「罵什罵呢啾！」（拉走喀哥

GM : 黄沙逐渐遮挡了你的视线，你看不见他了。

GM : 那么你们随后就在关卡的尽头汇合

喀：「那种玷污尸体的东西，追到死不就好了？！操！！操！！」

尹莎蒙：「.....」

GM : 金枝和莎蒙在那里等着你们

金枝：「喀先生.....」

喀：「.....搞得一副好像还有意识的样子。妈的，给老子去死吧。」

胡安·布拉沃：「不要回头看了，继续往前走吧。」

喀：「.....」

啾啾君：「休息！！！申請休息啾！！！」

尹莎蒙：「.....」内心划过很多话但最终什么也没说

啾啾君：（瞄了眼喀和胡安）「都走不動了！還走什麼走！」

喀：「……………」发愣坐在地上

胡安·布拉沃：「……休息一下吧。」

啾啾君：「莎蒙君，快去給那灰色的傢伙抱抱親親什麼的，本啾看下去！」

啾啾君：（一邊休息一邊把風的樣子

喀：「……………」总之用原地休息两回合冷静 jpg

尹莎蒙：「……啊？啊。知道了。」

尹莎蒙：去给喀回个血

金枝：「……」过去一起把风

喀：「……不需要。」叹口气，拒绝莎蒙的回血

尹莎蒙：「哦，这样，那就普通的休息吧。」

喀：「……抱歉，不，这时候该说谢谢吧。」抓抓头发，站起来

尹莎蒙：「哎？不，那个，没有，我才是，刚刚在思考问题。」

啾啾君：（觀察大家的情緒.jpg）

胡安·布拉沃：「好了，不闹别扭，和好和好！」一边搂着喀一边搂着莎蒙

喀：「不，我是对你们所有人，操……虽然这种时候说这些话很怪。」，
「总之，这种任性一次就够了，接下来的路冷静地走吧。」

尹莎蒙：「哎？不。都说了我没在闹别扭只是在想事情……嗯，继续走吧」

金枝：「那个，稍等一下。」垫脚摸摸喀的头

喀：「操别碰……唉，算了」

金枝：「我不会莎蒙的那个，但是以前心情不好的时候，二姐也会对我做一样的事情。」

GM：那么在原地休息了一会儿之后，你们继续往前行进了。虽然黄沙漫漫，但是不知为何有了一些坚定。

金枝：「希望能让你好受一点。」

喀：「这种东西如果管用的话，天天互相摸头就不用吃饭了吧。」面无表情

金枝：「喀先生需要的话，我也可以背你的.....！」

金枝：「不要看我这样，以前还试过把姐姐从家里背到医院！」

喀：「.....说实话那有点像是在羞辱我了。唉，好了，多余的关心点到为止吧。我们再原地休息一回合，莎蒙，你那点服务给胡安吧。然后我们和刚刚一样，轮流背一下。」

喀：*原地休息一回合，下一回合胡安背啾，喀背莎蒙，进入【26】，如无异常，交换啾背胡安，喀背金枝，进入【27】

喀：如无异常，胡安背喀，进入【28】

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：【关卡 25 通关】

GM：【关卡 26】通关

GM：黄沙漫天，太阳灼热，你们一步步往前迈进。

GM : 虽然沙尘的天气并不是让你们非常适应，但在前面耐力锻炼的捶打下，你们似乎已经逐渐掌握了在身心疲惫的情况下继续前进的方式

GM : 一步、又一步

GM : 可是实在是太热了——就算跋涉了两个关卡，你们也无法抵御在 24 的高热天气

GM : 天气欠佳，要转好难道只要等待 2 回合？强行突破的难度为【2】

GM : 因是高热天气，难度将变为 POW 判定

胡安·布拉沃：宣言使用 asmr

金枝：申请用自己在太夏天穿全套长袖戏服演出两个小时的经历获得优势骰、【？】

GM : 使用 asmr 的你为自己增加了 1 点优势骰

GM : 金枝将会在高热天气的环境中永远获得 1 点 pow 优势骰

喀：喀因为女朋友是土耳其人，且小时候在中东地区流浪了多年，已习惯耐受沙漠高热天气.....没错，只要用舌头散热就可以，像狗那样！！

胡安·布拉沃：申请胡安因为斗牛习惯高热

啾啾君：* 幸好頭套內有風扇啊再不行小啾也能當風扇用..... *

GM : 那么喀会在高热天气里永远获得 1 点 pow 优势骰

GM : 那么胡安会在高热天气中永远获得 STR 和 DEX 的 2 点优势骰以及 1 点在 POW 上的优势骰。

尹莎蒙：虽然和大家理由不太一样但总之因为家庭原因尹莎蒙即使在成为才能者之后也有很长一段时间生活在三伏天没有空调可以用的环境，而且还要惨无人道地工作所以申请优势

GM : 那么莎蒙会永远获得在高热天气中的 1 点 pow 优势骰

GM : 那么可以开始检定了

尹莎蒙進行擲骰: 6d6 [6d6:4,2,5,3,4,3 => 21] → 21

喀:「看你们对高热都很熟练的样子了,不过可能沙漠还很少走吧,总之这种高热天气的时候注意脚底,沿着脚印.....」教学大家在沙漠里行走的诀窍来缓解高热带来的紧张 (申请 int 辅助

GM : 那么在喀教大家的时候

GM : 莎蒙迅猛地一人前行

GM : 那么喀的行为将会为其他人增加 1 点优势骰

胡安·布拉沃進行擲骰: 6D6 [6d6:1,1,3,3,3,3 => 14] → 14

喀進行擲骰: 7d6 [7d6:6,3,4,6,6,5,2 => 32] → 32

金枝進行擲骰: 4d6 [4d6:3,3,1,3 => 10] → 10

啾啾君: (看著胡安和金枝)

啾啾君進行擲骰: 6d6 [6d6:3,3,5,1,4,5 => 21] → 21

喀:「喂,金枝,你不是有个绳子吗,你和胡安一起握住,丢过来,沿着绳子走就好了!」

喀:「别想别的,一步一步过来就可以。」

胡安·布拉沃: 快耐不住高温神志不清「.....要不先休息一下?」

喀:「嗯,你们歇一下吧。我们在这等你们。」

金枝:「好的.....抱歉又拖累大家了.....!」

喀: 全员休息一回合

尹莎蒙：「哎，没事，高温本来也挺要命的。」

胡安·布拉沃：蔫蔫的，觉得有点丢人，不说话。

GM：那么你们因为疲惫原地休息整備了一下。

GM：或许是天公作美，你们原地休息的时候，有一朵巨大的.....好像 M.M 形状的云朵遮住了烈日。

GM：胡安和金枝也在阴凉之下，站了起来！

GM：和队友们回合了。

啾啾君：「怎麼啦？ 恢復精神啦？（戳胡安的臉）」

喀：「嗯，我们再休息一回合吧。留足余力，顺便也看下导航。」申请继续全员原地休息，同时一起看导航

胡安·布拉沃：「你小子.....！」觉得丢人，抓住啾戳脸的手腕狠狠捏一下拿下去

GM：可以进行小精灵检定了

GM：这次小精灵能否加入家庭呢！

啾啾君：大家都過來一起看.jpg

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:3,3,6,3,2,1,6 => 24] → 24

GM：小精灵拒绝了。

啾啾君：「.....這玩意還有脾氣？」

喀：「是不是被热坏了啊。」敲敲

啾啾君：「莎蒙君要不要哄哄它？讓他下次派上用場啾！」

喀：「哦，说不定呢，莎蒙你来试试」

尹莎蒙：「我的技能对机械也好使吗？」

尹莎蒙：那我试试？

胡安·布拉沃：「之前对耗子不都好用呢吗？」

GM：那你陪伴了小精灵

喀：「先继续走吧，我看看」

GM 進行擲骰: 7D6 [7d6:4,5,6,6,1,5,1 => 28] → 28

喀：「啾，你继续背着胡安往下走，金枝你来我这休息下吧。」

金枝：「嗯。」

喀：啾啾背着胡安，喀背着金枝前往【28】，然后在【28】休息一回合，
如无异常，啾啾背着胡安，喀背着金枝前往【29】，再原地休息一回合

尹莎蒙：「对机器也行.....？我的才能到底是什么东西」

胡安·布拉沃：「.....」任人摆布

啾啾君：「啾.....」

GM：那么小精灵在莎蒙的凝视下，于啾啾的手掌中报出了之后 5 个关卡的类型

GM：【一般关卡】【障碍关卡】【天气关卡】【一般关卡】【一般关卡】

喀：「嗯，我们进度落后了，前面的障碍和天气关卡可能要在互相背负的情况下加油了，先通过 28 吧。」

喀：啾啾背着胡安，喀背着金枝前往【28】，在【28】休息一回合，确认【29】的情况

胡安·布拉沃：因为自己拖后腿感觉丢人把脸埋进啾后颈。

啾啾君：(嘆了口氣什麼都沒說)

喀：啾啾背着胡安，喀背着金枝，前往【29】

GM：【关卡 27 通过】，【关卡 28 通过】

GM：你们踏入了关卡 29，那个小精灵口中的障碍关卡

GM：然而，接下来的情况让你们陷入了一阵沉思。

GM：眼前这个说高不高，说矮不矮的小沙坡

GM：在这风沙之中

GM：有一种见鬼的喜感

GM：障碍发现，难度为.....

GM：【1】

啾啾君：「喀君，這種你爬過沒？」

GM：那么这里要过 str 检定

尹莎蒙：「.....」

喀：「哈，这种东西老子 10 岁的时候就到处爬了。不过绳子在这里应该满管用的」

啾啾君：這種死亡遊戲常常出現的關卡啾啾可看習慣了申請才能優勢！！！！

尹莎蒙：我申请用我陪客户玩沙子的经验给自己加优势

金枝：「嗯.....这里应该可以用绳子.....？」

金枝：比划一下

尹莎蒙：这一幕无疑让我想到了小区家门口的儿童沙池

金枝：「不能，掉以轻心啊.....！」

喀：「嗯，不如这样，胡安你用工兵铲在前面开路，我用绳子连住你，我们先上去后把两个女生拉上来，啾啾在下面一起推。」

喀：「无论如何，稳妥要紧」

胡安·布拉沃：「好，我来开路。」从啾身上逃下来拿着铲子比划。

喀：「你还行吗，不然老子背你也可以，你在我背上只要把面前的铲开就好。」

胡安·布拉沃：「.....」

喀：「至于金枝那边就交给啾啾了，金枝手上也有绳子，可以和啾啾固定用。」

啾啾君：（嘆氣）

胡安·布拉沃：「行吧。」爬喀哥背上开路

喀：「哦，对，来，把手伸出来。」把胡安缠背到自己身上 jpg

尹莎蒙：「在背上把路铲开究竟得是怎样的画面.....」

啾啾君：「上来吧，僕人。」

喀：用看不清的速度把胡安稳稳地绑到自己身上 jpg

喀：「哼哼，走吧（？」

金枝：「嗯！麻烦你了，啾啾君！」

GM：那么，因为喀非常擅长绑人

GM：你们的行为将会影响.....协作难度

GM：那么本次集体的协作难度为【3】

喀進行擲骰: 4d6 [4d6:2,6,6,4 => 18] → 18

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:1,3,4 => 8] → 8

胡安·布拉沃進行擲骰: 9d6 [9d6:5,3,5,2,2,4,3,4,2 => 30] → 30

啾啾君進行擲骰: 4d6 [4d6:6,5,3,4 => 18] → 18

喀：轻松地把胡安背上去后把剩下的人拉了上来

金枝進行擲骰: 4d6 [4d6:5,2,2,2 => 11] → 11

GM：你们非常顺利地将这个坡踩在脚底

GM：10 次

GM：内心充满了轻松

喀：（这个坡为什么不是刚刚的那个【他】）

喀：（也许，【他】也可以是坡，坡也可以是【他】（.....

胡安·布拉沃：（烦恼羞耻的感情顿时抛在脑后）

GM：是的

GM：这个坡就是

GM：宇宙中心

GM：世界高地

GM：胜利证明！

尹莎蒙：（不不管怎么说人都不能是坡吧）不知道为什么好像和队友脑

电波蓝牙连上了

喀：「我说，老子都那么牛逼了，是不是能要点奖励啊？」懒懒靠在两个女士身上

啾啾君：「有點用力過猛啾旁白！」

尹莎蒙：「这位先生请把你的需求说出来」

喀：「嗯哼，下个回合老子靠你们独立行走如何？」一手搭在莎蒙肩上，
一手搭在金枝肩上

喀：「胡安那边的话，就继续在啾啾那边吧。我们先休息一回合，下个回合就这么走。」

金枝：「可以呀。」扛起

尹莎蒙：「.....好的我试试」

胡安·布拉沃：「怎么感觉我跟小鸟被绑定了啊！」

喀：*全员原地休息一回合，然后啾啾背胡安，金枝+莎蒙背负喀前往【30】

*

啾啾君：「兩位女士可以溫柔一點，一人拉一邊腿拖著走也行啊～」

金枝：扶着喀的手臂愣了一下「喀先生.....原来这里这么瘦。」

喀：「看你不是蛮舒服的吗，羡慕的话和老子换也行啊」

啾啾君：「你也要去要求一下女士帶你獨自行走？」

喀：「欸我去，瞎摸什么」

胡安·布拉沃：「那算了！绑就绑吧，美女们估计也抬不动我。」乖乖爬到啾啾身上。

金枝：「呜哇对不起！没忍住.....！」

尹莎蒙：「.....」（这个时候这个氛围我应该吐槽吗我该从哪里吐槽）

啾啾君：「莎蒙君，還是閉上嘴比較好。」

尹莎蒙：「我好像还没有说话.....」

GM：那么你们在背负与被背负中前进

GM : 【关卡 29 通过】

GM : 在到达关卡 30 的时候，你们感到了一阵凉意。

GM : 太阳正好被无数的 MM 遮挡

GM : 空气清新

GM : 沙尘没有很糟糕

GM : 遇到好天气，本次过关不消耗体力

喀：「.....运气和顺利还真是迟迟到来了啊。」

胡安·布拉沃：「zzzz」惬意地趴在啾啾背上打起了瞌睡。

金枝：「车到山前必有路吗.....」

GM : 【关卡 30 通过】

GM : 眼前似乎还是茫茫无尽的沙漠，到底还要走多久呢.....

GM : 请问要怎么行动呢

喀：难得的大好天气，在原地休息两回合后，安排啾啾背着胡安，喀背着金枝前往【31】，如无异常，安排胡安背着啾啾，金枝+莎蒙拖着喀前往【32】

GM : 漫漫黄沙中，你们背的背，拖的拖，在烈日炎炎和往哪儿看都差不多的沙漠中，只有耳边冷不丁传来的【关卡 31 通过】【关卡 32 通过】的声音让你们知道自己不是原地踏步而且是真的在前进

GM : 好像还没有遇到异常的样子，要怎么行动呢

喀：感觉不自觉之间已经把那边的两个男的完全绑定了继而了然的眼神扫视两人

喀：「来看看导航吧。」

啾啾君：(掏出小精靈)

喀：全员凑过去一起协助使用小精灵

金枝：看看

胡安·布拉沃：下巴抵在鸦头上看看

GM：请啾啾君投掷 7d6 使用小精灵

啾啾君：(挑起眉毛)

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:5,5,6,6,1,5,4 => 32] → 32

GM：成功。那么小精灵十分精神地向你揭示了以下情报：

GM：【33】一般关卡【34】天气关卡【35】一般关卡【36】一般关卡【37】天气关卡

GM：要怎么行动呢

喀：全员在【32】休息一回合后，安排胡安背着啾，喀背着金枝前往【33】，然后交换安排啾背着胡安，喀背着莎蒙前往【34】，然后交换安排金枝+莎蒙拖着喀前往【35】，如都无异常则在【35】原地休息两回合

GM：那么胡安背着啾，喀背着金枝，你们继续在黄沙中行走着

GM：【关卡 33 通过】的声音从耳边响起，但你们都已经感觉有些麻木了

GM：然而突然间，黄沙的那边好像隐约能看到一点什么

GM：一个高耸的.....金碧辉煌的坐台.....

GM：只缘太夫穿着你们之前看到的那身雍容华贵的和服，百无聊赖地坐在上面

GM：如果没记错的话.....只缘太夫好像是在起点那边吧？

GM : 能看到她也就是说.....快要跑完了？！

GM : 就要到终点了？？！

GM : 马上就能解脱的心情让你们不由地加快了脚步

GM : 然而

GM : 好像无论你们怎么往前走

GM : 她和她所在的高台都是那么远

GM : 似乎都无法抵达.....就像这跑不完的 20km.....

GM : 只要继续前进...道路就会无限延伸.....

GM : 很快，你们意识到了问题

GM : 你们似乎是遇上海市蜃楼了

GM : 此为【天气关卡】，持续 2 回合，突破难度为 2，需要进行 POW 检定才能突破

GM : 10 分钟讨论计时开始

喀：「别追着那东西迷失方向了。」喀使用指南针，申请走在最前面确认方向，且拿出绳子将队友连住用以协作

尹莎蒙：「.....黄金体验镇魂曲？」

喀：「胡安你个子高，应该在老子后面能看得更远一些吧？」

胡安·布拉沃：「哦！能的，我看得很清楚。」

喀：「金枝也是，我是不知道你唱的什么东西，不过这种蜃楼啊幻景啊之类的东西你戏里很多吧，超高校级不至于被这些你自己演出来的东西迷惑不是吗。」

GM : 还有 5 分钟

喀：喀申请在前头用指南针确定方向，并且让队友抓着你绳子共同协作；

同时胡安和金枝因为自身经历（？）申请加成骰

喀：确定一下协作难度和优势骰的通过情况？

金枝：「应该.....没关系.....像这样的梦我有过很多次了.....我能分清哪

些是真的，大概.....」申请用自己丰富的白日梦【？】经验分辨蜃楼

GM：共同协作的难度为【8】，喀的行动可以为团队降低 1 难度，目前共同协作的难度为【7】

喀：白日梦的优势骰情况如何了

胡安·布拉沃：申请自己拥有身高优势看得远更容易分辨蜃楼

尹莎蒙進行擲骰: 5d6 [5d6:3,5,3,4,6 => 21] → 21

GM：胡安的身高并不能让他获得在海市蜃楼中获得优势

GM：金枝进入了自己的世界，无视了海市蜃楼，可以获得一个优势骰

喀：那喀继续申请因为他对太夫很熟悉甚至共度过好几夜，所以分辨得清楚哪个真哪个假的优势骰

金枝進行擲骰: 3d6 [3d6:2,2,5 => 9] → 9

啾啾君進行擲骰: 5d6 [5d6:3,1,2,6,5 => 17] → 17

胡安·布拉沃進行擲骰: 4d6 [4d6:2,6,1,5 => 14] → 14

GM：海市蜃楼的投影是起点的只缘太夫本人，你觉得是真的

喀進行擲骰: 5d6 [5d6:1,1,3,4,4 => 13] → 13

GM：共计 10，你们通过了区域 34

GM：只缘太夫的身影渐渐消失，四周又变回了黄沙

GM：.....感觉好像还不如看着她呢

GM : 要怎么行动呢

喀 : 胡安背着啾啾，喀背着莎蒙，去往【35】

啾啾君 : (流汗)

胡安·布拉沃 : 「别流汗了。」 (流汗)

GM : 【关卡 35 通过】

金枝 : 「姐姐.....姐姐.....」小声

金枝 : 「你在哪里.....」

GM : 沙漠啊，你全是沙，这里也是沙，那里也是沙

喀 : 「？热晕了，喂？」用力拍一下金枝

胡安·布拉沃 : 「金枝？你没事吧？」敏锐的听觉捕捉到了金枝微弱的声音，去摇了摇她。

GM : 沙里有思念的人吗，沙里有想见的人吗，如果刚刚的幻觉可以点播就好了

GM : 要继续前进吗

喀 : 「在 35 休息一下吧。」在 35 原地休息两回合

金枝 : 「啊.....！」愣住，看看周围「没，我没事.....」

GM : 你们休息了两回合

喀 : 「争气点，拿到个人第一就可以和那个漂亮姐姐睡了。」

喀 : 「多余的话老子不会说，你们要安慰她自己安慰，妥了就走。」原地坐下

金枝 : 「哎.....？我，我没有这个意思.....！」脸红

GM : 要继续前进吗

喀：看向金枝确认她没什么的话准备前进，安排金枝和莎蒙拖着喀前往

36，然后全员正常进入【37】

金枝：「好的，我来拖着喀队长，嘿咻.....！」努力振作起来的样子

GM：两个女孩子嘿咻嘿咻地拖着喀在沙漠中前进着

GM：在金黄色的沙地上留下一道长长的拖痕

喀：.....只感觉到骨头撞着骨头好硌啊。

GM：然而就在【关卡 36 通过】的声音落下之时

GM：狂风平地而起，像要把你们全都卷入一般

GM：飞沙走石如同磨刀滚轮，簌簌地呼在你们脸上

GM：沙暴之中甚至夹着紫色的惊雷

GM：严重扰乱你们的听觉与视觉

GM：你们所有的细胞都在警告你们，不要轻易踏入这片混乱

GM：这样极度恶劣的天气或许将持续 4 回合

GM：由于沙漠的特殊地形，无法使用轮椅作为交通工具

GM：强行突破的难度为.....【6】的 DEX 判定

GM：计时 15 分钟开始

尹莎蒙：「.....上个节目而已至于拼命吗？」

GM：判定项目可能会根据你们采取的行动改变

啾啾君：「真壯觀啊～」

胡安·布拉沃：因为在斗牛表演中能够无视嘈杂混乱的环境更加专注申

请优势骰

喀：喀将【绳子】缠绕在队友和自己身上不使任何一个人掉队，同时使用【滑板】加快移动速度辅助沙中前行，同时使用【指南针】确认方向来组合队友协作

喀：另外因为小时候 in 中东沙漠的丰富流浪经验，教授给队友通过沙尘暴的方法

啾啾君：申請因為戴著頭套不會被沙灘影響

GM：人类的嘈杂显然无法与大自然的威力相提并论，至少和这样的极端天气不能，胡安无法申请到优势骰

喀：「大块头，要不你在最前面挡风？」

胡安·布拉沃：「哦↗↗↗！！」好的的意思

GM：喀的 int 为 4，可以为最大 4 名同胞提供 1 的优势骰

GM：全体协作难度为【30】

GM：还有 6 分钟

喀：「有点难啊，毕竟德雷克都忠告我们沙尘暴的事情了。对了，刚刚那个东西是不是可以随使用用。」

尹莎蒙：「女神祝福？」

尹莎蒙進行擲骰: 1d6 [1d6:3 => 3] → 3

尹莎蒙：「那，我的回合！抽卡！」

GM：你指定的对象是谁呢

尹莎蒙：（我们默认都是喀【.....】）

喀：（默认都是我（.....

胡安·布拉沃：「.....那我也呼叫女神！」

胡安·布拉沃進行擲骰: 1d6 [1d6:5 => 5] → 5

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:4 => 4] → 4

GM : 女神撇了你们一眼，为喀下一次的行动降下 2 个劣势骰

GM : 又觉得有点过了，给喀加上了 4 个优势骰

GM : 喀的下一次行动可以获得 2 个优势骰

喀：确认喀如果顺利通过后在另一端用绳子拉队友过来的判定难度或优势骰（？）

GM : 喀顺利通过后，用绳子拉全部队友的难度为【23】，但请注意，由于天气实在太过恶劣，喀只能在自己通过后的下一回合协助队友

喀：如果单独拉一个人的难度是多少？

GM : 单独拉一名队友的难度为【5】且为 str 判定

喀：那先试试用滑板+加成+int 吧，是不是 9D6

喀進行擲骰: 9d6 [9d6:6,2,3,6,4,1,6,4,1 => 33] → 33

GM : 有效骰数为【5】，单人通过难度为【6】

喀：「啧，差一点，算了，先休息，下一回合再看看。」

GM : 喀乘着滑板滑进沙暴又滑了出来，看了要强行进入还是有点勉强

GM : 你们决定休息一回合

GM : 接下来一回合的行动，计时 10 分钟开始

喀：「横竖都要休息，下一回合换个人押他身上随便试试如何？」抱着来都来了总之玩起来的心情

喀：「胡安.....要不你拿着那个铲子边挖边走？」

胡安·布拉沃：「那我来试试？」

喀：示意队友往他身上赌

喀：「这次看起来不会燃起来啊」

胡安·布拉沃：抽卡！

胡安·布拉沃進行擲骰: $1d6 [1d6:5 \Rightarrow 5] \rightarrow 5$

尹莎蒙：「好的，那么——先天稟賦！」

尹莎蒙進行擲骰: $1d6 [1d6:6 \Rightarrow 6] \rightarrow 6$

啾啾君進行擲骰: $1d6 [1d6:1 \Rightarrow 1] \rightarrow 1$

啾啾君：（裝作無視發生）

GM：胡安向幸运女神祈祷，幸运女士一如既往地为你带来了一些好运。
下一次行动可以获得 2 个优势骰。

胡安·布拉沃：（对着啾后背锤了一下）（没生气）

喀：「喊停喊晚了啊.....」

GM：然而自古掌控莎蒙和啾啾君的两位神明似乎互相看不顺眼大打出手，打了个不分上下。

喀：我把绳子缠在胡安身上

金枝：「这就是.....女神显灵的样子吗.....！」

喀：「去吧，你试试。」

啾啾君：「啾～！我這是.....怕不夠刺激，幫你加點料！」（硬撑

GM：胡安请投掷 STR 判定 9D6

胡安·布拉沃進行擲骰: $9d6 [9d6:6,4,3,4,4,4,1,6,1 \Rightarrow 33] \rightarrow 33$

胡安·布拉沃：嗯，我真牛逼.jpg

GM : 胡安用兵工铲和幸运女神的加持下，在沙漠中稳健地前行，竟然突破了狂暴的飞沙

胡安·布拉沃：「我通过了！你们休息好就跟着绳子过来吧！」

喀：「可以啊你！说不定下个回合可以带个妹子或者你姘头过去」

啾啾君：（松了一口气）

尹莎蒙：「接下来要怎么做？」

胡安·布拉沃：「？你说谁是我姘头啊！」笑死

喀：「呵，谁呢。反正老子看你们一个个成双结对得快得很。」

尹莎蒙：「说得好像你没有一样.....」

喀：「再在胡安身上赌赌看如何，大力出奇迹啊。」

尹莎蒙：「他都过去了赌什么？把我们拉过去？」

喀：「？你怎么知道的，这么关注老子吗？真不好意思，追老子的人太多了，傻妹你现在可能都排不上号了。」

尹莎蒙：「？不好意思你不是我的菜。」

喀：「是啊，说不定赌对了就和老鼠啄了牛屁股一样属是牛逼了。」

金枝：「.....所以喀先生才这么瘦吗，原来是.....」似乎想到什么，脸有点红

GM : 接下来要怎么行动呢

喀：「？」听到什么难以理解的发言瞥一眼金枝

尹莎蒙：「我不喜欢 nia.....嗯，总之你可以放心，我对你的感情和看邻居叛逆期的弟弟差不多。」

金枝：「呜哇！我什么都没想.....！」脆弱的掩饰

啾啾君：「有想法！勇敢大聲說啊金枝君！」（起哄

喀：「哈，这种没有逻辑只是逞强的比喻可煽动不了老子。」

尹莎蒙：「为什么会理解成煽动.....」

喀：「那不然呢，吸引老子？好了，你们快抽吧，不是最喜欢那个了吗」

尹莎蒙：「天啊我要受不了了，普信男味实在是太重了」

啾啾君：「抽卡！抽卡！抽卡！！」

胡安·布拉沃：抽卡！

胡安·布拉沃進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

GM：幸运女神降临！*浮夸的音效*

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:5 => 5] → 5

GM：啾啾指定的对象是胡安吗

啾啾君：是

尹莎蒙：「嗯这种时候我选择.....指定目标喀。来吧横竖都不亏的一抽！」

尹莎蒙進行擲骰: 1d6 [1d6:1 => 1] → 1

喀：「.....？」

啾啾君：「.....」

尹莎蒙：「果然我的预感很准呢」

GM：幸运女神闪退！

啾啾君：「啾？」

喀：「你他妈的」按住莎蒙的头往下一摁

尹莎蒙：「啊哈，刚刚就是福至心灵感觉会有这种天罚呢」

喀：「好的事不干尽搅屎是吧」

胡安·布拉沃：习惯了的释然。

尹莎蒙：「我刚刚抽出 6 你怎么不说」

喀：「哦，那现在再补补夸夸你？」面无表情揉头

喀：「总之，胡安你自己决定要不要拖人过去吧。」

胡安·布拉沃：「我加把劲试下！谁要先被我拉？」

金枝：「啾啾君要不要先过去看看？」

啾啾君：「怎麼？那麼想把我送走嗎金枝君？」

胡安·布拉沃：「那你抓好了小鸟！」用力拉（申请协作

金枝：「啾啾君这么灵活，应该很容易过去吧，也可以给大家做个示范.....！」（指 dex5）

喀：干脆在沙上面躺下看这可歌可泣的一幕

胡安·布拉沃進行擲骰: 10d6 [10d6:5,6,4,2,1,6,4,2,6,4 => 40] → 40

啾啾君進行擲骰: 6d6 [6d6:4,6,6,5,4,1 => 26] → 26

金枝：「哇！啾啾君好厉害！」

GM：胡安用尼龙绳很好地将啾啾拉到了风暴的另一边

啾啾君：「啾 - - - - ！！」（被拉過去

喀：「有人鸟叫着被拉过去了.....」

GM：但是尼龙绳也跟着他一起过去了

尹莎蒙：「有人鸟叫着被拉过去了.....」

啾啾君：（手抓著尼龍繩）

胡安·布拉沃：「？你是真的鸟，」拍鸟头，「我也是真的牛！」我真牛逼.jpg

啾啾君：「啾.....！真的是一身怪力！」

啾啾君：（捂捂心跳加速的胸口

喀：「行了，起码证明我们努力过了。」

喀：「还有一回合沙尘暴就结束了，大家就休息着等它平息吧。」

啾啾君：「我們過來的意義呢 Leader！！」（摔繩子

GM：你们隔着沙暴遥相对望（虽然看不清）地休息了一回合

喀：「意义啊.....说实话看你俩腻歪看得老子眼睛有点疼了。」

喀：「稍微清净个十分钟蛮好的。」

胡安·布拉沃：「啊？」rua 鸦头头套玩

喀：一脸你们懂吗的表情看两个女生

啾啾君：「那喀君你是真的該看看眼科了.....還有你 rua 什麼呢！！」

胡安·布拉沃：「你头套的质感摸着很解压。」完全没觉得做错什么

金枝：「啊~其实还好啦，我觉得蛮养眼的。」

喀：「鸟套养眼吗.....」

金枝：「虽然，上一次看这种还是几年前翻弁而钗的时候。」

啾啾君：「這是在侵犯鳥權！！沒人管管的嗎！！」

GM：沙暴渐渐平息了下来，同伴们的身影也显现了出来，互相吐槽的声音也听得更加清楚了，重逢真是感人肺腑

喀：「说实话我有预感这种东西在这个监狱里你会看到越来越多.....」

金枝：「嗯？喀先生这么说难道.....？」好奇的眼神。

喀：「.....说实话，从刚刚开始老子就觉得你有点在对我性骚扰了，小心点，这东西在你们亚洲以外判定很严格的。」

喀：拍拍金枝的头 jpg

金枝：「嗯，是这样啊.....」

金枝：「不过还是想提醒一下，喀先生这个身子可适合太勉强自己啊，该补的营养还是得补上，不然很容易虚的！」

喀：「虚不虚你自己试试就知道了——哈，这是性骚扰的还击。」

金枝：「嗯.....」上下打量「喀先生再长点肉的话我可能会考虑，现在太瘦了。」

啾啾君：「被 - - - 拒絕了啊喀君！！」

喀：「大体上上床前每个人都会这么说的，嘛，上完就是另一回事了。」

尹莎蒙：「.....」

啾啾君：「嗚啊.....雖然啾啾君不是很懂，但說這種話的男人都不太受歡迎吧？」

尹莎蒙：「你没生在我老家真是可惜了，你和我家那边的男人一定有很多共同语言。」

GM：沙尘暴结束之后，你们继续前行.....

GM：大家的羁绊，也随着路程而越发深厚

喀：一脸懒得睬屁孩子们也觉得没什么多解释必要的表情（？）

GM：你们一路谈笑风生.....直到抵达 39 区域时，眼前出现了异状。

GM：脚下.....似乎有什么不对劲

喀：（刚刚从 38 到 39 的路上可以调整一下胡安被背吗

喀：(没来得及宣言，不行的话就算了没事 (对手指

GM：(没问题，登记女工将会解决

喀：(好耶

胡安·布拉沃：(柔弱)

GM：很柔软.....当然，沙子本来就很柔软，只是这里有些柔软过头了

GM：沙子不停地向你们脚踏入之处流动，仿佛有生命的活物一般，要将你们拉入下方金色的深渊

GM：你们下意识吓得拔腿后退，似乎因为是在边缘地区，流沙还不算太深。

GM：这是一次流沙的障碍关卡，若要安全通过，需要进行 DEX 判定，难度为 5

喀：喀用滑板+指南针+绳子，胡安排最后利用 str+体型优势垫在最后，中间放轻轻的两个姑娘和啾啾 (这条先用来宣言团队协作

啾啾君：啾啾君在死亡遊戲中有設置過流沙陷阱，申請知道走哪些位置會好走些！

啾啾君：「抽 ~ ~ ~ 卡！」

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:4 => 4] → 4

喀：喀也申请通过观察流沙走向确定可以前进的路线，将对应的指示安排给队友 (申请 int 辅助

GM：在流沙区域没法使用滑板滑行

喀：那就用指南针+绳子

金枝：申请自己在儿时训练打戏练成敏捷步伐可以在移动的沙面上获得加值

GM：根据喀的描述，你们的协作难度可以调整为 22

GM：啾啾君精通如何用陷阱把人弄得半死不活，可以得到 2 个优势骰

GM：喀的指挥可以给包括自己在内的 4 个人分别获得 1 个优势骰

GM：金枝对动作戏的研究可以获得 2 个优势骰

胡安·布拉沃：申请斗牛士的训练使得胡安拥有观察高速移动事物的能力，流沙也不在话下

GM：闪光抽卡！一道闪耀的光芒自啾啾君的卡组中升腾而起，流向喀，让他全身散发着圣光！喀可以获得 2 个优势骰

GM：绳子可以让喀额外得到 2 个优势骰。而胡安花里胡哨的斗牛经验给他增加了 2 个优势骰

GM：大家可以进行判定

尹莎蒙進行擲骰: 3d6 [3d6:5,4,4 => 13] → 13

胡安·布拉沃進行擲骰: 6d6 [6d6:5,6,3,2,1,4 => 21] → 21

啾啾君進行擲骰: 8d6 [8d6:2,5,3,4,5,1,5,2 => 27] → 27

金枝進行擲骰: 8d6 [8d6:4,2,3,3,1,2,1,4 => 20] → 20

尹莎蒙：补一个 int 骰

尹莎蒙進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

胡安·布拉沃：补 int

胡安·布拉沃進行擲骰: 1d6 [1d6:3 => 3] → 3

喀進行擲骰: 8d6 [8d6:3,3,2,1,4,5,4,4 => 26] → 26

GM：流沙深渊像是有生命力的动物一般吸住你们的双脚，使你们举步维艰，金枝更是差点就陷进了流沙里面，所幸喀的绳索及时拉住了她

GM：你们远远看到，沙漠的尽头，模模糊糊有着类似于出口的光亮.....

喀：「差一点，但感觉还行，你们要继续试试么？分工的话也可以，只是会耗更多的时间。」

GM：加把劲吧，勇士们！快到了！

胡安·布拉沃：「抽个卡看看女神怎么说」

胡安·布拉沃進行擲骰: 1d6 [1d6:3 => 3] → 3

GM：由于这次失败的经验，你们大概摸清了地形和应对流沙的措施，每个人可以增加 2 个优势骰

啾啾君：「啾～你還真是不行啊，來看看本啾的吧！」

GM：黑色的光芒自胡安的卡组出现，撞向喀的脸庞，喀瞬间两眼一黑，差点摔在地上

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:1 => 1] → 1

喀：「呃」

尹莎蒙：「女神，救一下」

尹莎蒙進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

GM：而啾啾君和莎蒙同时抽卡！

啾啾君：「啾～真不好玩」

胡安·布拉沃：「你更菜吧！还得靠莎蒙！」

GM：一黑一白两股光芒腾空而起，彼此相撞！

喀：「.....?!」

喀：喀申请借着这股光芒！！看清楚脚下走势！！！！

喀：给队友更多的智慧！！！！

GM：正义和邪恶的对决就这样互相抵消而落下帷幕

GM：只有喀.....相信命运是掌握在自己手中的！比起卡，更相信自己主动的力量

GM：喀哥和没有参与命运女神擂台赛的金枝可以分别获得 1 个优势骰

喀進行擲骰: 7d6 [7d6:3,6,1,5,2,3,1 => 21] → 21

尹莎蒙進行擲骰: 6d6 [6d6:4,5,5,2,1,3 => 20] → 20

胡安·布拉沃進行擲骰: 7d6 [7d6:2,3,5,4,6,4,5 => 29] → 29

金枝進行擲骰: 9d6 [9d6:1,2,3,6,2,6,2,5,4 => 31] → 31

啾啾君進行擲骰: 10d6 [10d6:4,5,1,2,6,6,1,6,2,6 => 39] → 39

金枝進行擲骰: 1d6 [1d6:3 => 3] → 3

GM：胜利的曙光.....再一次从指缝间如黄沙般流走了

GM：但是来都来了

GM：怎可轻言放弃

GM：话虽如此.....除了莎蒙外，其他人都筋疲力竭了

喀：「只能休息一下了，有点诀窍了，休息后再试一次吧。」

GM：那么休息一次，各位再努力一把吧

喀：在休息的期间开个小组会议，团队通晒一下彼此的经验，拉齐一下颗粒度，融汇贯通一下彼此的信息壁垒

啾啾君：「啾啾.....不就是個流沙陷阱嗎 !在搞什麼啊 !只要這樣這樣.....」

(傳授

金枝：「呜.....所以应该这样这样那样那样.....」【听取传授】

胡安·布拉沃：「这样那样，这样那样.....」感觉自己充满了信心

喀：「莎蒙听清楚了没有，这里就你最没经验了」

GM：你们临时召开了员工会议，在会议上对其了颗粒度，促进信息同步，改善并加强之前的商业模式，达成了资源整合

尹莎蒙：「.....谢谢，我现在有陪人过流沙的经验了，永生难忘」

GM：每个人分别可以再增加 1 个优势骰

GM：准备好就可以上了

啾啾君：我能不能因為傳授給其他人了所以自己更懂了而增加一個骰

喀：（莎蒙听取了经验后能有优势骰吗，好像现在就她没有了）

GM：一次失败经验和你们的小组会议可以给每个人 3 个优势骰的

尹莎蒙進行擲骰: 9d6 [9d6:1,4,3,5,5,4,6,1,6 => 35] → 35

胡安·布拉沃進行擲骰: 10d6 [10d6:4,2,4,3,6,5,4,2,5,3 => 38] → 38

金枝進行擲骰: 13d6 [13d6:4,2,5,6,6,2,2,5,3,2,1,6,2 => 46] → 46

喀進行擲骰: 10d6 [10d6:2,2,1,4,3,1,2,4,6,3 => 28] → 28

啾啾君進行擲骰: 13d6 [13d6:5,6,6,6,3,2,4,3,1,4,6,6,5 => 57] → 57

GM：你们五人齐心协力，小心翼翼地躲开流沙最为湍急的区域

GM：虽然有人中途差点失足，但好歹顺利通过了流沙

GM：好不容易脱险，除了女子高中生外你们所有人都脱力得四脚朝天躺在地上

喀：原地休息一回合，下一回合让胡安背着啾啾，莎蒙背着金枝(?)，

和谐通过

GM : 通过 39 关卡后，你们周围沙漠的景色越发昏暗，太阳也逐渐坠入遥远的地平线

GM : 在深蓝色的天光下，沙漠尽头的白色出口变得相当显眼

GM : ——终于，你们成功穿越了这片区域。

GM :首先映入眼帘的，是一盏发着白光的露营灯

GM : 灯光下，好像有个推着手推车的人影

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「恭喜你们.....」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「总之这是通关奖励。」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「1000MB ,拿好了。」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「虽然这个地方看上去只有我一个人.....但我想你们已经明白了.....」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「只有我这里可以买东西了。」

喀 : 「我有种上次学裁前老子拉来绑架案的家伙都参与了这鬼东西的感觉.....」

GM : 老板墨镜后的目光沉静而深邃

胡安·布拉沃 : 「好闪啊哥们！」眯眼

尹莎蒙 : 「终于从这个地方离开了.....」

喀 : 「所以前面还有什么？有什么有用的？」照例和商人打听

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「就雪地冰山什么的。」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「都挺有用的，我还准备了女生喜欢看的少女漫画里面会出现的道具。」

喀：「那你这卖的什么比较有用？」

喀：「推荐一个。」

尹莎蒙：「少女漫画？吐司吗？」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板”：「魔法少女套装吧。」

尹莎蒙：「叼着 100%能撞到人或者车的那种.....啊？」

尹莎蒙：「为什么是魔法少女」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板”：「我加班加点做了很多特效。不用就浪费了。」

喀：喀看了看野外求生精彩片段，发现全都是已知甚至是实践过的知识，露出了就这的鄙夷表情

尹莎蒙：「老乡你到底在加什么班啊」

啾啾君：「好懂，不用就浪费了...！」（感同身受）

胡安·布拉沃：「那你买一个！」怂恿啾

啾啾君：「看在你加班的份上，帮你买一个吧。」（抹眼泪

喀：「这东西的价格和优势好像不成正比，感觉掺入了很多个人兴趣的推销啊.....」

胡安·布拉沃：「不是吧，你真的要穿！」

啾啾君：「买了又不一定穿，帮帮打工人吧啾！」

喀：「男人穿洋装有什么好看的啊」露出了莫名其妙的表情

喀：「那边两个女生倒是很合适，你们要买吗？」

啾啾君：「啾～！别这样说啊喀君，我相信很多观众愿意看你穿呢～？」

尹莎蒙：「400 啊，也不贵倒是。但看起来好像一人一套会比较划算」

喀：「你们刚刚不是还说老子不受欢迎吗？」

喀：「哦，如果那个变身能把性别变了的话也不错，胡安会很有料吧」

尹莎蒙：「这东西比卡牌可稳定多了」

喀：「啾也.....」想象了半天后，「.....因为想象不出来反而还蛮好奇的，嗯。」#委婉

胡安·布拉沃：「我不变性穿也很有料好吧！虽然我没有这癖好。」

啾啾君：「能變性嗎～？變性就不用苦了觀眾們的眼睛了啾～」

金枝：「嗯.....总之最后这个关东煮.....好像挺有用的？先买吧！」买关东煮

喀：「总之实用性角度老子会带个十字镐」购买十字镐

喀：「能变性吗？」问老板

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板”：「性转模型成本太高了，没做。」

啾啾君：（默默點頭表示理解）

尹莎蒙：对喀恶魔低语：「想想你的优势骰」

喀：「呃.....对男人来说就没有更酷的东西了吗」

尹莎蒙：尹莎蒙购买魔法少女+战术斧

啾啾君：啾啾購買魔法少女

喀：「这个是只能给队友增加意志的吧，从实用性角度来说，意志不强的人需要有旁人辅助.....胡安有啾啾给加了，莎蒙给金枝么？」

啾啾君：「為什麼是我給胡安君加啊啾 - - ！！」

喀：「毕竟不能指望金枝看着老子的魔法少女意志坚定吧，噗.....」

金枝：「为什么不可以？」

尹莎蒙：「哦，我可以啊。而且我的才能本身还可以额外加吧」

啾啾君：（流汗）

金枝：「其实还挺想看的.....」

喀：「.....？」你有这种性癖吗的表情

喀：「真那么想看？」

金枝：睁眼，很有诚意地点头。

啾啾君：「喀君看～金枝君覺得可以～」

喀：「.....算了，也不是不行。欠老子一笔啊」

喀：「你自己也买」

喀：购入魔法少女

金枝：那再买个战术斧

胡安·布拉沃：我买个十字镐

啾啾君：「胡安君不穿嗎～？」

胡安·布拉沃：「你想看吗？也不是不行」

喀：「金枝，你也是，事到如今，不如全员一起吧」

金枝：「好呀！」

金枝：买魔法少女

胡安·布拉沃：买魔法少女

GM：在你们购入魔法少女的瞬间，商店老板僵硬地在空中划出一道弧线

GM：那道弧线闪耀着粉色的光芒，很快组成一个巨大的爱心

GM : 那道光芒开始围绕着你们自上而下地旋转 , 而每到光芒点到之处 , 你们的身体就会开始发出耀眼的圣光.....

GM : 最后你们身上分别出现了一条轻飘飘的、有着众多曼妙花蕾丝花边的裙子

GM : 而每个人的裙子又有着不一样的颜色和略微有差异的款式

GM : 老板见状 , 动作僵硬地开始鼓掌

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「缔结了契约 , 新的魔法少女战队.....MAGIC☆CURE , 在此诞生！」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「命运的齿轮 , 就这样开始了转动.....」棒读

GM : 觉醒了少女纯洁之心 , 你们得到了新的力量

GM : 敲碎寒冰与魔女野心的十字镐 ! 被魔法女神选中的子民都值得拥有 !胡安、喀获得十字镐

GM : 没有体力 , 要如何在白天上学的同时在夜晚的都市拯救大家呢 ?金枝获得关东煮

GM : 强力的装备是通向胜利的关键 ! 更适合少女的可爱武器.....莎蒙和金枝获得了战术斧

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「那我先走了。」

“在无人之地不知给谁进货的杂货店老板” : 「再见。」

GM : 这么说完后 , 老板便和他的手推车露营灯一起消失了。

GM : 在老板离开后 , 你们身上的光芒消散 , 衣服似乎都变成了在雪地登山时的套装

GM : 但与之不同的是，你们的胸前多出了一个香水瓶一般的精致挂坠

GM : 每个人的颜色都对应了你们魔法少女裙装的颜色，看起来是变身器

GM : 你们身边的环境开始逐渐亮起，也让你们看清楚了周围的样子.....

GM : 经过混凝土都市、黑暗迷宫以及荒漠之后，现在是极地冰川的地貌。

GM : 放眼望去是白茫茫的雪地和纵横连绵的冰山，空气中飘落着绵绵细雪。

喀：「.....刚刚那到底是.....还是不要细究了.....」眼神只是普通地死掉了

喀：总之看到雪地有了回到一切起点熟悉感，申请在这个场地内能持续有优势骰

GM : 来到雪山就像回到了家一样，在这个主场，喀可以持续拥有 2 个优势骰

喀：「再休息下，顺便看看小精灵。」眼神普通地死掉招呼啾，全员协力查看导航精灵，同时原地休息两回合

啾啾君：大家一起看

GM : 请骰小精灵

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:3,5,4,4,1,4,6 => 27] → 27

GM : 小精灵裹着棉被出现了

GM：【43】一般关卡【44】一般关卡【45】天气关卡【46】障碍关卡【47】一般关卡

喀：在【42】休息两回合后，啾啾背着胡安，喀背着金枝通过【42】，然后胡安背着啾，莎蒙+金枝拖着喀通过【43】，然后喀背着莎蒙通过【44】，最后全员进入【45】

GM：随着你们在雪地中缓步跋涉，雪花纷纷扬扬地落在你们的额头和肩膀上，寒风呼啸着吹入你们的衣领和脖颈

GM：远处绵延的群山仿佛没有尽头，整个天空灰蒙蒙的，看不到太阳

GM：雪越来越大，寒风凛冽着咆哮，终于在抵达 45 关卡时，细雪变成了让能见度急剧下降的鹅毛大雪

GM：风中似乎还夹杂着细碎的冰雹，打在你们的脸上带来一丝疼痛

GM：大雪将持续 2 回合，强行突破难度为 2

喀：「休息等雪停吧。」坐下

尹莎蒙：「听冰雪女王的」

啾啾君：「听冰雪女王的」

喀：「硬扛那东西也没什么好.....啥？」

胡安·布拉沃：本来想冲但是想想之前的经历决定「听冰雪女王的」

GM：所有人跟着冰雪女王一同毅然坐下

喀：「给老子把女去了 ok？」

GM：冰雪女王.....冰雪王子做出了重要指示

尹莎蒙：「旁白若无其事地改口了」

啾啾君：「冰雪.....王后」

尹莎蒙：「蜜雪冰城.....？」

GM：休整片刻后，大雪逐渐平息

金枝：「冰雪王子.....听起来很帅气！」

喀：「屁股坐在冰上.....冷门.....」

喀：开始念叨一些歇后语的灵感

喀：让啾啾背着胡安，莎蒙金枝拖着喀通过【45】

GM：跋涉穿过这一片雪地后，你们发现面前出现了一个冰坡

GM：附着冰雪的岩壁亮晶晶的，在靠近边缘的地方散发着半透明的光亮

GM：要爬过这个冰坡，使用 STR 判定，难度为 3

喀：我和胡安先用十字镐协作上去，然后用绳子把拉其它队友拉上来，这个能在一回合内搞定吗

胡安·布拉沃：我还有工兵铲，我可以打头

GM：那么需要喀和胡安先成功爬上去，再拉其他人

喀：判断一下五人一起协作的难度，以及喀和胡安先上去后拉其他人的判定方式？

GM：你们可以尝试提前在自己和队友身上绑好绳子，然后分别一带一，这样就可以五人协作一起上。这样的话协作难度为 13

GM：绳子和十字镐都可以给使用者带来 STR2 个优势骰

胡安·布拉沃：工兵铲可以叠加 2 优势吗

GM：可以，工兵铲能给你带来 2 个优势骰

尹莎蒙：韩国人热爱爬山，所以尹莎蒙有陪人爬山的经验，申请增加优势

喀：继续传授翻越山坡经验，给队友一点智慧的助力 (int

GM：莎蒙的三倍经验可以得到 2 个优势骰

尹莎蒙：同时使用斧头给自己 STR 增加优势

喀進行擲骰: 10d6 [10d6:5,6,1,5,4,1,2,6,6,3 => 39] → 39

GM：因为喀的传授，其他人可以分别得到 1 个优势骰

尹莎蒙進行擲骰: 6d6 [6d6:5,1,2,2,3,5 => 18] → 18

胡安·布拉沃進行擲骰: 9d6 [9d6:1,6,1,1,2,6,1,4,4 => 26] → 26

啾啾君進行擲骰: 5d6 [5d6:3,5,4,5,2 => 19] → 19

胡安·布拉沃進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

金枝進行擲骰: 6d6 [6d6:2,1,4,3,5,5 => 20] → 20

GM：你们互帮互助，手脚并用，仿佛雪山中的蜘蛛侠，利索地爬到了坡顶

金枝：「嘿咻，嘿咻。」

啾啾君：(輕鬆爬上)

喀：下一回合胡安背着啾啾，喀背着金枝，通过【47】

GM：不愧是主场优势，喀的动作流畅度远甚之前

喀：虽说如此又回到了冰雪里其实心情不是很好的样子

GM：抵达滑坡的底部后，你们继续穿过灰色的积雪平原

喀：原地休息一回合，同时使用小精灵看接下来的关卡

GM：判定请

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:4,3,1,2,2,3,6 => 21] → 21

GM : 小精灵在棉被里发出噗嗤的声音

喀：啾啾背着胡安，金枝+莎蒙拖着喀，通过【48】，在通过的同时继续协力使用小精灵

啾啾君：(呵一下小精靈看看能不能讓它溫暖起來)

GM : 那么你们互相背负，继续前进

胡安·布拉沃：搓搓小精灵

GM : 并且试图用这个家庭之力再次温暖小精灵

啾啾君：「振作點啊小傢伙！」

GM : 那么可以开始检定了

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:1,3,6,1,3,2,3 => 19] → 19

尹莎蒙：「.....」

啾啾君：「.....」

喀：「.....再休息一下吧。」叹气

尹莎蒙：「我.....给它唱个摇篮曲温暖它一下？」

喀：【48】原地休息一回合，休息同时再协作小精灵，让莎蒙陪伴

啾啾君：「來來來快來一首。」

GM 進行擲骰: 7d6 [7d6:3,1,4,4,3,5,1 => 21] → 21

啾啾君：「啾 - - - ！」

胡安·布拉沃：「是小废物啊」

喀：「啧，机器的东西就是不管用啊」

尹莎蒙：「看来是冻傻了」

啾啾君：(看著小精靈被罵有點心疼地摸摸小精靈)

喀：胡安背着啾，喀背着金枝，通过【49】，通过的同时再次使用小精灵

喀：让莎蒙再给小精灵打一下气

GM 進行擲骰: 7d6 [7d6:4,6,6,2,2,4,3 => 27] → 27

GM：似乎是因为证明自己不是小废物，小精灵努力加入了这个家庭

尹莎蒙：「欢迎回家」

GM：后面的关卡类型为：【天气关卡】、【障碍关卡】、【一般关卡】、
【一般关卡】、【一般关卡】

GM：小精灵听见你们这样说在啾啾身边转了一圈表达了自豪

GM：目前看来关卡 50 并没有什么异状，看来应该可以顺利通过了

啾啾君：「做得不錯。」(摸摸小精靈)

胡安·布拉沃：「做得不错。」(掂掂背上的啾和他的小精灵)

喀：「之后又要面对极端天气了，做好准备吧」全员正常抵达 51

GM：【关卡 50 通过】

GM：声音再次从耳边传来

GM：这一个区域的空气清新，风也不大。

GM：阳光照在身上有些温暖

GM：看来是碰到了好天气

GM：本区域不用消耗体力即可通过

喀：松口气

金枝：「好温暖。」

胡安·布拉沃：「难得天气好要不休息一下再通过.....」发出 0 体力的声音

喀：「嗯，这里天气不错，不如在这里再休息一下吧。」全员在【51】原地休息一回合

喀：「要吃点什么吗？正好现在三个人都很疲劳了，金枝你那个要不要分给大家吃吃。」

金枝：「好啊。」拿出关东煮

尹莎蒙：「雪地涮火锅吗？感觉好不错哎」

喀：「我吃点菜就可以了。」

啾啾君：（看著三人原地吃火鍋）

喀：「一起吧，虽然不多，但能喝点汤。」

胡安·布拉沃：给啾分口

啾啾君：（挑眉）

GM：趁着好天气，你们整備好了之后就地吃起了关东煮。阳光照耀在身上的感觉不错，吃到关东煮有饱腹感的几位在后面的 pow 检定会有一个优势骰

喀：观察吃到的东西是 AR 效果还是真的关东煮（.....

GM：是真的关东煮

喀：那再思考下刚刚摸到残余尸体的那个触感是 AR 还是真的尸体（？

啾啾君：（吞口水）

胡安·布拉沃：「谢啦金枝！出去请你吃东西？」强行给啾灌一口

啾啾君：「啾 - - 咕嚕咕嚕」

GM : 那么喀就着关东煮的饱腹感冷静下来回想之前的事情，感觉刚刚触碰到的东西感觉有金属感，但是考虑到残余本身就有金属改造的部分，你不能确定

GM : 不过那个东西既然会停下.....你想到了往期节目中的【数据继承问题】

啾啾君：(吃到了關東煮，好像有種熟悉的感覺，但記不起了，但是心情好了起來)

金枝：「嘿嘿，大家吃得开心就好。」

胡安·布拉沃：把啾头顶冒出来的小花按回去顺便揉揉鸟头

尹莎蒙：「之后女子会我再带点芝士和拉面好了.....」

金枝：「期待起来了。」

喀：「.....」在旁边思考着不说话

喀：之后看大家休息差不多了就让胡安背着啾啾，喀背着金枝到达【52】

GM : 快乐总是那么短暂，就像嘴里的鲜味在反复品味下会产生干涩的感受一般

GM : 你们听见了

GM : 【关卡 51 通过】

GM : 突然之间，你们眼前一片雪白

GM : 刺眼的雪白

GM : 刚刚从夜色中出来的你们，眼睛瞬间被这白光刺痛、生理性流下眼泪

GM : 你们的眼前一片模糊

GM : 你们.....现在在哪里呢？

GM : 这白茫茫的大地一片真是干净.....你们甚至看不清脚下的路途。
是你们所在的这片区域的构造导致的吗？

GM : 看来你们正在受到雪盲症的影响。在这片区域的话，是看不清四周有没有危险的

啾啾君：看不見能不能感知 x

GM : 要通过这个区域需要进行 POW 难度为 3 的检定

尹莎蒙：「POW 检定啊，这个时候果然应该那个那个吗」

金枝：「那个那个」

GM : 你们在找不到对方的情况下开始进行那个那个的描述

喀：「感觉眼睛不舒服的时候就稍微缓和休息下，有薄布的话可以遮下眼睛，金枝，你拿着吧。」通过 int 传授经验，并且解下发带给金枝遮眼

尹莎蒙：「隐藏着黑暗力量的钥匙啊.....什么的」

喀：「.....怎么感觉你们很兴奋的样子」

啾啾君：「莎蒙君對這種感興趣啊～？」

尹莎蒙：「只要能获胜，一切可以运用的手段都要运用，这不是利达你教的吗」

金枝：「呜.....这个要怎么蒙上，要塞到 ar 眼镜里面吗.....！」

尹莎蒙：「嗯，很感兴趣哦，大男人穿轻飘飘的裙子的样子。」

喀：「真恶趣味啊。」摇摇头

喀：「那就上吧。」

金枝：「明明很可爱！」

尹莎蒙：「SODAYO！」

喀：#使用魔法少女（.....

胡安·布拉沃：「既然需要过 pow 那就该用了吧！」果断变身

GM：照耀于罪人的黑暗之光啊，听从我们的召唤，给予我们力量吧！
让我们划破眼前的白色迷雾！

GM：魔法少女☆变身！

GM：胡安·布拉沃，受到力量与竞技的女神祝福的少女，扳倒这世界所有之白就是你的使命——MAGIC GIRL☆POWER

GM：（玫瑰花瓣特效出现）

胡安·布拉沃：！[image](https://i.imgur.com/1dhXv4p.jpeg)

GM：尹莎蒙，受到怜悯与美貌女神祝福的少女，温暖这世界所有之白就是你的使命——MAGIC GIRL☆LILITH

GM：（黑色的羽毛纷纷落下）

GM：金枝，受到音乐与恋慕女神祝福的少女，用爱情连结这世界所有之白就是你的使命——MAGIC GIRL☆LOVE

GM：（月老的红线全部都砸下来了，是不要钱的特效）

金枝：！[image](https://i.imgur.com/OGvb3TN.jpeg)

GM：啾啾君，受到死亡与命运女神祝福的少女，引导这世界所有之白面对未来就是你的使命——MAGIC GIRL☆GUIDE

GM：（音乐开始人声吟唱 Destined Death 无限循环）

啾啾君：！[image](https://i.imgur.com/c0ki3hj.jpeg)

GM : 喀，受到白色之光诅咒却又奋力抗争的暗黑少女，击碎一切燃烧
向前便是你的使命——MAGIC GIRL☆FIRE

GM : (场地燃烧特效，无害，但是凶猛)

GM : 那么，魔法少女们，你们要对谁进行祝福呢？

胡安·布拉沃：「你这是.....不会是要露脸了吧。」紧张地去拉紧啾啾的面纱，发现 AR 面纱焊在脸上并不会动，只摸到了头套的触感，安心

尹莎蒙：「唔，果然应该拉一下金枝的 POW？魔法少女的话.....」给金枝比个心发射祝福光线

啾啾君：「這是 AR！AR 好嗎啾！」(雖然這樣說但也有點不自在，手一直摸頭套

GM : MAGIC GIRL☆LILITH 给予了 MAGIC GIRL☆LOVE 祝福！

GM : LOVE POW PLUS ONE！

金枝：「好可爱！」感觉充满力量

喀：「.....？」本来要给金枝的手僵住

喀：「那是不是没老子事了。」开始眼神死地寻找解除按钮

金枝：「喀先生这个也.....很可爱.....有点喜欢了.....」

尹莎蒙：「变都变了给一个再走啊」拉住

喀：「一个人只能吃一次吧」冷漠

GM : 喀发现.....好像没有解除按钮

尹莎蒙：「不然你不就只是单纯在观众面前表演女装的魔法少女爱好者了吗！！！」

胡安·布拉沃：「谁给我来上一个啊」怼了怼啾腰

尹莎蒙：「那你给我」

啾啾君：「你可是我們的 leader 啊～」

金枝：申请我是喀嬷 xp 是看喀女装再来一个【？】

啾啾君：「動手動腳的……！行行行知道了……等等，是要比心嗎？怎麼發動啊啾～？！」

金枝：「那我也给莎蒙一个……」对着莎蒙眨眼比心发射 lovelove 光线

尹莎蒙：「啊！果然魔法少女就应该这样！」

喀：「……………好哦。」面无表情地伸手摸摸莎蒙和金枝的头，「怎么说来着，MAGIC FIRE FIRE？」棒读

喀：#意思是谁先心动吃了给谁

胡安·布拉沃：「噗哈哈哈哈哈」

尹莎蒙：「看他这么努力的样子我已经不忍心打分了」

尹莎蒙：机会让给喀嬷

GM : MAGIC GIRL☆GUIDE 给予了 MAGIC GIRL☆POWER 祝福！

金枝：「喀先生，太努力了。」

GM : POWER POW PLUS ONE!

GM : MAGIC GIRL☆LOVE 给予了 MAGIC GIRL☆LILITH 祝福！

GM : LILITH POW PLUS ONE!

GM : MAGIC GIRL☆FIRE 给予了 MAGIC GIRL☆LOVE 祝福！

胡安·布拉沃：「你好磨蹭啊我先来吧！Magic Power Power♥☆」对啾毫未羞耻地比个心

GM : 看来怜悯女神和爱情女神之间，FIRE 的祝福是被爱情认可了！

喀：「能配合就不错了，少说两句吧。」大爷模样地叉开腿盘腿坐下

GM : LOVE POW PLUS ONE !

啾啾君：「……………」(心情複雜)

喀：裙底大体上是运动裤吧，无情的 (?

GM : MAGIC GIRL☆POWER 给予了 MAGIC GIRL☆GUIDE 祝福！

GM : GUIDE POW PLUS ONE !

啾啾君：「啾～！胡安君就那麼想要本啾的一對一愛心服務嗎？真沒你辦法啾～！Magic~~power♡」

胡安·布拉沃：被啾尴尬营业的样子逗笑了，感觉充满了帕瓦

啾啾君：(i 人的能量慢慢被吸走)

GM : 那么可以开始 pow 相关的行动和检定了

尹莎蒙進行擲骰: 10d6 [10d6:5,6,2,5,1,1,3,3,5,5 => 36] → 36

喀：#喀申请用 int 辅助队友度过雪盲，同时自己在雪地上拥有丰富经验地申请优势骰

GM : 那么喀告知了大家应对雪盲的方法，除了喀之外所有人获得 1 点优势骰

尹莎蒙進行擲骰: 8d6 [8d6:2,4,3,6,2,2,1,6 => 26] → 26

金枝：申请用喀的发带遮住眼睛

喀進行擲骰: 8d6 [8d6:4,5,6,4,6,2,4,4 => 35] → 35

胡安·布拉沃進行擲骰: 6d6 [6d6:3,4,1,1,4,6 => 19] → 19

GM : 因为是 ar，用发带遮住眼睛本身没有什么作用，但因为你的才能导致你能听声辨位，故而可以获得 1 点优势骰

金枝進行擲骰: 6d6 [6d6:5,3,2,4,1,2 => 17] → 17

啾啾君進行擲骰: 6d6 [6d6:3,5,5,6,5,4 => 28] → 28

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 那么除了金枝之外，所有人都顺利地到达了关卡 52 的边缘

GM : 剧烈运动后

GM : 关东煮带来的饱腹感也逐渐消退了 (关东煮带来的 buff 消失)

GM : 你们看着金枝在原地转动找不到方向的同时

GM : 似乎听见了后方冰层传来的熟悉声响

GM : 喀反应的很快，他即刻意识到那是动物利爪在冰面上滑动的声音

GM : 现在要怎么做？

喀：把手上的绳子甩过去让金枝抓住，让胡安一起使力把金枝拽过来

GM : 因为金枝的雪盲症较为严重，本次喀与胡安将通过 STR 判定，金枝则为 POW 判定 (决定是否能抓到绳子)

GM : 本次协作难度判定为【7】

喀進行擲骰: 7d6 [7d6:4,3,4,6,3,4,1 => 25] → 25

金枝進行擲骰: 6d6 [6d6:1,4,1,6,3,1 => 16] → 16

胡安·布拉沃進行擲骰: 9d6 [9d6:3,4,4,5,3,3,2,6,6 => 36] → 36

GM : 在你们的齐心协力之下，金枝找到了绳子，而另外两人将她拉到了安全的区域，随后金枝顺着绳子走到了关卡边缘

GM : 【关卡 52 通过】

GM : 你们松了口气

喀 : 观察听后面动物的声音是否在接近

金枝 : 也跟着听一听

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM : 你们发现声音非常靠近了

喀 : 从爪子的声音判断下怪物的强度以及追赶速度 , 如果现在立刻跑是否有可能甩开对方

GM : 从你的经验来判断 , 是的

喀 : 「我知道你们很累了 , 但现在必须要快点离开这里。手上有吃的就先吃了 , 我们走。」

金枝 : 「刚刚两位帮助了我 , 现在体力耗尽的情况下就先协助两位吧 !」

喀 : 「啾啾你背上胡安吧。金枝 , 你还行么 , 行的话就试试。」

喀 : 「不行让莎蒙背着你 , 老子的事你不用管」

金枝 : 「没事的 , 喀先生也累了吧.....如果萎了鼓励我的话 , 请维持着我幻想里的魔法少女模样就好了 !」

金枝 : 「它真的给了我很大帮助 !」

喀 : 「.....你先试试。」眼神死地瞥开视线

GM : 那么在金枝没有行动力的情况下 , 要继续行动则需要过难度为 2 的 pow 检定

尹莎蒙 : 我的才能是不是能加 pow 来着

GM : 你可以进行鼓励

尹莎蒙 : 那我给金枝上个激励骰 !

GM : 那么在莎蒙的语言陪伴下 , 金枝的判定将会增加一个优势骰

金枝進行擲骰: 7d6 [7d6:5,4,6,5,2,2,2 => 26] → 26

GM : 那么在喀哥裙摆的注视下

GM : 金枝跑得飞快

喀 : 那就让啾背着胡安 , 喀哥被金枝拽得飞快地通过吧 (?

GM : 好的

GM : 那么啾背上了胡安 , 莎蒙在边上给所有人加油打气 , 喀哥隐忍地看着自己的裙摆飞扬 , 在飞快的拉扯中

GM : 【关卡 53 通过】

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 怪物似乎被你们甩开了一段距离

GM : 关卡 54 似乎也没有什么异状 , 看来只要继续前进就好了

GM : 唯一的问题是 , 似乎又有三人已经精疲力尽

尹莎蒙 : 「要不 , 先休息一下吧」

喀 : 「嗯 , 休息吧。再看看小精灵怎么说。」

喀 : 协作使用小精灵

GM : 那么啾啾可以过检定了

啾啾君進行擲骰: 7d6 [7d6:3,2,6,3,6,6,6 => 32] → 32

喀：「总觉得这东西是不是都快认你当妈了」

啾啾君：「不錯啾，幹得好啊寶貝孩子！」

GM：小精灵迅猛地进行了反馈，后面的关卡类型为：【天气关卡】，【一般关卡】，【一般关卡】，【一般关卡】，【一般关卡】

喀：「嗯，稍微维持一点体力见底的感觉去天气关卡那边看看吧。」让啾啾背着胡安，喀背着金枝，进入 55

GM：耳边刚响起关卡 54 通过的声音，冷冽的寒风就吹的你们脸颊发痛

GM：如果说刚刚在你们面前的是【鹅毛大雪】的话，那么此时此刻，它跟出现在你们面前的【暴风雪】相比，简直不值一提

GM：你们视野所及之处皆被雪片所淹没，寒风如利刃般割在你们每一寸裸露在外的肌肤上

GM：遇到灾厄天气，持续时间为 4 回合

GM：强行突破难度为【4】，进行 DEX 检定

啾啾君：「Leader，怎麼說～？」

喀：喀判断一下团队协作的难度，五人用【绳子】连成一条俯卧前行，同时胡安借助体型优势打头挡风雪，喀用【指南针】分清方向，用【十字镐】和【战术斧】协助固定。另外喀有丰富的穿越风雪经验，可以给队友助力

喀：胡安还有工兵铲，可以适当在前面铲雪（？）

GM：那么你们的协作将会影响难度

GM：本次协作的难度判定为【16】

喀：喀继续用 int 加骰

GM：那么喀运用了自己的极地知识给除了自己之外的所有人增加一点优势骰

喀：哦喀还有滑板，既然是俯卧前行的话应该可以用滑板在雪地上滑，可以增加滑板的部分吗

啾啾君：* 啾啾在死亡遊戲中設置過風雪關卡，知道要怎麼走才更容易通過，申請加骰 *

GM：在暴风雪里无法使用滑板作为行动工具，但是可以进行遮挡等别的作用，如果是后者的行为可以考虑

喀：那就立在侧边用于遮挡侧击的风雪

GM：那么喀的行为会影响协作难度，至于啾啾可以在这个回合里给自己增加 2 点优势骰

尹莎蒙：考虑到韩国的天气虽然没有这么极端但是尹莎蒙对大雪和强风大背头也颇有一点心得可以加优势吗

GM：那么莎蒙自己会获得 1 点优势骰

GM：可以开始检定了

啾啾君進行擲骰: 8d6 [8d6:4,4,2,6,4,3,6,4 => 33] → 33

尹莎蒙進行擲骰: 5d6 [5d6:6,4,1,2,4 => 17] → 17

喀進行擲骰: 5d6 [5d6:3,1,5,4,3 => 16] → 16

胡安·布拉沃進行擲骰: 5d6 [5d6:2,5,2,5,3 => 17] → 17

金枝進行擲骰: 4d6 [4d6:2,5,5,6 => 18] → 18

GM：在你们的协作之下，一鼓作气，你们顺利地通过了暴风雪

GM : 其中金枝和啾啾走的飞快，宛若蛇行

GM : 【关卡 55 通过】

GM : 你们到达了 56

GM : 暴风雪也消失了

喀 : 喀被背着通过【56】，然后原地休息两回合，胡安和莎蒙被背着通过【57】，啾啾和金枝被背着通过【58】，喀被背着通过【59】。然后原地休息并用小精灵查看接下来的关卡

GM : 那么在一番操作之下，你们顺利到达了关卡 60

GM : 中间听见了许多通过的声音，你们似乎也十分受到鼓舞

GM : 现在全员的体力为 1

GM : 可以过小精灵的检定了

啾啾君 rolls the dice: 7d6 [7d6:1,1,5,3,1,1,6 => 18] → 18

喀 : 继续休息一回合，然后再用小精灵看下关卡

啾啾君 rolls the dice: 7d6 [7d6:6,3,5,4,5,6,5 => 34] → 34

胡安·布拉沃 : 「鸟妈妈好好安抚一下你的孩子啊！」

啾啾君 : 「啾……孩子沒睡醒不要吼他！」

胡安·布拉沃 : 「好好——」棒读

喀 : 「……孩子都有了啊，恭喜恭喜」面无表情鼓掌

GM : 小精灵听到啾啾这么说后开心地绕着他转了一圈然后停在了肩膀上
报出了后面关卡的类型 : 【一般关卡】、【一般关卡】、【一般关卡】、
【一般关卡】、【一般关卡】

胡安·布拉沃 : 跟着面无表情地鼓掌

尹莎蒙：「作为爸爸不应该说同喜同喜吗」

胡安·布拉沃：「同喜同喜——」面无表情地鼓掌

喀：「按理说是不是要发红包或者开孩子性别揭露派对之类的？」

尹莎蒙：「他又在闹什么别扭」小声问喀

胡安·布拉沃：「还真当这小机器是孩子了啊！」恢复活力

喀：「大概还是想要活的吧。」

啾啾君：（翻白眼

尹莎蒙：「怎么被你说出了一种这是悬赏的气势」

喀：接下来还是胡安和莎蒙被背着到达【61】，啾啾和金枝被背着到达

【62】，喀被背着到达【63】，原地休息两回合，胡安和莎蒙被背着

到达【64】，啾啾和金枝被背着到达【X2】

喀：胡安啾互背，喀背两个女孩子+被两个女孩子架着

GM：【关卡 61 通过】

GM：你们松了口气

GM：然而啾啾发现了小精灵有些不对

GM：似乎躲在他的身后有些怯懦的样子。

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：前往 62 的方向，有片冰面

GM：上面几只熟悉的、流着脓血的鼠正蓄势待发地等待着你们

GM：看来在漫长的追逐后.....它们终于、又一次、成为了你们的阻碍

GM : 敌人发现，逃脱难度为【2】，需要经过 DEX 判定

喀 : 有之前两次逃脱的经验，先申请 int 加骰给队友们辅助逃跑

GM : 好的，那么你的逃跑经验将会为

GM : 除了你之外的队友增加 1 点优势骰

GM : 与此同时，你在冰面上的逃脱都会多持有 1 点优势骰

啾啾君 : 啾啾害怕鼠會把他的面紗掀開，恐懼使得我跑得飛快！

喀 : 喀让莎蒙乘上自己的滑板，二人协作逃跑

胡安·布拉沃 : 和金枝协作一起逃跑

GM : 那么啾啾的这个行为将会为他带来 1 点优势骰

GM : 剩下两组的协作难度为【3】

啾啾君 rolls the dice: 7d6 [7d6:5,4,6,6,1,4,3 => 29] → 29

胡安·布拉沃進行擲骰: 5d6 [5d6:2,5,1,5,1 => 14] → 14

喀進行擲骰: 6d6 [6d6:2,2,1,6,5,2 => 18] → 18

尹莎蒙進行擲骰: 4d6 [4d6:2,4,2,3 => 11] → 11

金枝進行擲骰: 6d6 [6d6:2,5,4,6,5,4 => 26] → 26

GM : 生存意识让你们几乎是连拖带拽，拔腿狂奔

GM : 关卡通关的声音让你们在 62 停下了脚步

GM : 然而你们的神经却依然紧绷得不行

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 但显然，【他们】没有想让你们这么好过。

GM：一条触手堪堪擦过了走在最前方的啾啾的脸颊（幸好是头罩故而没有受伤），随后顺着那触手弹回的方向

GM：你们看见了

GM：【她】

GM：「赎。罪。」

GM：「.....不像.....他.....啪.....会.....赎.....罪.....」

GM：她每次走动时你们都能好似能听见关节断裂发出了效果音

GM：那种声音通过你们的 ar 眼镜的音效模式，如楔子一般，打进了你们的耳道里

GM：咋哒、咋哒、咋哒

GM：本来，在这里出现的，到底应该是谁

喀：「.....哈，这下真成僵尸妹了。」

GM：赎罪，到底是什么

GM：敌人发现

GM：逃脱难度为【3】

GM：进行 DEX 判定

胡安·布拉沃：「有了上次的教训这次还是直接跑吧。」

喀：「嗯，这种家伙老子可没有闲心去救。」

尹莎蒙：「臣附议」

啾啾君：「真过分啊喀君！」

喀：话虽如此还是有点在意观察 AR 眼镜的成型，确认其是真实的尸体还是 AR 的效果

喀：进行观察并且给队友辅助 int 骰

喀進行擲骰: 7d6 [7d6:2,1,3,1,6,2,5 => 20] → 20

喀：判断一下用【绳子】把金枝捆自己身上同时用【滑板】迅速逃离这片地带，是否能有难度减弱

GM：在雪地使用滑板不会有难度减低的情况，同时金枝的难度会挂在喀身上

GM：你意识到这并不是非常明智的决定

喀：「.....想逃的话只能趁现在，你们还有体力吗？可能要硬撑一下。」

喀：「做不到的话我们就准备迎击。」

喀：「那个变身如果有用的话现在也可以.....继续用.....」#沉默闭眼

胡安·布拉沃：（变身魔法少女给啾啾打气

喀：变身

尹莎蒙：那我也变身跟金枝来一个

金枝：「呜.....如果有喀先生和莎蒙的变身的话.....」

GM：在危急关头，三位魔法少女挺身而出

GM：黑暗的光芒划破白昼降临在他们的身上

GM：花瓣和飞羽以及熊熊的烈火点燃了被祝福者的内心

GM：他们是！

GM：MAGIC GIRL ☆ FIRE！燃烧的希望！MAGIC GIRL ☆ POWER！

致命的力量！MAGIC GIRL ☆ LILITH！安眠的温暖！

GM：啾啾和金枝被极大地鼓舞了

GM：可以过 POW 检定

GM : 难度为【2】

金枝進行擲骰: 4d6 [4d6:6,4,2,5 => 17] → 17

啾啾君 rolls the dice: 6d6 [6d6:5,4,5,6,4,3 => 27] → 27

胡安·布拉沃：「这么好用？这么喜欢？」看到精神焕发的啾

GM : 那么啾啾和金枝完全有精力可以再行动一次了

啾啾君：(翻白眼)

喀：「走吧，和刚刚一样，跑不动的都搭把手。」既然都这么团结了就全员协作吧，用滑板+绳子+工兵铲+轮椅总之组成一道这样那样的滑行索，判断一下这样难度多少

GM : 那么本次协作的难度为【12】

喀：把之前我们逃脱的以及冰面上协作的各种经验总结给队友们（？

GM : 那么除喀之外都获得 1 点优势骰

GM : 可以进行检定了

胡安·布拉沃進行擲骰: 5d6 [5d6:6,1,2,5,1 => 15] → 15

喀進行擲骰: 8d6 [8d6:3,1,1,6,3,3,1,5 => 23] → 23

金枝進行擲骰: 6d6 [6d6:5,1,5,6,2,6 => 25] → 25

啾啾君 rolls the dice: 6d6 [6d6:4,1,1,6,2,5 => 19] → 19

尹莎蒙進行擲骰: 4d6 [4d6:3,1,5,5 => 14] → 14

GM : 你们一鼓作气，发了疯地往前跑去

GM : 再离远一点，就一点

GM : 耳边听到了关卡 62 已通过的声音

GM : 你们在进入区域 63 后集体累趴在了地上，动弹不得

GM : 让人感动的是，【她】似乎没追上来

GM : 现在要怎么做？

喀：在 63 休息两回合，然后啾啾+金枝被背进入 64，再换胡安+莎蒙被背进入 X2

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：「哟，恭喜通关。」

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：「这是你们的奖励。」

GM : 每人获得了 2000MB

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：「差不多准备一下，就进入最终区域吧。」

喀：「这些东西都是你做的？」看向武器商人

金枝：「好，好酷.....！」看着琳琅满目的武器枪【进入全新领域的眼神】

胡安·布拉沃：「这么牛逼！」

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：耸肩。

金枝：那先把绳子和战术斧卖了

胡安·布拉沃：卖掉十字镐和工兵铲

尹莎蒙：卖女神卡、魔法少女和轮椅

喀：卖掉滑板，指南针，绳子

胡安·布拉沃：卖掉神谕卡、魔法少女

喀：购入霰弹枪和生存指南

啾啾君：賣掉魔法少女

胡安·布拉沃：购入大口径左轮手枪

尹莎蒙：购入霰弹枪和生存指南

啾啾君：購入突擊步槍和生存指南

喀：「.....」掂着手里的枪，若有所思地看武器商人

啾啾君：朝地上開一槍

胡安·布拉沃：「？」吓一跳

啾啾君：「試試。」

喀：在旁边吹了声口哨，「练过？」

啾啾君：「啾～你以為我怎麼當上主持人啾？」

胡安·布拉沃：「会用？教教我怎么用？」

啾啾君：「.....拿來看看！」

胡安·布拉沃：「喏」递

啾啾君：熟練地裝彈往地上射一槍，還給胡安逐步教他

金枝：购入突击步枪和生存指南

胡安·布拉沃：「？小鸟真的有两下子，牛逼啊！」

金枝：「唔，这个要怎么用呢.....」

胡安·布拉沃：「让他教你！」把啾拎到金枝面前

喀：「莎蒙，你和我是一种枪吧，过来，老子教你怎么用。」招呼过来

示范用法

尹莎蒙：「哦.....哦！好的」

尹莎蒙：「真是可靠的利达呢」

啾啾君：「過來！你還是本啾僕人時就不要丟了我的臉！」（教教金枝

喀：再休息一回合，然后莎蒙+金枝带着喀，啾啾带着胡安，进入 X3

GM : 那么你们在整備了一段时间后

GM : 告别了“武器商”，继续向前走去

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：「加油，别给我丢脸。」

“看见你就知道要进最终战的武器店商人”：「这句话我很少说。」对着人群摆了摆手

GM : 那么武器商消失了

GM : 在徒步经过关卡 X3 的时候，你们在好奇梦魇究竟是指什么，而这个场地给出了最好的解答。

GM : 一切看起来都非常符合监狱其他地区的风格，可一切都好像是被什么东西蹂躏过一样破败.....凝固的血浆飞溅在破败错落断墙上，裂开的水泥钢筋更是让人感到窒息。

GM : 更何况.....那些锋利的钢筋上也有已经凝固的血渍。

GM : 头顶的电灯忽明忽暗，有些电线甚至裸露在外

GM : 地上的水渍甚至有些发酸，青苔在角落里也随处可见

GM : 啾啾和喀突然感觉这类地方对他们来说非常熟悉.....你们在走的时候就明确意识到了一点

GM : 除此之外，胡安在踏步在地面上的时候总感觉地基不是很稳图

GM : 常年在竞技场浸泡的你瞬间意识到这个地方的“不对劲”

GM : 在该类场景内，喀和啾啾将会因为生存意识获得永恒的 2 点优势骰

GM : 而胡安因为才能缘故，会更明显地感受到【非人】、【大型生物】而获得永恒 1 点的优势骰

喀：「啾，你和我走前面带队，胡安垫后吧。刚刚那本书老子扫了眼，总之就是那么回事。」一边走一边传授经验

胡安·布拉沃：一边走一边吸取经验

喀：「从指南上看可能还有大型僵尸出现，这方面胡安你擅长吧，给大家讲讲？」

GM：那么在使用枪械的场景里，啾啾和喀会另外获得 2 点优势骰

GM：因喀给大家分享了枪械知识，那么除了喀与啾啾之外的所有人获得 1 点枪械相关的优势骰

GM：喀与大家分享的、经过消化总结的丧尸相关的知识可以给除了他之外的所有人增加 1 点的优势骰

GM：以上在丧尸对抗中都会有效果

胡安·布拉沃：跟大家分享对抗大型动物的经验

GM：那么在胡安本身在对抗大型生物的时候会获得 2 点加成（之后如果是大型生物，GM 会标注）

尹莎蒙：那虽然不一定能用上，但尹莎蒙很平静地讲出人形生物哪个关节脆弱哪个关节很硬哪个关节比较重要，就好像她碎过尸

喀：瞥一眼莎蒙

GM：那么莎蒙在对抗人形生物的时候会获得 2 点加成（之后如果是人形生物，GM 会标注）

啾啾君：？给喀哥总结一下

GM：那么喀获得了丧尸手册有关的新感悟，增加 1 点优势骰

喀：用听的理解得很快的样子

GM : 胡安的分享让喀和莎蒙都领悟了大型生物方面的逃脱和对抗知识
在往后的 dex 判定中会获得 1 点优势骰 (仅限大型生物)

啾啾君 : 啾啾對人體弱點很清楚 , 也很懂分屍 , 給大家分享地獄笑話.....

GM : 那么在莎蒙和啾啾的一唱一和下 , 啾啾先是因为熟悉人体 , 对抗人形生物的时候会获得 2 点加成 (之后如果是人形生物 , GM 会标注)
其他人则会在往后的人形生物的 STR 判定上增加 1 点优势骰

GM : 莎蒙和啾啾因为已经有了 2 点 , 不会重复获得 (这点请注意)

喀 : 在 X3 原地休息一回合 (期间七七八八分享了如上的东西) , 同时看看小精灵怎么说 ; 然后胡安背着啾 , 喀背着莎蒙 , 进入 X4

啾啾君 : 「孩子我們就靠你了啊啾？」

GM : 那么从起始点到现在陪伴至今 , 发现啾啾到最后一个关卡都没有抛弃自己的小精灵似乎非常地感动

GM : 啾啾发现小精灵在听到依靠它之后在啾啾的周围转了一圈 , 啾啾发现在你们即将到达 X4 的时候 , 小精灵发出了仿佛警告一般的红光

GM : 看来 X4 具有一定风险

喀 : 「真处出感情了 ? 邪门啊。走吧 , 估计马上就要接战了。」

胡安·布拉沃 : 「感觉小家伙比最开始看着顺眼多了。」

金枝 : 「看来小精灵也很珍惜这段缘分呢.....」

GM : 那么你们严阵以待 , 抱着警惕心进入了 X4 (这将会影响协作判定难度)

GM : 关卡 X3 通过的声音在你们的耳边还未散去

GM : 一股腥臭味就把你们的注意力拉到了当下

GM : 隔着墙壁传来了重物撞击的声音

GM : 一下、两下.....

GM : 五下。

GM : 胡安率先反应了过来，你们也立刻在墙壁坍塌的瞬间四散而开

GM : 总共 5 只怪物在你们面前摩擦着地面，喘气之余，血液从它们的眼睛和鼻腔里流出，发出难以忍受的气味。

GM : 那么每一只【鼠】的难度判定为.....

GM : 【6】

GM : 难度共计

GM : 【30】

GM : 因是大型生物，故而对大型生物的优势判定将会有效

胡安·布拉沃：「我来打头阵，大家互相掩护一起协作！」

胡安·布拉沃：（宣言 5 人协作

喀：「嗯，围紧一些。男人先突破，女人在后面补枪」

啾啾君：「啾～！要是失手了就丢人了 www」

GM : 那么打头阵将会给身为角斗士的胡安气氛上的激励，考虑到才能，胡安在本次针对【大型生（？）物】的行动中将会再获得 1 点优势骰。

GM : 同时，站在前面的男士们因为气场很足，或许（？）会影响本次的难度判定

GM 投了一个秘密骰

GM : 那么本次的对抗的难度为【24】

GM : 显然，那些生（？）物有些退缩了

GM : 可以开始协作了

喀進行擲骰: 21d6 [21d6:4,5,3,1,6,4,4,5,3,5,4,2,3,4,4,4,2,5,1,3,4 => 76] → 76

胡安·布拉沃進行擲骰: 19d6 [19d6:2,1,5,5,4,5,4,6,1,2,5,2,3,6,6,4,1,6,5 => 73] → 73

啾啾君進行擲骰: 18d6 [18d6:1,3,1,1,1,5,5,3,6,1,6,4,3,6,1,5,1,1 => 54] → 54

尹莎蒙進行擲骰: 13d6 [13d6:2,2,3,5,3,2,5,5,2,1,5,6,2 => 43] → 43

金枝進行擲骰: 12d6 [12d6:1,4,1,2,3,6,1,4,4,2,5,2 => 35] → 35

GM 進行擲骰: 4D6 [4d6:1,4,2,1 => 8] → 8

GM 進行擲骰: 4D6 [4d6:2,6,3,3 => 14] → 14

GM 進行擲骰: 4D6 [4d6:3,4,1,5 => 13] → 13

GM 進行擲骰: 4D6 [4d6:5,3,4,6 => 18] → 18

GM 進行擲骰: 0D6 [0d6: => 0] → 0

GM : 在你们的协力之下，所有的鼠都被你们击退了。

GM : 看来是被这个气氛所压制，它们根本寸步难行

GM : 胡安的几枪让他们几乎无法行走，喀的数枪则基本都命中要害，其他的在你们看来不过是收尾工作

GM : 你们见状松了口气便打算和之前一样离开此处。

喀：「按这个势头走，别松懈。」

GM : 眼前的一切让你们背后微湿，可你们总觉得这是兴奋造成的。

GM : 只是在离开 X4 时你们感到了一阵摇晃，随后刚刚站立过的地方竟然向下凹去，连带着那几只动弹不得的鼠，变成了一个坑。

GM : 啾啾下意识地看了一眼小精灵，发现对方并没有什么反应后松了口气

GM : 但.....伴随着黏腻的触手裹紧已经干化的肉的声响，小精灵猛烈地发出了红光。与此同时.....

GM : 【关卡 X4 已通过】的声音在你们耳边响起

GM : 幸好你们已经离开了，不知道刚刚那是什么情况，但走了应该就没事了吧.....莎蒙和金枝在队伍后面，内心也没有感到松懈

GM : 但随后的声音击破了你们的幻想

GM : 咚、咚、咚

GM : 你们有种熟悉的感觉

GM : 金枝是第一个反应过来这个节奏的人.....

GM : 是的，好像，和沙漠上行进的节奏一样

GM : 小精灵的红光愈发明亮

GM : 在红色光芒的照耀下，那具身躯显得比沙漠中更为让人背后发凉

喀：「这次似乎有了任性的资本啊，你们怎么说？」握紧手里的枪盯紧面前的那个东西

胡安·布拉沃：「干！」

啾啾君：「啾～！爆他！爆他～！爆他～～！」

GM : 那么因为之前的剧情

GM : 本次难度将会有变化

喀：「.....刚刚我接触它的时候感觉到一些部位是软的，应该可以从那里击破。」把之前近身接触的经验也分享给队友

金枝：「哦.....哦！」似懂非懂

尹莎蒙：「.....」

GM：*人形怪物出现*警告*数据错误*警告*人形怪物*警告*数据错误*警告*

GM：*难度波动*

GM：*难度*因无法违背*强制下调*

GM：*难度*难度变更*

GM：本次难度为

GM：【30】→【20】

GM：*警告*请*杀害我*

喀：「啊，放心。会好好送你一程的，即便之后也是。」

尹莎蒙：「如果这样你能感觉好受一点的话.....」

胡安·布拉沃：「.....会一击送走你的。」

金枝：「.....嗯。」

啾啾君：「不不不胡安君再怎麼說一擊.....（看著胡安和喀的裝備）沒準可以做到呢～～」

喀：喀宣言打头阵，啾和莎蒙作为人形特攻协力关节拆卸，胡安和金枝掩护补枪

啾啾君：那指定胡安抽個卡

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

啾啾君：「那既然要幹，就要幹得華麗點哦？」

GM：那么似乎是被你们的情谊感动，过去拒绝你们莽撞的女神在此刻

GM：给予了你们所有人祝福

GM：就这样——向着这个未来进发吧。

GM：所有人获得 2 点奖励骰

GM：那么

GM：先过怪物的检定

GM 進行擲骰: 20D6 [20d6:4,6,1,4,4,1,4,3,1,2,1,2,6,1,2,3,1,3,1,5 => 55] → 55

GM：现在轮到你们了

胡安·布拉沃進行擲骰: 18d6 [18d6:2,1,6,4,6,5,3,4,6,6,2,2,5,5,6,4,5,5 => 77] → 77

喀進行擲骰: 21d6 [21d6:1,2,2,2,1,3,3,4,2,6,2,5,2,1,3,1,3,1,1,2,6 => 53] → 53

尹莎蒙進行擲骰: 16d6 [16d6:2,4,6,5,2,4,5,2,6,2,5,1,4,6,4,3 => 61] → 61

金枝進行擲骰: 14d6 [14d6:5,2,4,6,2,2,2,2,3,5,6,1,6,6 => 52] → 52

啾啾君進行擲骰: 22d6 [22d6:3,6,5,3,2,3,6,3,1,6,6,6,4,5,3,3,5,6,5,1,1,5 => 88] → 88

喀進行擲骰: 2d6 [2d6:6,3 => 9] → 9

GM：你们对他疯狂地射击，仿佛是在告别过去，又或者只是单纯地不想承认他是原来的那个【人】，又或者只是完成一个虚无的念想

GM：自始至终他都没有动一下

喀：一边休息一边检查部件，看能不能拆几个下来

GM：那么就在喀检查尸体的时候，忽然下意识感到了不对

GM：他猛地抬起了头，而你们也顺着他的视线看去

GM：在尸体后方站着的是一道【黑色的人影】

GM：看不清具体的外形，也不知男女，那道人影浑身上下都被谜样的杂讯和雪花包围着

GM：「<滋滋>.....我.....<滋滋>」

GM：「<滋滋>战争.....<滋滋>.....背叛.....狱.....<滋滋>.....预.....调和.....」

GM : 「 <滋滋>你们不知道发生了什么<滋滋>一切都是<滋滋>循环然
后如此往复<滋滋>计划<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>那个
人为了自己的计划不惜<滋滋><滋滋><滋滋>所以我们得<滋滋><滋
滋><滋滋>你们不会记得<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋
滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><
滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>

GM：「<滋滋>追根溯源。<滋滋>」

GM：「<滋滋>停止悲劇。<滋滋>」

GM：「你们。」

GM：「你们现在还不明白<滋滋>这一切有什么意义。」

GM：「这个地方有什么意义。」

GM：「但是或许有<滋滋>你们<滋滋><滋滋>能够明白。」

GM：「必须找到<滋滋><滋滋>那个<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>地方」

GM：「不要<滋滋>让伙伴<滋滋>白<滋滋><滋滋><滋滋>牺牲<滋滋>去找」

GM：突然之间，那道影子消失了

GM：就像是从来不曾存在过一样，没有留下任何痕迹

GM：奇怪的是，在人影消失之后，这份记忆在你们的脑海中迅速地开始模糊

GM：虽然内容大致有印象，不过你们记不起关于人影的任何细节了。

GM：喀低下头看向那具尸体，一种直觉告诉刚刚的那个.....似乎并不是你的兄弟.....

GM：是谁

GM：说了什么

GM：好像也记不太清了

GM：那么喀感觉因为有 ar 眼睛的缘故，你无法具体分辨尸体的真实状况，但是可以从周围捡起残骸

GM：从手感上可以确认残骸似乎是金属制品

喀：「.....」因为喀有听觉记忆较强的设定，申请再回忆一遍刚刚影子说的话，确认声音的男女以及被杂音干扰的内容中是否能进一步分辨出什么

GM：你发现自己无法分辨，你突然意识到这或许就是无法被理解的【才能】

喀：「又他妈闹鬼，啧.....」把残骸捡起来，观察是否是残余本身的身体一部分

GM：你感觉在 ar 眼镜下看过去十分类似

GM：不确定是否是仿品

喀：总之先收起来，等之后结束了再观察。转头看看队友神色

啾啾君：（那喀看到啾在观察大家的神色）

尹莎蒙：好像很普通地在听着

尹莎蒙：我想判断一下这种感觉和我听到米帕的声音的感觉一样吗

GM：不一样

尹莎蒙：如果要形容的话，区别在哪呢

GM：你发现越深发觉就会越难以回忆

GM：但是这好像和米帕的才能并无太大关系

胡安·布拉沃：（放空）（似乎已经忘记了刚刚发生了什么的样子）

喀：站起身琢磨残余的尸体是否可以背负行动

GM：那么根据你的体力，是可以的

GM：不过在战斗中途还要背着的话会吃劣势

喀：那干脆拆了，收拾一下全部的残骸，打个包背身上，如果碰到激烈战斗先放下再开始战斗

GM：好的，那么你迅速地打包了兄弟

胡安·布拉沃：「.....你要带着他一起走？」信积拉奶，但也行

GM：能救一个是一个，这给你的信念带来了极大的正能量，喀的 POW 检定在背负兄弟的时候会获得 1 点优势骰

喀：「嗯，从他们注重的那所谓的公平性来说，老子猜不止是我们遭遇了它。」

啾啾君：「你走累了我可不會幫你背哦？」

尹莎蒙：「之后应该还会遇到米帕吧。」

喀：「我们后面还有两组人，虽然不知道他们是不是还有其它零件在回收利用，但能带走一部分是一部分。老子也有在意的事情要带回去查查。」

啾啾君：（眼睛被閃得張不開了）

胡安·布拉沃：？感觉到喀的气场突然变得明艳起来

金枝：「太好了呢，喀先生。」

尹莎蒙：「我也很在意 VR 游戏里的道具究竟能不能带出现实.....」

喀：「没什么好的，操。之后还要死人，谁知道你们谁死了也被这么拿来用。」

喀：「这事情回头还是得谈谈.....眼下先继续走吧。」

金枝：「嗯.....」

金枝：「会这样还是有点讨厌呢.....」

GM：在进入 X6 前，小精灵绕着啾啾发出了蓝色的光

啾啾君：(摸摸小精灵)

GM：小精灵安静地停在了啾啾的肩膀上

GM：【关卡 X5 通过】

GM：在听到这个音效后进入了 X6，你们也没有发现任何异状。

喀：看起来前面是平安的，让金枝和喀被背着通过吧

GM：那么你们继续往前行动

GM：虽然四周的点灯忽明忽暗，但小精灵似乎没有发出警告

GM：直到你们马上要进入 X7 之前

GM：小精灵又一次猛烈地闪起了红光

喀：看着小精灵的红光，一如之前一样戒备着全员进入 X7

GM：那么你们的戒备行为会影响协作难度

GM：【关卡 X6 通过】的声音传入了你们的耳朵

GM：金枝似乎是已经习惯了用手电筒探路，认真地走在边上

GM：也是因为这样，她率先发现了周围的墙壁似乎逐渐出现了奇怪的黑色影子

GM：奇怪，明明.....这不是应该出现影子的地方？明明，没有人站在那里？

GM：同时，听觉灵敏的她好像发现了周围有什么声音

GM：啾啾则是对周围非常有规律的灯有所警觉

GM：从他的才能来看，这可完全不是什么好兆头

GM：发觉这些的胡安和喀则下意识地放缓了脚步

GM：随后.....果然

GM : 异常发生了

GM : 那个【东西】从闪烁的灯光中出现

GM : 身体扭曲成了你们完全无法理解的模样

GM : 随之而来的是奇怪的声音

GM : 从四面八方传来

GM : 是谁的声音？

GM : 「莎.....听.....大.....都.....死了.....」

GM : 「听.....」

GM : 「魔女.....能.....」

GM : 「听到的声音啊！」

GM : 「啊啊.....啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊

啊啊

啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊.....」

GM : 「都赎罪了.....都赎罪了.....都赎罪了.....我们都赎罪了.....」

GM : 莎蒙忽然发觉四周好像有无数的黑影从她身边经过

GM : 他们、所有人、都汇聚到了【她】的身边

GM : 随着【她】怪异的叫声，周围所有的东西都好像在震动

GM : 那些碎裂的、残破的石壁、那些断裂的、扭曲的钢筋

GM : 拔地而起

GM : 向你们砸来

GM : 敌人发现

GM : 本次难度为

GM:【40】

GM: 因是人形生物，将会受到该类加成

喀:「怎么听起来她和你关系怪好的样子。你看下，有没有弱点或是说点什么动摇一下她。」拍拍莎蒙

尹莎蒙:「.....很遗憾，我没有印象自己和她有很多交集的印象。但是.....」

尹莎蒙:「魔女能听到的声音吗.....」

喀:「哼，而且老子也有帐要和你这家伙算呢.....」喀因为残余被间接害死+自己差点也死了的原因，对面前的米帕申请额外仇恨加骰(?)

啾啾君:那么趁大家说话的时候指定胡安并抽卡

金枝:「魔女.....?」

啾啾君进行掷骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

尹莎蒙:「啊.....嗯，她刚刚这么说了，对吧。既然她这么拼命地想和我对话，我自然应该负起责任陪伴她到最后吧.....」

尹莎蒙:「魔女和巫毒吗.....听起来倒挺像好拍档呢。」

尹莎蒙:申请对米帕优势【?】

GM: 那么喀和莎蒙因为彼此的原因都意外地获得了 1 点优势骰

GM: 以及女神又一次地眷顾了你们所有

GM: 看来，【她】对你们非常满意

喀:「总之和之前一样聚在一起吧，胡安，还是你打头阵？」申请五人协作

胡安·布拉沃: 打到头阵

尹莎蒙：「.....我来吧。既然她都指名我了。」

喀：「那你在胡安旁边，小心些。」

尹莎蒙：「该怎么说呢，一种.....义务感？嗯，好。」

GM：那么打头阵的胡安会例行获得 1 点来自气势的优势骰。

GM：本次协作难度为

GM 投了一個秘密骰

GM：【38】

GM：首先是怪物的检定

GM 進行擲骰: 38D6

[38d6:6,5,3,1,6,3,4,4,5,1,1,1,6,3,6,4,6,1,1,1,1,6,5,2,5,6,6,2,1,6,4,5,1,2,
6,6,5,2 => 139] → 139

GM：可以开始协作检定了

尹莎蒙進行擲骰: 18d6 [18d6:3,5,1,4,3,5,1,4,3,2,4,4,6,2,2,5,5,6 => 65]
→ 65

喀進行擲骰: 24d6 [24d6:5,5,5,2,5,4,5,3,2,2,1,2,3,1,2,4,3,1,1,6,3,2,3,2
=> 72] → 72

胡安·布拉沃進行擲骰: 19d6 [19d6:1,2,1,2,2,6,3,3,2,5,5,1,3,1,3,2,2,2,3
=> 49] → 49

啾啾君進行擲骰: 22d6 [22d6:1,3,1,3,6,4,6,4,4,5,5,2,2,5,1,1,6,3,6,4,5,6
=> 83] → 83

金枝進行擲骰: 12d6 [12d6:6,6,2,3,6,4,2,6,6,5,5,3 => 54] → 54

GM：那么你们对她又是一波子弹的洗礼

GM：虎口的阵痛加剧，但你们没有过多的畏惧

GM：那一阵阵惨叫也让你们似乎有些麻木

GM：你们看着【她】向后倒去，刚松了一口气

GM：就发现地面突然出现了巨大地塌方

GM：你们几乎要用尽全力才能稳住身形

GM：再次抬头往前看的时候

GM：你们只发现她在不断地.....

GM：膨胀。

GM：仿佛人形的外壳已经无法支撑肉体的疼痛，扭曲的惨叫配合着触手，舔食着周围地面还没有凝结成块的血液

GM：那家伙疯狂地嚎叫着，像是遵从设定一样伸出了触手，直直砸向了你们呆过的上一个区域

GM：待触手收回时，喀发现上面沾染了他没有整理起来的.....无法被回收的残骸

GM：难道这里的设定原来是【她】要把【他】吃掉吗？

GM：这个想法迅速充斥了你们的大脑

喀：「……………嚟……」即使如此还是庆幸地抓紧了背负着的残余包

[illegible]

GM：「阻碍了.....怕.....赎罪.....的.....道路.....」

GM:「你.....该.....赎.....罪!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!」

GM : 小精灵看你进来后就跟在你身边了

啾啾君 : (嘆了口氣摸摸小精靈)

GM : 小精灵安静地停在了你的肩膀上

喀 : 「终点不远了，不如最后一鼓作气撑过去吧，都到这了。」

金枝 : 「我觉得可以哦，如果喀先生和我变一下那个的话说不定能做到。」

喀 : 「行。」答应得意外爽快

尹莎蒙 : 「嗯.....虽然不能变魔法少女，但我也可以用才能给你鼓鼓劲？反正效果都差不多吧。」

喀 : 让胡安和金枝被背负着进入 X9

GM : 那么在蓝色光芒的指引下

GM : 你们听见了熟悉的【关卡 X7 通过】

GM : 在进入 X9 之前，啾啾看见小精灵又一次亮起了红色的光芒

GM : 与此同时所有人也都意识到了

GM : 或许，这就是最后了.....

GM : 你们站在这个一个巨大空旷的地方，看起来好像是类似停车间的地方，看着四处都是已经破败不堪的车辆

GM : 离开这里的出口就好像一个黑点

GM : 就快到了

GM : 【关卡 X8 已通过】

GM : 通报声响起后

GM : 巨大的触手陡然从地底钻出

GM : 引起了又一次的塌方

GM : 地面的龟裂就像是在追赶你们一般，紧跟着你们往前跑的每一个步伐

GM : 你们不停地往前跑，根本没打算回头看

GM : 周围好像和你们生活的地方类似了

GM : 除了灯光异常暗沉，四周感觉有人在走动之外

GM : 只是，这次.....除了莎蒙之外，你们都看见了那些走动着的幻影

GM : 那些人虽然面容模糊，但你们总觉得有些熟悉之感油然而生

GM : 紧接着你们听见了

GM : —— 轰

GM : 触手从你们的上方穿过

GM : 在你们面前的地面上砸出了一个大洞

GM : 像是在宣誓着自己的存在感一般

GM : 彻底堵住了你们所有的去路

GM : 那些人形的幻影也在瞬间变成了面容可怖的模样.....一种恐惧在它们的面庞上浮现

GM : 你们听见它们的声音

GM : 那不是你们熟悉的声音，但是同声传译就像是要把那个概念压进你们的大脑一般

GM : 女王。它们在叫女王。

GM : 那个不成人形的东西瞬间撑开了衣服，再无人类的形态，你们身边的幻影聚集到了你们的周围，另外三条触手在你们的左右后方打出了新的洞，并持续下钻

GM : 在头顶的打光下

GM : 你们站在了——

GM : 【十字路口】的中央

GM : 面对眼前仿佛是由触手和肉团组合而成的异类，你们毫不犹豫地举起了手中的枪械

GM : 看来通过这里只有这一个方法了

GM : 是时候在此，彻底与【过去】画上分界点

GM : 敌人发现，难度为

GM : 【50】

金枝：「喀先生，该那个了！」

喀：「好。」那个一下

GM : 于是，在世界充满危难的时候

GM : 代表希望的两位魔法少女站了出来

GM : MAGIC GIRL !

GM : 双人变身！

GM : 在眼神与那个的示意下，喀与金枝同时按下了变身器

GM : 在队友们的注视下

GM : 黑色的光芒逐渐被五彩的光辉照耀

GM : 两人同步将变身器放至胸口

GM : 五彩斑斓的黑色带子飞溅而出

GM : 包裹了两人的身躯

GM : 拂过额头，拂过手腕

GM : 蝴蝶结与额饰骤现

GM : 紧接着是背后摇曳的蝴蝶结！

GM : 最终展开的，是被红色丝带缠绕着的捕梦网魔法棒！

GM : 以及！

GM : 背负着兄弟理想的钢铁脊柱剑（有蝴蝶结）

GM : MAGIC☆GIRL——

GM : LOVE AND FIRE COOP OUR HEART！

GM : 究极变身！

GM : 那么看到这一切奇幻事件的队友们发现喀和金枝的光芒破坏了中央原本的阴影.....

GM : 他们.....打破了！

GM : 打破了十字路口的诅咒之阵！！！

GM : 为此你们都可以获得 1 点的奖励骰！

GM : 可以运用在任何检定上。

GM : 那么体力耗尽的啾啾、莎蒙和喀都要过一个难度为 2 的 pow 检定

啾啾君進行擲骰: 5d6 [5d6:6,2,4,1,6 => 19] → 19

尹莎蒙：「.....」面无表情地鼓掌，表情因为有点想笑又因为感觉不是笑的场合而变得有些扭曲

尹莎蒙進行擲骰: 5d6 [5d6:4,6,4,3,4 => 21] → 21

喀：「.....总觉得你好像蛮开心的。」挥了挥手上的兄弟剑给莎蒙祝福

啾啾君：「啾.....！！本啾真是太感動了！！你們身上的希望之光實在是太～～動人了！」

金枝：「MAGIC GIRL♥LOVE 和 MAGIC GIRL♥FIRE 闪亮登场！」

金枝：「我想这么来一次很久了！」

啾啾君：(鼓掌

胡安·布拉沃：「好！」气氛组捧场

尹莎蒙：「咳噗！」没忍住

尹莎蒙：跟着鼓掌

GM：小精灵配合地打出了五彩的光芒

金枝：然后给喀先生比心

喀：虽然没有看过魔法少女很茫然的表情但总之觉得蛮可爱的

喀進行擲骰: 9d6 [9d6:5,6,1,1,3,3,1,6,1 => 27] → 27

GM：那么在希望的加持下所有人都可以在本回合行动

喀：「好了，该干正事。」观察面前的触手，虽然面前是聚集的肉块，但自己毕竟有过放跑动物园猴子的经验，面对蠕动的生物有相关处理自由的经验（申请才能优势（

啾啾君：「啾啾.....這個時候讓人很難忍住不抽卡啊.....！觀察們也很想看吧！到底女神最後是否眷顧我們呢～！？」

啾啾君：指定胡安

啾啾君進行擲骰: 1d6 [1d6:6 => 6] → 6

啾啾君：「哦哦哦哦哦！！！！女神～～！發話了啾～！！！！」

GM：女神给变身点了个赞

胡安·布拉沃：「总之还是我来打头阵！」站到前面

GM：那么胡安将会获得打头阵的 1 点优势骰

GM：随后，喀和金枝的变身行为很显然会影响本次的协作难度

喀：「啾啾，这种类似的障碍怪物你接触过吗？」

GM：喀的才能将会给他自己增加 1 点优势骰

啾啾君：「要說嘛.....倒是有啦，喜歡這種的人很多呢。」

GM：那么啾啾的才能将会给自己增加 1 点优势骰

GM：可以开始检定了

胡安·布拉沃進行擲骰: 60d6

[60d6:6,1,5,2,5,6,5,2,2,3,4,1,5,1,6,3,1,6,4,3,1,2,1,6,1,4,6,1,6,2,5,3,4,2,
5,2,6,4,4,3,6,3,4,1,4,1,6,4,3,4 => 175] → 175

胡安·布拉沃：使出了三连击

尹莎蒙進行擲骰: 17d6 [17d6:4,3,1,1,4,3,6,6,1,3,5,3,1,1,3,1,2 => 48]
→ 48

喀進行擲骰: 25d6

[25d6:4,4,1,5,2,3,6,3,6,5,3,5,4,3,6,1,5,5,5,3,1,4,3,2 => 94] → 94

金枝進行擲骰: 12d6 [12d6:6,5,2,5,4,2,6,4,6,6,5,3 => 54] → 54

啾啾君進行擲骰: 21d6 [21d6:1,6,3,1,5,2,4,4,2,5,3,2,1,1,4,1,5,6,2,6,5
=> 69] → 69

GM：那么到怪物的检定

GM：因为协作难度变为

GM：46

GM 進行擲骰: 46D6

[46d6:3,4,1,4,3,5,2,5,1,4,3,3,2,4,6,4,3,2,3,1,3,5,3,3,6,2,3,3,4,2,4,6,2,4,6,6,2,6,2,5,1,2,2,4,5,6 => 160] → 160

GM : 你们不断地扣动扳机，直到怪物倒下

GM : 没有过多的感情，只有畅然

GM : 仿佛是在斗兽场里的勇士一样，怪物倒下的瞬间理所应当地接受了这所有的一切

GM : 这，就是属于你们的胜利

GM : 到达终点的时候你们几乎所有人都累趴在了地上（所有人体力清空）

GM : 同时你们也看到了开始时的那个人

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 「恭喜你们，顺利地结束了这个旅途。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 「看来你们都收获了一些连我都还未明白的奖励.....从你们的表情就能看出。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 「不论如何.....这是你们的奖励。」

GM : 你们每个人获得了 5000MB

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 「不用的东西可以归还给我。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 「但如果想留下纪念的话.....亦可留下。」

喀 : 「这个你知情吗？」皱眉把残余包打开

任务结束后必然会再次出现的 NPC : 摇了摇头

喀：「谁设计的怪物？」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「我的本意在于获得更多的信息.....看来你已经达成了我的目的。」

GM：喀看见只缘用扇子遮住了下半张脸，通过她的眼神

GM：你意识到了她的回答是【应该是 M.M】

GM：狱卒在这个时候摘下了你们的眼镜

GM：周围恢复成了之前日常生活的模样

喀：「啧.....你被利用了吧。」摇摇头，低头看向手上的东西离开 AR 后是什么样

GM：你发现枪是模型

啾啾君：看看小精靈

GM：魔法少女的变身器看起来是一个可以按下的挂件

GM：小精灵看起来好像是一个摆设，有可以按的地方，但是好像没有了灵魂

尹莎蒙：「.....」把枪和手册归还回去

啾啾君：（除了小精靈都還回去）

尹莎蒙：「结束了？那我回去睡觉了。」

胡安·布拉沃：把枪还回去

喀：「哼，闹剧。」把手上购买的东西卖了

金枝：把挂件留了下来，其他换回去

喀：打开打包的东西往里面看一眼

GM : 那么你发现里面是一个类似机械的东西，做成了近似残余的模样，只是现在的样子看上去已经报废了

金枝：「虽然有些跌宕起伏，但感觉好像做了一场很有趣的梦，做个纪念吧。」

GM : 可能拼拼还能拼出一个较为完整的兄弟模型吧

啾啾君：（什麼都沒說收起了小精靈）

GM : 你特地检查了头部发现也有类似插槽的东西，不过目前看起来也被破坏了

GM : 没有专业器械应该无法修复

金枝：「还能在梦里见到就好了，magic girl 的大家。」

喀：「.....」皱眉，束上包，没和任何人告别径直离开

GM : 那么，在卖完东西后，你们又一次

GM : 要重新迎接【随时会发生杀人游戏】的日常了。

胡安·布拉沃：察觉到落寞的啾啾揽着他的肩跟其他人打完招呼离开了

金枝：察觉喀的独自离开，在跟大家道别后悄悄跟上。

GM : 耳边听到了新的起跑广播

GM : 看来另一组也要开始征途了。

GM : 不知道他们会发生什么，但是之后应该也会知晓吧。

GM : ——突发活动完——