

GM : 不知道是谁打断了你的好梦 , 今日早晨你就被 M.M 的广播吵醒 , 拉到了所谓的 “宿舍楼” 前。虽说你听闻过有许多罪人有晨练的习惯 , 但是如此大规模的阵仗还是让人有些意外。

GM : 是的 , 你从未想过有如此多的【观众】。

GM : 本该是摄像头的周围被狱卒们取代 , 惊人的欢呼声让你们觉得自己好似斗兽场里的角斗士 , 被迫要参加什么【死亡挑战】一样.....

GM : 当然 , 在 M.M 说到全长有大约 20km 时你们便肯定了这个想法。

GM : 活人难做。

M.M : 「那么各位老人夫人！规则就是这样了捏~想到大家这次可以滴答流汗.....鼠鼠就开心鼠了捏！」

GM : 在 M.M 通报完规则后 (详见规则帖) , 你们得知你们被选为了本次活动的 C 组。

GM : 在你们的目送下 , A 组率先踏上了征途。过了不知道多久之后 , 你们看着他们气喘吁吁、半死不活地回来了 , 在狱卒的护送下返回了囚室塔。

GM : 紧接着 B 组和 C 组的罪人们也像是被抽选到的祭品一样 , 挨个被带走了。汗流浹背的样子让你们觉得或许已经看到了自己之后的样子。

GM : 不过 , 已经没有时间慌张了。

GM : 因为 , 接下来 , 就轮到你们了——

GM : 在众人的目送下 (或许) , 你们全副武装 (只穿着单薄的几片衣服) , 带好眼镜 (这倒是非常高科技 , 还会放 BGM) , 就这样在狱卒的簇拥下离开了等待区域 , 绕到塔的侧面 , 准备开始这次的.....

GM : 死亡 (假) 耐力 (真) 竞速 (确实) 赛

GM : 只是你们视线内的部分并没有什么异常.....

GM : 难道就只是在监狱里跑步 ?

GM : 怀揣着这样的疑惑 , 你们站在起跑线前 , 心跳逐渐加速 , 直到
M.M 一声令下 !

GM : 众多的狱卒把一车车【物资】搬到了你们的面前

每个游戏都会出现的出行任务委托人 : 「那么诸位大人 , 在出行前这些是大家可以购入的物资。」

每个游戏都会出现的出行任务委托人 : 「作为任务的起始资金 , 各位大人身上都有 1000MB 可供购买以下品类.....」

GM : 可购买内容已经更新在【公开笔记】商店 1 中

GM : 关于物资的购买的讨论时间为 15 分钟

GM : 讨论时间还剩 5 分钟

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「这么快就开始了..... 那我们好好合作吧 !」

榎本弗斯 : 。 。 。 。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「滑板感觉好酷 !! 我就买这个好了 !!!」

购买滑板

榎本弗斯 : 购买三瓶功能饮料

穆迪·迈埃尔 : 「我之前受过伤 , 请给我轮椅吧 , 后面可能要麻烦各位了。」

购买轮椅

GM : 少女新的征途是星辰大海.....法恩获得潮出水的滑板 !

GM：吃的苦中苦，方为男人中的男人.....榎本获得苦瓜味功能饮料 *

3

GM：新的双腿将带领你前行.....穆迪获得轮椅

钟嘉歆：「不知道后面会遇到什么情况.....我先把 MB 留着吧。」

GM：那么你们购入完毕了东西后，就收到了【每个游戏都会出现在出行人物委托任务人】给你们的任务。

GM：*抵达终点*

GM：那么事不宜迟，就这样出发吧，C 组！

GM：在戴上 AR 眼镜后，你们发现周围的障碍好像都被屏蔽了，取而代之的是经常看见到的在废弃大楼跑酷时会出现的场景。

GM：周围人的衣服好像随之变成了普通的休闲服装，只有眼镜还暴露了你们身处于游戏之中。

GM：就这样，你们开始了奔跑。

GM：在楼宇间漫长的奔跑中，周围的风景不断改变，你们听到耳边传来接二连三的系统提示音——

GM：【02 关卡通过】

GM：【03 关卡通过】

GM：【04 关卡通过】

GM：你们感觉体力在不停地流失，快要抵达 05 关卡时，榎本和赛门感觉自己的体力已经消耗殆尽了。

GM：（榎本和赛门，行动值 0）

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我们先休息一下吧？各位怎么觉得？」

榎本弗斯：【.....我同意】擦了擦汗

穆迪.迈埃尔：就休息吧，两位辛苦了。

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「感觉大家都有点累了。」点点头

赛门.斯帕克.弗拉纳根：「阿哈哈，平时确实要多锻炼呢.！！这马拉松我猜可能不只有单纯跑步那么简单吧？要不我们选个队长吧！」思索片刻「我觉得..法恩就交给你了！」

GM：想到还有漫长的路程.....你们决定先稍加休息。集体休息将带来所有人的行动点+1 的回复。

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「？可以哦！！交给我吧！！」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「大家不介意的话！！」面无表情小花花

穆迪.迈埃尔：没关系哦，那就麻烦法恩小姐了。

榎本弗斯：「我没意见」

钟嘉歆：「那就辛苦法恩小姐了。」

GM：休息完就继续前进吧！你们听到系统传来【05 关卡通过】的提示音

GM：.....虽然有着 AR 投影的大街楼道显得非常时尚，但是体验下来，这好像只是普通的跑步。

GM：难道说，这只是一场单纯的耐力马拉松吗？

GM：你们奔跑着，直到.....

GM：一个看似土坡的东西矗立在你们的面前.....它看起来就像是有人随意地把废弃的混凝土扔在前面一样肆意.....

GM：粗犷.....

GM : 健美.....

榎本弗斯 : 「。。。。?」

GM : 看来，跨越这个后现代的混凝土艺术品需要一番功夫。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「嗯? 这是什么?」

赛门·斯帕克·弗拉纳根 : 「哇哦! 好像有个很有个性的东西出现了!」

GM : 各位通过这个土坡，需要 STR 判定，难度为 2

穆迪·迈埃尔 : 「真像被迫参加的公司户外团建活动啊。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「我试试.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 5d6 [5d6:3,4,6,2,6 => 21] → 21

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 3d6 [3d6:2,5,3 => 10] → 10

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 从上面搭手拉所有接下来的人

穆迪·迈埃尔 : 观察整个地形，找有没有好攀爬的位置。

钟嘉歆 : 我以前看过不少攀岩节目，对这种运动应该有一些技巧认识。

榎本弗斯 : 那我也休息一下，顺便观察地形 看有没有可以绕过或者利于落脚的地方

穆迪·迈埃尔 : 「工程审计经常需要现场探勘，就让我看下整体构造吧。」

榎本弗斯 : 「嗯? 钟先生和穆迪女士有什么可以传授的吗?」

钟嘉歆 : 「我大概知道攀岩运动员这种时候会怎么处理.....」我把我的技巧分享给没爬上去的所有人

赛门·斯帕克·弗拉纳根 : 我休息一下，我曾经的客人告诉过我如何攀岩这种坡道。我回忆他们与我讲述的技巧并观察地形

GM : 那么 SAM 视作使用 int 技能，赛门，SAM，榎本，穆迪都可以各自获得 1 个优势骰。而榎本，穆迪，赛门也因为你们的描述而视作使用 int 技能，分别再获得 2 个优势骰

GM : 因为穆迪本回合已经行动过，所以优势骰会在下一次行动时使用。

GM : 因为赛门和榎本本回合行动值为 0，所以需要休息，优势骰也会在下一次行动使用。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「在往上爬前确认好自己接下来抓住的混凝土块没有松动，再继续往上爬。同样腿部也是一样。如果中途上半身需要休息，可以把重心放在下半身。」和大家说的同时，双腿和一只手固定在上面。另外一只手伸下去准备拉住任何可以够着的同伴。

榎本弗斯：我这一轮休息 下一轮和在上面的法恩一起协助 str 最低的 SAM

GM : 因为法恩的 int 只有 3，所以你的加骰只能给到 3 个人

GM : SAM，穆迪，榎本分别再获得一个优势骰

穆迪·迈埃尔：「这是土建审计的一部分，我可以通过观察测算土方量」分享土建工程审计知识。

GM : 因为穆迪的知识分享，四个没爬上去的再获得 1 个优势骰！

榎本弗斯：这样啊，那我也分享刚刚观察到的落脚点！

GM : 那么在大家的攀岩课堂上，SAM 得到了 3 个优势骰！

GM : 你们在下面七嘴八舌地临时抱佛脚一通

GM : 现在感觉大脑都发光了，内心坚信自己就是专业的攀岩强者，即使有些人从未攀过岩

GM : 没有爬上去的四个人因为榎本的分享再得 1 个优势骰

GM : SAM 被强化了 4 个，快上

榎本弗斯：快上的眼神

钟嘉歆進行擲骰: 6d6 [6d6:2,1,6,1,6,3 => 19] → 19

GM : 在众人期待的目光之下，SAM 勉为其难地爬上去了！

榎本弗斯：这一刻突然想鼓掌

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「太好了，嘉歆！」给 SAM 一个大拇指

GM : 那么这一轮结束了！

GM : 法恩爬上去后，行动值变为 0 了，下个回合不得不休息了

GM : 剩下四个人疲惫不堪但还有一丝力气（行动值 1），这一轮要如何行动呢

榎本弗斯：爬

GM : 榎本有 4 个优势骰，上吧！

榎本弗斯進行擲骰: 8d6 [8d6:4,6,6,1,6,6,6,4 => 39] → 39

GM : 大家还没看清楚榎本的动作，榎本便已经悠然而至顶端，身上不带有一丝尘土

赛门·斯帕克·弗拉纳根：接着榎本的动作

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「太酷了兄弟！！」给榎本举起了两个大拇指

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 8d6 [8d6:3,4,4,5,1,5,6,5 => 33] → 33

GM : 对赛门来说这没什么难度

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好耶！！赛门！！」给大家打气

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「穆迪加油！！」

穆迪·迈埃尔：「那我再试一次。」

GM：判定请！

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「加油！！！！」给穆迪打气

穆迪·迈埃尔进行掷骰：9d6 [9d6:6,4,3,3,2,3,2,6,5 => 34] → 34

GM：那么你们全体爬上了这道小坡

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「辛苦了——这下我们都过来了！接下来要不要休息要一下？」

GM：各位通过了你们漫长耐力赛的第一道小试牛刀的障碍关卡，真是可喜可贺！

穆迪·迈埃尔：「我觉得可以，几位都累坏了吧。」

GM：然而通过之后，你们五个人中的三个人已经筋疲力尽，要全体休息吗？

榎本弗斯：「行。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：点点头

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：那么集体休息

GM：你们稍微恢复了一些体力后，继续迈进下一个关卡

GM：然而当抵达 07 关卡时，却天公不作美

GM：一颗水滴落在了榎本的鼻尖上，紧接着，雨淅淅沥沥地下起来，且越来越大，在仅仅半分钟内就变成一场瓢泼大雨。

GM：大雨将会持续 2 轮，可以选择原地休息，也可以选择强行通过，强行过的难度为 2

榎本弗斯：「？这就是天气关卡吗」

穆迪·迈埃尔：「虽然上班时候，天气再不好也要去上，不过目前团队体力都不好，建议是集体休息。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「唔.....确实！我们多休息一会儿，之后可以一口气走更多的路！不过一口气传过去我也是可以的，其他人怎么觉得呢？」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「我也觉得这里好像没有硬撑过去的必要呢..」

钟嘉歆：「接下来或许还会遇到什么.....多休息也不是坏事。」

榎本弗斯：「确实，那么就休息到天气改变吧。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：集体休息俩回合

GM：你们在区域边缘观赏着略带寂寥的雨中风光，凉风吹拂在你们脸上，十分舒适。

GM：等待雨停后，你们也恢复了不少体力。

GM：重新站起来，你们迈过湿漉漉的雨后泥地，通过了 07 关卡。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「会下雨的话.....应该还会有其他的什么天气吧？希望之后不会太糟糕.....」

GM：跋涉、又是跋涉.....【08 关卡通过】的声音在你们耳边响起。已经有些人开始对这漫长的旅程感到无聊了.....

榎本弗斯：「按这个监狱的恶趣味习惯来看的话，恐怕这才刚刚开始。」

GM：你们不禁开始想，观众难道只是想看你们走走停停的友爱瞬间吗？

GM：就在你们心生疑虑之时。

GM : 眼镜原本播放着的欢快音乐暂停了。

GM : 突然，一阵寂静漫溢在歪斜错立的混凝土断壁之间。

GM : 直到你们听见了远处传来了淅淅索索的声音.....

榎本弗斯：。。。。。

GM : 笑声？

GM : 你们曾想过那些每天只会说鼠的狱卒们的内部构造究竟如何，但现在那些墨绿色的皮肤上凸起的脓包却并不在你们的预料之内

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：做好准备，把其他人挡在身后。

狱卒僵尸：「吱.....」阴暗、扭曲爬行

穆迪·迈埃尔：「大家小心哦。」顺便冷静观察狱卒的具体数量，行为和方向。

榎本弗斯：「.....哦，这个样子比原来可爱多了。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「确实.....还挺可爱的！！！」

GM : 它们鱼贯而出，像是蚂蚁一样.....1 只、2 只、3 只.....密密麻麻地一群.....

GM : 因为距离你们较远，逃脱这片鼠潮的难度为【2】

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：观察并且判定鼠鼠的动向，准备带着大家逃跑。

狱卒僵尸：「吱.....吱.....吱！！」

GM : 逃脱时，使用 DEX 属性进行判定

穆迪·迈埃尔：「让我看看现在应该怎么走。」观察具体方位，整体地形，并告诉所有人。

穆迪·迈埃尔：「法恩小姐请协助我，我不便于快速行动。」申请使用轮椅。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好的，我可以协助大家！嘉歆方便吗？我觉得我们这里可以三方协助！」

钟嘉歆：「当然没问题。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我以前其实玩过类似的 VR 呢，其实还是有点经验的.....」想起之前测试抱着侯一德逃跑的样子，「我会努力辅助的！」

榎本弗斯：「该说还好刚刚有休息吗？老鼠这种东西我也杀过不少呢」分享对付鼠害的经验和对策给其他人

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「确实.....没休息好的话都没办法行动了.....还好休息了！而且我们这里有专业人员呢！！！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「弗斯真厉害！！！学到了！！」

GM：穆迪敏锐的观察，使得赛门，穆迪，法恩，SAM 各获得一个优势骰。

GM：榎本的经验，使得 SAM，穆迪，法恩，榎本各获得一个优势骰。

GM：法恩的游戏经验则能够为她自己获得 2 个优势骰。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这样好了.....穆迪你在轮椅上坐好，不介意的话让嘉歆坐在你身上吧！然后我推你们.....！」站在滑板上推动二位

钟嘉歆：「坐在穆迪小姐身上.....这样是可以的么？」目光游移看向穆迪

穆迪·迈埃尔：「我不介意，来吧。」

榎本弗斯：沉默看着没有说话

GM：你们三方协作，SAM 进行 STR 判定，而法恩的 STR 判定可以代替穆蒂的 DEX 判定，法恩自己还需要一个 DEX 判定。三个人一起掷骰合计加点，协作难度是 5

钟嘉歆進行擲骰: 4d6 [4d6:5,1,1,1 => 8] → 8

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:1,3,2,1,1,3,3,5,6 => 25]
→ 25

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:4,4,5,1,4,5,2,2 => 27]
→ 27

GM：虽然姿势异常刁钻，但是你们显然出其不意地合体出击！

GM：法恩组成了头.....尾部！你们三人在城市间如同核弹一般冲出！

榎本弗斯：「哈哈」笑出了声

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「Gas gas gas~ I'm gonna step on the gas~」

穆迪·迈埃尔：「男士们加油啊，我们先走一步。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「哇—————！太酷啦！！」

GM：女子会的力量就是这样强大，只留下两个男人在原地干瞪眼。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「赛门、弗斯加油啊！！！」来自已经远去的呐喊

榎本弗斯進行擲骰: 6d6 [6d6:6,1,6,1,4,1 => 19] → 19

钟嘉歆：「太快了.....」感觉自己正在驾驶飞机而错愕

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 5d6 [5d6:4,1,2,3,5 => 15] → 15

GM : 然而两个男人也不会认输，小鼠组成的僵尸潮被你们远远甩在身后，望尘莫及.....

GM : 【09 关卡】通过的声音在你们耳边响起。显得如此的赏心悦目

GM : 此时你们所有人都筋疲力尽，榎本，赛门和穆迪已经没有剩余的力气了。

GM : 选择集体休息吗？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「休息一会儿吧？感觉我们大家都累了.....」

榎本弗斯：「嗯。」看了看手里的饮料但是似乎不能分配给团队的样子，于是先放下了

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「嗯嗯！」

穆迪·迈埃尔：「大家休息下吧。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：休息三回合！

GM : 各位决定先摆会烂，这也是为了.....之后慢慢十几公里的旅程！

GM : 悠哉游哉地躺了三回合之后，你们继续前行，通过 10 关卡，在 11 关卡那里又休了两回合，你们终于来到了 F2

GM : 随后，你们在抵达新楼层后，看见了让你们下意识想后退一步的东西

虽然如此但是原来：「恭喜大家~通过了第一个区域！」

榎本弗斯：？

真的有的暗房看守人：「为此大家会获得 1000MB 的奖励！」

虽然如此但是原来：「各位老爷夫人请看——」

真的有的暗房看守人：「最新的商品兑换——鼠！」

虽然如此但是原来：「鼠鼠.....」

真的有的暗房看守人：「鼠鼠！」

GM：狱卒们似乎在地上写字

GM：【接下来 手电筒 会很有用】

GM：新的商店物品，在公共笔记【商店 2】已更新！

GM：购物讨论时间为 15 分钟

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我感觉我需要那个 ASMR 音频.....唔，手电筒是给全队的，那一部分人买就够了吧？」

钟嘉歆：「看来接下来会有没有光照的区域.....手电筒就让我来买吧。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好，谢谢嘉歆了！我应该只买一个 ASMR 音频吧.....不过，这个蜡烛感觉很有趣呢！虽然感觉有点危险.....！可惜我的 mb 不够.....」

GM：清扫的声音，心灵的平静，只需要一下就可以把你送到大自然.....

法恩获得 ASMR 音频

GM：智慧的选择，眼前的黑暗唯有物理才能驱散.....SAM 获得手电筒

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这个看上去很有趣的样子！那我选择蜡烛！」

GM：这就是友情，友情.....就是为彼此点蜡！赛门获得百物语蜡烛

榎本弗斯：那我也购买一个手电

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉有点危险.....赛门你使用的时候小心点哦，不要太冲动.....！」担忧.jpg

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「嗯嗯！放心吧法恩我只有三次我会考虑好再使用的！」灿烂笑容.jpg

GM：谨慎才能保证安全.....榎本获得手电筒

穆迪·迈埃尔：「感觉挺有用的，我也来买好了。」购买手电和 ASMR 音乐

GM：三重保险带来绝对的安心，清扫的音乐带来心灵的稳定！穆迪获得手电与 ASMR

GM：购买物资完毕后，小鼠们吭哧吭哧地拉着货物架撤离了现场。

GM：没有回头路了，你们向深处走去

榎本弗斯：我可以拿掉 ar 眼镜看一眼吗

GM：榎本试图摘下 AR 眼镜，但是却无法做到，仿佛已经在你头部锁定了

榎本弗斯：「.....」用力扯了一番但是失败

GM：这个区域的风格和之前的略有不同，没有非常开阔的视野，天花板也压得很低.....你们不知道这是 ar 的效果，还是狱卒提前就在你们的区域里安排好的。

GM：已经兑换过才能工坊的几个人现在不由地开始担忧自己的物品是否被挪动过。

GM：然而就在度过了游戏 NPC 所在的 2F-01 关卡后，你们忽然发现彼此身上的衣服从日常的运动休闲装变成了和风款式的衣服。

GM : 不过就算看起来有碍行动便利，但可能因为实际上你们只是穿着紧身的运动服，ar 只是所谓的“外在”，故而你们的行动还是如之前一般丝滑。

GM : 如果抛开这是一个糟糕的耐力赛(且你们似乎已经徒步了 2km)，现在你们的打扮就好像参加夏日祭的鬼屋探险一般。

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

穆迪·迈埃尔：「我的审计报告啊」假装自己不在意。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「如果有挪动的话，之后我帮你移回去！」

安慰「这可是我本职呢！」

GM : 你们所兑换的三个手电筒就构成了粉色、黄色和蓝色的三重绝对圣光，照亮了你们前行的道路！

GM : 然而圣光打破了黑暗之后，你们却发现，这里实在太奇怪了，周围似乎所有的墙都是一样的。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这种感觉，可以开趴了……！」

GM : 混凝土铸的墙壁构成了单调的迷宫般的景色，你们一边摸索着墙壁一边前进，但你们相信任何生物潜伏在此都无法逃过圣光的照耀。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「有音乐的话也很适合跳舞呢！」

GM : 音乐改变了……但听觉十分敏锐的人除了音乐外，还听到了一些奇怪的声音，似乎是有东西在地上细细簌簌地爬过

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：拉着赛门转了几圈。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：很快地也拉着法恩转了两圈。

GM：你们四周张望.....但什么也没有看到，地板、墙壁、天花板.....你们开始分辨不出那些声音的来源到底是哪个方向。

GM：你们在心惊胆战之中通过了 02 和 03 区域

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「啦啦~」跟着歌一起哼起来。

GM：如之前所决定那样稍作休息片刻后，你们踏入了 04 关卡

GM：不知是什么缘故，那些杂音竟然在这里突然消失了。

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：在光照之下，你们发现这个地方的尽头似乎是一条死路。

GM：然而，你们很快就敏锐地观察到，虽然墙壁没有出口，但是地板上却有一个隐蔽的入口，似乎是一条通往某处的地道。

GM：看来这是这里唯一的出路了。

榎本弗斯：蹲下来观察一下

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「可以用手电筒照一下看看吗？」问问有手电筒的其他人

榎本弗斯：照照看

GM：地道内部相当昏暗，地面和墙壁似乎也不太平整。穿过此处需要进行 DEX 判定，由于你们有三个手电筒，这里难度为 2

穆迪·迈埃尔：「原本场地有这个地方吗？」

GM：在这里，轮椅和滑板无法使用。

GM : 榎本仔细探查一番，发现这个地道宽度较为狭窄，无法两个人并排通过。

榎本弗斯：站起来摸一摸四周的墙壁，所有的场景都是实际有物体存在的么？

GM : 实实在在的墙壁

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嗯.....这里好像不能用轮椅和滑板通过了。要不我背着穆迪吧？」观察了一下这里的地形，提议

穆迪·迈埃尔：「让我仔细看下这里的装修构造和内部环境。」敲摸墙壁感受构造厚度和材质，以及具体结构。

钟嘉歆：「如果是临时搭建的话，这里看起来完成度也太高了啊.....」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这个马拉松做得倒是蛮精致的嘛！」

穆迪·迈埃尔：「那得看材料，是实体墙还是轻钢龙骨科，一般临时建筑做的应该容易拆除的结构，实体墙拆建成本都非常高。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「原来如此，好厉害！」

GM : 穆姐发现这个地道材质质量极好，一点也没有临时搭建的豆腐渣感。周围仍然是厚实的混凝土材质，高度不高，虽然地面不平整但可以弯腰前进

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：先跪下来，让穆迪上来。

GM : 穆迪的观察可以为自己和队友共计 4 人增加 1 个优势骰

榎本弗斯：我在最前面拿着手电筒给大家照明，并且嘱咐提醒后面小心面前的凸起和障碍，利用三个圣光尽可能让整个场景没有死角

穆迪·迈埃尔：「这个应该不是临时结构，是早就造好的部分，日常不开放给我们吧。」

GM：如果法恩和穆迪协作，法恩进行 DEX 判定，穆蒂进行 STR 判定，两人协作难度为 3

穆迪·迈埃尔：「有劳法恩小姐了。」有点不太不好意思，但是又无法拒绝别人好意的上去了。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「没关系的！我很擅长这种体力活的！」竖起大拇指

钟嘉歆：我看过很多后室探险视频.....通常这种情况下可能会在后面出现怪物，我想断后留个心眼。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：我有童年到处乱跑的经验其中囊括爬地道，觉得很有趣并分享给了榎本

GM：那么 SAM 注意后方区域，如果之后发生追逐，会得到 1 个优势骰。

GM：赛门因为童年经验得到 2 个优势骰，榎本因为分享得到 1 个优势骰。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：可能是因为开过很多夜路的关系，对于在非常黑暗的場所前进非常熟悉，也能很快反应各种突然出现的状况（比如黑夜公路上突然跑出来的鹿、袋鼠、驯鹿等）。

榎本弗斯：身为消杀人员自然经常出入这种阴冷潮湿的地方，因为往往就是这样的地方有那些该死的害虫出没.....简直就像回家一样！

GM : 因为法恩对于黑暗环境的反应力优秀，如果之后发生追逐，可以得到 2 个优势骰。

GM : 家的温馨，让消杀人员的心灵都被融化了.....榎本在这里爬行将会得到 2 个优势骰！

GM : 好哩，各位大显神通之后可以进行判定了。

GM : 穆迪的情报会给穆迪，SAM，法恩和赛门各一个优势骰

榎本弗斯進行擲骰: 8d6 [8d6:6,2,6,1,3,1,6,4 => 29] → 29

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 7d6 [7d6:6,4,2,3,3,5,3 => 26] →

26

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 4d6 [4d6:4,3,3,2 => 12] → 12

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 6d6 [6d6:5,5,6,4,4,4 => 28] → 28

钟嘉歆進行擲骰: 4d6 [4d6:5,6,6,5 => 22] → 22

GM : 全体通过！这个地道对你们没有一丝难度，甚至还像家里的被窝一样温暖、狭窄、安全.....

GM : 你们时而弯腰，时而像四足动物一般匍匐前进，行进过程中你们发现地道的坡度一直变化，最后你们终于从另一端洞口出来。

GM : 新鲜的空气一瞬间灌入你们的肺部。你们通过了 04 关卡。

GM : 继续往前迈进了一回合后，你们又感觉筋疲力竭了。

榎本弗斯：「休息一下吧」提议

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嗯，大家也累了。」

穆迪·迈埃尔：「嗯」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「说起来这个气氛很适合讲鬼故事呢！」

钟嘉歆：「像是.....百物语游戏？」想起了赛门买的蜡烛

榎本弗斯：「那种夜路行车的诡异见闻吗？」看了一眼法恩

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「鬼故事？我还蛮喜欢的！之前听过不少哦都蛮有趣的～」

穆迪·迈埃尔：「百物语啊，其实我以前也被人当作怪谈了，因为加班太多。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：先休息三个回合，再继续前进

榎本弗斯：「那个蜡烛应该用在哪呢？」

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「现在看还用不上呢，期待它将来会发挥作用！」

GM：不知何时开始，那种诡异的爬行声又在向你们靠近了。

GM：但是仍然离你们有一段距离。

GM：休息了一会儿，你们打算继续。

榎本弗斯：听到诡异的爬行声之后宣言注意警戒

榎本弗斯：那我们继续走

穆迪·迈埃尔：「之前也有追踪的丧尸鼠，没准又来类似的了，大家注意提高警戒哦～」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：做好准备，注意四周的情况以防有什么东西突然跑出来

GM：你们通过 06、07、08、09 关卡，休息了两次，这一路上都没有什么阻碍，你们似乎也逐渐在这个漫无目的的黑色迷宫中找到了规律

GM：一路上景色单调而仿佛无穷尽，你们迅速地通过.....直到一直高度警戒的榎本，发现了异样。

GM：10 关卡的地面有些奇怪，往前走的地面变得非常柔软，好像泡泡糖一样。

GM：把脚踩上去，甚至有些粘腻浓稠——可以拔丝？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这是什么？」多踩几下

GM：你们发现 AR 眼镜显示此处属于【天气关卡】。有种不祥的感觉浮现在了你们的心中

GM：天气.....为什么是在地上？

榎本弗斯：地面是什么颜色的？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：用手摸摸地面上的东西，是什么感觉？可以抓住吗？

GM：法恩在上面踩了几下，感觉好像是身处柔软的消化道里一样。

GM：你没有抓住任何东西，你只是觉得手感黏滑

赛门·斯帕克·弗拉纳根：蹲在地上看看属于什么材料，介于接触过不同材质因此试图分辨是否其中一种

GM：榎本发现原本灰白的地面此时透着一丝红润。

穆迪·迈埃尔：仔细观察下地面，顺便闻下有没有气味，分析这是什么建筑材质。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：走几步跑几步看看地面上的东西会对行动有什么影响吗

GM：赛门和穆迪不太看分辨得出这是什么材质。但是当你们试图在此处前进时，却发现柔软的地面剧烈地颤抖、收缩起来。

榎本弗斯：！把赛门和穆迪扯回来

GM：就仿佛是肠道吃坏了一般，颠簸得难以顺利前进。

榎本弗斯：？

赛门·斯帕克·弗拉纳根：？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉.....好像小时候会玩的蹦床诶！！」
多跳几下

GM：如果强行通过这个区域，难度为 2，但如果等待 2 个回合，这种肠道消化运动（？）便会停止。

GM：地面富有弹性，光洁，但是粘滑的质感让你在落下时一屁股摔在地上。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「啊.....！」摔了一跤，坐在地上

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：擦擦屁股站起来

榎本弗斯：「真奇怪，现实要用什么材质达成这个效果？」

榎本弗斯：「如果这里有雪橇一样降低压强的道具感觉会减少地面的反应呢」仔细观察评估

穆迪·迈埃尔：「这个地方很奇怪啊。我倒是好奇起来了。」仔细观察整体环境，并观察法恩弹跳产生的力，测算是否规律性。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「那样的话，感觉滑板和轮椅会比较好用呢！像之前那样！」

GM：因为地板的缘故，地板对轮椅和滑板摩擦力都有不同，仍然按照之前那样三人协作的话，协作难度是 8

GM：穆迪通过法恩的动作观察地面的特征，可以摸索出一些规律，给自己增加 2 个优势骰。

钟嘉歆：「这样的地面可能很难好好地按照之前那种办法行进.....」

穆迪·迈埃尔：「只用轮椅的话应该更好操控？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这样啊.....好可惜不能火箭发射！」小难过，「那我们可以试试大家分别通过？」

钟嘉歆：「嗯，我们都集中精神在自己的情况上更好。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：踩上滑板，判断一下接下来要走的路，吸取一下之前弹跳失败的经验，打算一个劲滑出去。

榎本弗斯：降低自己的高度在地面上尝试行进，看看这样【肠胃】的反应会不会小一点，总结一下经验

GM：榎本尝试在地上匍匐前进，得以十分安稳地前进，可以增加 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔：拿出轮椅准备自己操控轮椅通过。

榎本弗斯：「这个方法似乎有用」告诉其他直立的人类（？）

GM：法恩因为之前摔倒的经验，试图摸索地面滑出去，可以增加 1 个优势骰

赛门·斯帕克·弗拉纳根：模仿榎本的动作降低自己的高度尝试行进

钟嘉歆：模仿榎本的动作，紧跟其后

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我试试看！」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:5,1,6,3,1,4,4,4 => 28]

→ 28

GM：那么赛门和 SAM 可以获得各自获得 1 个优势骰。

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:2,3,4,3,1,5,4 => 22] → 22

钟嘉歆進行擲骰: 4d6 [4d6:1,1,6,3 => 11] → 11

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 5d6 [5d6:5,2,6,2,3 => 18] → 18

GM：穆迪可以使用 STR 代替判定

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「穆迪你在操控轮椅的时候可以稳住一下重心，尽量不要左右摇摆.....这里太滑了。这样可以防滑，轮椅就不会突然失控滑出去了！」

榎本弗斯：「可以压低身体，尽量不要太用力」在远处根据经验指导

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 5d6 [5d6:6,3,1,6,2 => 18] → 18

穆迪·迈埃尔：「感觉操作更熟练了呢。」

GM：即使是被巨龙吞入腹中你们也必定能爬出去.....你们如此坚信着！

GM：除了 SAM，他在中途就被一股剧烈的肠鸣颠晕了

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嘉歆——你没事吧！！」

钟嘉歆：「各.....位.....」

钟嘉歆：「我有点.....头晕.....」

榎本弗斯：「稳住呼吸，先侧躺在地上不要动，等蠕动停止缓过来再说。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：向 sam 姐传达自己如何通过的经验，并为她打气

钟嘉歆：点了点头「那我趴在这里先休息一下」。

GM：要在这里等待天气结束么？

穆迪·迈埃尔：「那我们原地休息等下？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「既然如此还是先休息一下吧.....不要太勉强！」

榎本弗斯：「行」已经在远处坐下

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：集体休息一回合！

GM：地面的收缩蠕动逐渐归于平静，逐渐地，柔软粘稠的肠壁重新恢复灰白的普通地板

钟嘉歆：缓过来后重新站起来和其他人汇合了。

GM：通关了这个诡异的地面后，喜悦并没有笼罩你们太久。

GM：“嘶啦——”

GM：一声尖锐的声响，从墙面的另一侧传来。

GM：那是.....

GM：有什么东西在抓挠墙面的声音

GM：利爪在墙壁上来回刮蹭，声音越发响亮、并且离你们越来越近.....

有什么东西正打算破墙而出

GM：紧接着，那面墙壁突然剧烈地颤动

GM：砰！

GM : 墙面被一个瘦削的兽爪击破，石块咕咚咕咚地依稀掉落在地上，扬起阵阵灰尘

GM : 墙壁仿佛有生命力一般蠕动了几下.....

GM : 往前一看，那竟然是与之前碰到的.....截然不同的东西.....

GM : 那个东西身上同样长满了脓包.....如果说之前的玩意还算是邪典童话的级别，这次却更像是货真价实的《怪物》了。

僵尸狱卒：「吱.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「？.....这是鼠鼠？」

穆迪·迈埃尔：「哇哦，这是特效吗，真是厉害啊。」

榎本弗斯：「不对劲，以及这个力道。。。看来我们又要跑了」

GM : 越来越多的怪物突破了墙壁，仿佛开闸的洪水一般，墙壁上的松动越来越大.....最后僵尸们汇聚成了一股脓液四溅的尸潮。

GM : 本次逃脱难度为【3】

GM : 当然也可以选择和僵尸对抗

GM 進行擲骰: $1d6 [1d6:5 \Rightarrow 5] \rightarrow 5$

GM : 怪物的强度为 5

穆迪·迈埃尔：借着三个手电的光，观察合适的逃跑路线告诉其他人。

GM : 穆地的路线观察可以给包括自己在内的 4 个人分别增加一个优势骰

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这些家伙看上去很不妙，我们还是快跑！！」

观察僵尸群运动规律试图找到薄弱点并告诉其他人

榎本弗斯：「不过是老鼠而已，不如说现在这个形象比之前更像真正的老鼠了.....」似乎说服自己不想其他不合常理的地方，榎本努力分析丧尸们的行进路线并且给其他人警示

GM：赛门和榎本都可以给包括自己在内的 4 个人分别增加一个优势骰

穆迪·迈埃尔：「这个地方对残疾人真的不友好啊」拿出轮椅。

GM：而由于 SAM 之前一直在进行警觉，所以可以得到 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这个太不妙了！」吸取了之前遇到可爱小鼠僵尸的经验再加上之前抱着别人逃跑的经验，立刻做好了逃跑的准备踩上滑板，一边还观察着后方袭击的动向，「穆迪和嘉歆要不要像之前那样？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：申请看看协力的难度判定。

穆迪·迈埃尔：「法恩小姐和钟小姐，我们要再试一次上次的脱出办法吗？轮椅加滑板的组合。」

钟嘉歆：「我觉得可以试试看。」点点头

GM：此处三人协作的话，SAM 进行 STR 判定，法恩的 STR 判定代替穆姐的 DEX 判定，法恩自己再进行一个 DEX 判定，协作难度为 8

GM：因为法恩吸取了经验，所以可以为自己增加 2 个优势骰。

GM：那么，各位可以开始判定了

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 7d6 [7d6:3,5,5,3,1,1,2 => 20] → 20

钟嘉歆進行擲骰: 6d6 [6d6:5,5,2,2,2,1 => 17] → 17

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 7d6 [7d6:4,5,4,6,5,3,4 => 31] →

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 7d6 [7d6:5,2,6,1,2,6,6 => 28] →

28

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:3,2,2,4,4,3,1 => 19] → 19

GM : 核弹组合仍然发挥了惊人的机动力，如同一辆机动卡车一般在尸潮之中急速穿梭！

GM : 女子会三人组丝滑地突围而出！然而两名男士就没有那么幸运了

GM : 或许是破碎墙壁上的落石阻碍了他们的步伐，僵尸老鼠就这么追上了他们，并且企图扑过来撕咬二人。

GM : 榎本和赛门在接下来的回合，将强制与僵尸进行对抗

钟嘉歆：「榎本先生.....赛门先生！小心身后！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这下难办了哈哈哈...弗斯这种情况该怎么办？

你有和僵尸打架的经验吗？...唉这种情况有枪就好了...」一边躲避僵尸

一边观察试图继续寻找僵尸的弱点以及薄弱位置看看能不能找到逃跑路线

穆迪·迈埃尔：「男士们，这种时候记得保持冷静。」

GM : int 技能无法连续使用，必须间隔至少 1 回合

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「赛门！弗斯！！！」把俩位女孩放在安全

位置后立刻滑着滑板赶回去，并且因为有充分的打拳经验，已经准备好了战斗，「小心！！！」那种怪物的速度特别快！不能被咬到！！」

GM : 法恩，赛门和榎本三人进行 STR 的协作判定

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 4d6 [4d6:5,3,1,5 => 14] → 14

榎本弗斯：作为专业消杀，对付过许多鼠鼠的榎本相信对抗这些鼠鼠一定有优势吧！

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 5d6 [5d6:5,4,4,4,4 => 21] → 21

GM：虽然理论上是对老鼠相当熟悉，但在如此紧急的情况下，榎本显然也无暇思索！

榎本弗斯進行擲骰: 4d6 [4d6:2,4,5,6 => 17] → 17

GM 進行擲骰: 10d6 [10d6:6,1,3,1,4,3,2,3,3,4 => 30] → 30

GM：榎本使出消杀绝技身法，以一记漂亮的直拳痛击老鼠的命门

GM：赛门本能地闪开老鼠的扑击，在与之擦肩而过时抓住老鼠的尾巴将它们甩了出去

GM：而紧跟其后的是你们的核弹头女子法恩的重磅出击。

GM：强而有力的长腿横扫一大片宵鼠之辈，男子们都听到了疾风呼啸之声，而一大片老鼠就这么被击飞出去

GM：仿佛意识到你们几人不好惹，剩下的僵尸老鼠因为生物本能的危险嗅觉而纷纷退却，转身逃离了现场。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：给法恩鼓掌

钟嘉歆：「法恩小姐.....太厉害了。两位没事吧！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「没事没事，法恩来的太及时了！」

GM：那么，赛门、法恩和榎本接下来只需要耗费 1 点行动力就可以脱离这个区域

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「你们还好吗！没有受伤被咬到吧？」担心地检查了一下二位

GM：但是由于赛门已经筋疲力竭，所以看来不得不先休息了。

穆迪·迈埃尔：「三位都辛苦了。」为大家鼓掌。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「赛门赛门你还好吗？你累了就先休息一会儿吧！」在赛门面前背着蹲下来，「来——我来背你！！」

GM：法恩背起了赛门行动的话，赛门可以两回合消耗 1 点行动力

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「确实有点走不动了。好！那麻烦法恩了！就这一会就行」

GM：你们三人与 SAM、穆迪汇合，一起穿过了 11 关卡，抵达了 12 关卡

GM：要在这里休息一下吗？

榎本弗斯：「休息一下吧」

GM：你们集体休息了一回合之后，又勉强恢复了一些力气

GM：要就这样通过关卡 12 吗？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：通过

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：按照之前说的那样

钟嘉歆：「赛门先生和榎本先生现在的状况，看起来没法走很久……」

钟嘉歆：「我现在体力比较充足，不如换我来背赛门先生吧？」看向了法恩

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好——那，要不弗斯也先坐在轮椅上休息一会儿，让我们推一会儿吧！之后我们换着来这样比较节省力气！」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「大家一起互相帮助！」

穆迪.迈埃尔：「榎本先生，下一段不如坐轮椅休息会吧。」掏出轮椅示意。

榎本弗斯：「行吧，那我就恭敬不如从命了」坐下

GM：SAM 背着赛门，而穆迪则推着榎本，五人一同穿过了接下来的黑暗长廊

GM：【12 关卡通关】【13 关卡通关】

GM：周围除了提示音的响起，就只有一片瘆人的寂静

GM：但考虑到杂音的出现是意味着怪物，那还是安静点为好吧！

GM：在刚刚抵达 14 关卡时，你们又感到疲乏了

榎本弗斯：榎本坐在轮椅上回忆那只奇怪的鼠的手感，这在现实中又对应着什么呢？狱卒么？那可真是怪倒霉的。

榎本弗斯：「需要休息一下吗？」起身

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「休息一会儿吧！」

GM：榎本回忆着老鼠的手感，有着腐烂肉体的粘稠绵软，如果有真正的僵尸，应该就是那种感觉

穆迪.迈埃尔：「那就休息一会吧」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：休息俩回合

GM：两回合后，你们都觉得精神了不少，站起身来继续进发

GM：抵达下一个区域后，你们又在手电筒的光线之下，察觉到了地面的异样。

GM：地面再次化出肌肉组织般的柔软质地，然而与之前不同，当你们踏上去时，滚烫炽烈的高温使你们不由得缩回了脚。

GM : 滚烫的地面将会持续两回合，强行通过难度为 2

穆迪·迈埃尔：「又是差不多的地形，让我看下这次有什么区别。」仔细观察本次的地形区别。

GM : 是一种滚烫的肌肉组织的感觉.....但是没有像之前那样不停蠕动。

GM : 穆迪的观察结果可以给包括自己在内的 4 个人分别增加 1 个优势骰

穆迪·迈埃尔：「看来轮椅的用处还是挺多的。」继续拿出轮椅。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：经过上次在消化道不停蠕动的环境下行走的经验，以及自己平日工作时无法避免的高温环境对这样的地形有一定的耐性。

GM : 赛门可以给自己增加 2 个优势骰，相信他可以像宝石一样发光发热

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：注意每个地方的热气，去感受有没有稍微不那么烫的地方并告知大家，去过外太空对高温环境有很大的耐性，并且超级厚的鞋子让自己的体感好很多，踩上滑板更是！

GM : 活用极限环境的经验让法恩可以增加 2 个优势骰

榎本弗斯：这种类型的高温还没有当初导致烫伤的痛苦强烈，榎本相信自己可以用自己超高的意志力以及经验挺过去

GM : 这种温度跟当年的烈火相比根本算不上什么！对痛苦的忍耐让榎本可以给自己增加 2 个优势骰

钟嘉歆：我看过很多火场逃生的安全视频，可以类比这里为火场控制呼吸地快速前进

GM : 熟悉火场操作但是缺乏实操经验的 SAM 可以得到 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「唔，我们要不要试试之前那样？这样的话

嘉歆和穆迪会不会好一点？」int3 开始思考可能性

穆迪·迈埃尔：「可以考虑下。」

钟嘉歆：「那样行进我是吃力了些，但是好像确实挺快的。」

钟嘉歆：「照本宣科试试吧。」

GM : 三人协作难度为 5

GM : 各位可以开始判定

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「我先试试」

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 7d6 [7d6:1,3,5,3,1,1,4 => 18] → 18

榎本弗斯進行擲骰: 8d6 [8d6:6,4,1,3,1,5,3,1 => 24] → 24

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 6d6 [6d6:2,5,6,2,5,6 => 26] →

26

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:1,6,6,3,1,5,3,2,2 => 29]

→ 29

钟嘉歆進行擲骰: 4d6 [4d6:4,5,3,5 => 17] → 17

GM : 与之前的蠕动地板相比，这次似乎好办了很多

GM : 女子会再次合体在高温之中突飞猛进，而男子组也终于跟上了女人们的步伐.....可喜可贺，全体通过！

榎本弗斯：「呼.....」长舒一口气

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「还好.....这次大家都赶过来了呢！太好了！！」

开心

穆迪·迈埃尔：「顺利全员通过确实值得高兴下。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「应该庆祝一下.....！为了刚刚和之前的.....
可惜我身上只有滑板和音频呢.....」

GM：不过熬过这个地板后，你们也感到筋疲力尽。

榎本弗斯：「或许你一直是这样精力充沛又助人为乐的么？」榎本通过这次行动和合作对法恩有所改观，看了一眼法恩

GM：其中赛门，榎本和法恩三人已经力竭了

GM：是否选择休息呢？

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「之后会有大餐补给吗？有的话这次有些危险的春游就有野餐了！」

钟嘉歆：「一路上多得法恩小姐的协助，我不太擅长运动，单凭我一人肯定就不会那么顺利。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「是呢，法恩就是这样的人！她很好对吧！」
拍了拍弗斯肩膀

GM：休息两轮后，你们的精神随着体力也恢复了不少，你们觉得开始慢慢找到节奏.....或许后面也会这样顺利呢？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嗯.....我不太记得了呢。但我现在是想这么做的.....因为大家都这么努力了！我觉得看到大家一起努力到最后一定会很开心？」沉默一下回答榎本「但是，是大家一起的功劳啦！没有所有人的各种信息和知识我们根本不会走到这里.....！」

穆迪·迈埃尔：「确实，一路上一直受到法恩小姐照顾呢，多亏法恩小姐啦♡。」

GM : 接下来要如何前进呢？

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「啊，穆迪.....」给你一个大大的拥抱，再给每个人一个大大的拥抱(如果看起来有点不适就会空气抱抱意思意思)

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：先去 16 看看吧！

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：是一般关卡吗？

GM : 抵达 16 关卡后，这里看起来相当平静

GM : 是一般关卡

GM : 你们彼此协助，迅速通过了 16 关卡和 17 关卡

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM : 随着你们快速穿越没有穷尽的黑暗迷宫，你们听到除了自己的脚步声以外，那些细细簌簌的抓挠声再次传来

GM : 这次.....是天花板

GM : 当你们刚刚抵达 18 关卡的区域时，杂音已经变成了令人毛骨悚然的恶意交响曲

榎本弗斯：「天花板.....老鼠又来了么」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：听到声音的那刻立刻做好了逃跑的准备踏上滑板，并且抓住穆迪轮椅的把手，并且呼喊其他人注意四周的环境，「大家小心！！有什么要来了！！！」

GM : 灰白色的泥土碎片像雪花一般纷纷扬扬地落下，砸在你们的头顶和身上.....

GM : 然后，一只只僵尸老鼠从天花板坠落.....

榎本弗斯：赶忙往一边翻滚闪躲

GM : 由于天花板还未完全崩塌，各位趁机快速逃走吧，这时候逃脱难度为 2

穆迪·迈埃尔：「啊这吊顶工艺不行啊。」冷静观察老鼠掉落的位置和吊顶脱离的速度。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「不是我说，这里老鼠有点太多了吧！」迅速思考总结上次失败的经验

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：一手拉住嘉歆，一手握紧轮椅的把手「快！！像之前那样！！赛门和弗斯也！！」

GM : 穆迪的观察可以给包括自己在内 4 人分别 1 个优势骰

GM : 赛门总结了上次的失败经验，可以得到 1 个优势骰

钟嘉歆：点了点头，已经是熟门熟路地爬上轮椅，坐在穆迪的大腿上

穆迪·迈埃尔：「我知道了，钟小姐来吧？」拿出轮椅，示意。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「没问题的！经过上次失败我们这次一定可以通过！」

GM : 法恩的观察警戒可以给自己增加 2 个优势骰

钟嘉歆：观察着天花板的裂痕，找出崩坏和老鼠出现情况相对较少的地方，在前面指路

GM : SAM 的指引可以给自己和法恩各自增加 1 个优势骰

榎本弗斯：「真是一群棘手的家伙，不要回头快跑。」闪避到一边的榎本也总结落下来的老鼠的行动对大家做出提示

GM : 榎本观察地面老鼠的行动 , 可以给自己在内的 4 人各增加 1 个优势骰

GM : 那么 , 各位请判定

GM : 女子会三人组的协作难度为 5

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 7d6 [7d6:5,2,1,3,5,1,2 => 19] →

19

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:6,1,6,4,3,5,5 => 30] → 30

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 10d6 [10d6:5,2,4,6,5,3,3,3,6,5 =>

42] → 42

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 7d6 [7d6:4,6,3,4,2,4,3 => 26] → 26

钟嘉歆進行擲骰: 5d6 [5d6:1,2,6,5,3 => 17] → 17

GM : 你们三人身法敏捷 , 穿越纷纷扬扬落下的鼠群 , 你们听到腐烂的尸鼠在你们身后传来啪嗒啪嗒的血肉摔烂的声音 , 甚至还有不少成为了穆迪的轮椅下亡魂

GM : 有些落下的老鼠想要咬住你们 , 却被你们眼明手快地躲过

GM : 最后 , 你们全都顺利地穿过了这片洋溢着腐败气息的灰肉之雨

GM : 【18 关卡通过】的提示音在你们耳边响起 , 确保自己安全地抵达下一个区域后 , 你们才气喘吁吁地停了下来

GM : 此时你们几乎所有人都已经累得无法动弹 , SAM 也只是勉强能动而已

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「总算过了.....我们多休息一会儿吧 ! 」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 休息三回合

榎本弗斯：「辛苦了。」简短地说了一句就坐下了

GM：长休之后，你们的体力都恢复得颇为充裕

GM：墙壁上的杂音逐渐完全消失，19 关卡和 20 关卡都是一片普通的长廊。直觉告诉你们，这片区域已经没有危险的地方了。

GM：无尽的迷宫终于出现了最后一条长廊，而你们看到长廊的尽头是一片令人心安的白光.....

GM：是出口，你们终于得以离开这个地方。

GM：——

GM：白亮的强光刺痛了你们的双眼，你们忍不住闭上眼睛，好一会儿才慢慢适应

GM：烈日骄阳照耀着你们，脚下则是柔软的细沙

旁若无人从你身边路过的求生高人：「恭喜你们度过了刚刚的区域.....大概。」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「总之你们获得了 1000MB。」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「这是生存奖励。」

GM：一名红发男人推着一辆手推车，就这么若无其事地出现在你们眼前

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「噢噢噢！这不是德雷克吗？哈哈哈哈哈！」
快乐打招呼

榎本弗斯：「噗，那是什么？」看着德雷克手上那个蓝色的东西

旁若无人从你身边路过的求生高人：对法恩点头「你好。」

榎本弗斯：「德雷克先生，我们不需要的东西可以回收吗？」拿着手电筒询问

旁若无人从你身边路过的求生高人：「似乎是 NPC 指示的臂章，我们都有一个。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「哦对哦！可以回收诶！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「噢噢噢！德雷克先生！在这里遇见好巧！给我来一份油炸白蚁吧！」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「回收的放在这儿。」指了指推车的
的一个角落

**GM：经常出现在家中的恼人生物，但此时却是营养丰富的嘎嘣脆.....
赛门得到了油炸白蚁一份**

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「啊.....我感觉.....钟嘉是不是可以考虑买一个工兵铲？」

穆迪·迈埃尔：「还以为会遇到鬼怪类的。」申请回收手电筒和音频。

榎本弗斯：把手电筒放进推车里

钟嘉歆：「我力量不够，确实想买一个。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：把音频也放进车里

钟嘉歆：「既然在沙漠里，应该这个也用不上了吧。」把手电筒放进推车

旁若无人从你身边路过的求生高人：「这个在沙漠里，滑不过去。」指指法恩的滑板

钟嘉歆：买一个工兵铲

穆迪·迈埃尔：「那轮椅也可能不能使用？」思考

旁若无人从你身边路过的求生高人：朝穆迪点点头

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「诶——可是.....可是我很喜欢这个的.....！！」虽然面无表情，但似乎是有点难过，「好吧.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：悲伤地把滑板放进推车里

GM：手电筒和音频回收.....穆迪获得 250MB 榎本获得 150MB SAM 获得 150MB

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「唔.....算了！还是还是留着吧，万一之后要用到.....！」默默地拿回了滑板

GM：音频回收.....法恩获得 100MB

穆迪·迈埃尔：「感觉这里很需要指南针啊。」申请买指南针

榎本弗斯：购买工兵铲和尼龙绳

GM：没有什么工兵铲无法铲起来的！SAM 获得工兵铲

GM：在恶劣天气中便是明路的灯塔！穆迪获得指南针

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「确实！指南针还是很有用的！我也买来用用吧！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这个之后感觉也会有用处」购买工兵铲

GM：精湛求生设备将会协助大家前行！榎本获得工兵铲和尼龙绳

GM：法恩获得指南针，赛门获得工兵铲

钟嘉歆：我也再买一个指南针

GM：SAM 获得指南针

榎本弗斯：想了想榎本决定买那副卡牌

穆迪·迈埃尔：我也在买个工兵铲吧

GM：倾听女神的指引，被命运的波浪推动前行吧！榎本获得神谕卡

GM：穆迪继续增加武装，获得了工兵铲

旁若无人从你身边路过的求生高人：「时间到了，可以下班了。」

GM：话音刚落，高人就和推车一起直接消失了

GM：真高啊，高人

榎本弗斯：，，，，，，，，

GM：在你们面前延展开的，是一望无际的茫茫沙漠

GM：而你们身上的衣服，也变成了特殊款式。

GM：似乎是某种会协助你们保持水循环、能在沙漠长期活动的蒸馏服

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：休息一轮

GM：你们决定在原地休息整備后再次出发

GM：虽然沙尘的天气并不是让你们非常适应，但在前面耐力锻炼的捶打下，你们似乎已经逐渐掌握了在身心疲惫的情况下继续前进的方式

GM：【22 关卡通过】【23 关卡通过】的提示音在你们的耳边响起

GM：在抵达 24 关卡时.....你们终于热得实在受不了

GM：此处的炎热更甚之前，天气欠佳，要转好需要等待 2 轮

GM：强行突破的难度为 2

GM：因为是高热天气，难度将变为使用 pow 判定

穆迪·迈埃尔：「正好大家都走累了，不如休息下吧。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好的.....我同意。」休息三回合

GM：你们原地坐下等待，直到感觉周围的气温缓缓下降回正常热度

GM : 通过了冷却下来的 24 关卡后 , 你们缓缓抬头.....仿佛是对你们的奖励一般

GM :眼前出现了一座小小的沙坡

GM : 造型别致、小巧 , 像一个宝宝

GM : 要翻越如此可爱的宝宝沙坡 , 使用 STR 判定 , 难度为 1

榎本弗斯 : 我可以把沙坡铲掉吗 (x)

GM : 榎本试图用工兵铲铲低沙坡某些地方的高度 , 可以给包括自己在内 4 个人分别增加 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 作为一天到晚在散步远足攀岩的德国人 , 这算不了什么 , 说着就是一个冲 ! 并且同时对大家呐喊打气 , 「大家一起加油啊 ! 只要过了这个山坡就行了 ! 」

GM : 法恩的远足经验可以给自己增加 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔 : 「原来是这么使用的 , 和打架差不多呢 ! 」拿着工兵铲铲下。

钟嘉歆 : 我看过沙丘不下五次以及大量剪辑视频 , 对翻沙坡略有见闻

赛门·斯帕克·弗拉纳根 : 看着大家谨慎的样子 , 决定不管三七二十一先上 !

赛门·斯帕克·弗拉纳根进行掷骰: 4d6 [4d6:1,6,2,5 => 14] → 14

GM : SAM 可以给自己增加 2 个优势骰

钟嘉歆进行掷骰: 6d6 [6d6:1,5,3,6,1,4 => 20] → 20

GM : 各位可以判定勒

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:5,5,1,3,6,2,2,4 => 28]

→ 28

穆迪·迈埃尔：我用工兵铲辅助自己爬行。

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:5,5,5,2,4,3,1 => 25] → 25

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 6d6 [6d6:4,4,3,3,1,3 => 18] → 18

GM：虽然眼前只是一个宝宝坡，但是经历过之前十几公里路程的你们，已经化身眼中带着凶狠之光的马拉松战士

GM：你们踏过一轮后，坡甚至被丝滑地近乎踏平了

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：那接下来.....先休息俩轮.....然后接下来一轮再榎本背赛门、SAM 姐背穆姐一轮，法恩走路

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM：你们听到什么声音

GM：来自.....地底下方.....某个还离这里颇为遥远的地方

GM：轰隆隆.....似乎有某种生物潜伏于沙地内部，被你们于沙漠中走路的规律节奏所吸引，朝你们袭来。

GM：幸好的是，它们离你们似乎距离较远，一时半会应该抵达不了此处

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉有什么.....我们还是暂且保存点体力！！慢慢前进吧！」

穆迪·迈埃尔：「感觉又是会追着的东西啊。」警惕

GM：你们在沙漠中静坐了一会儿，那声音好像慢慢地消失不见了

榎本弗斯：「应该不会又是老鼠吧，沙鼠？土拨鼠？」榎本开始发散，与此同时警觉四周

GM：到底是丢失了目标，还是打算潜伏观察？你们不得而知，但是接下来的路程得更加小心了。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：和之前说的那样休息两轮然后，往前进的时候榎本背赛门、SAM 背穆姐、法恩走路

GM：整備后，你们继续出发

GM：【26 关卡通过】【27 关卡通过】

GM：在刚刚抵达 28 关卡时，不远处有什么东西吸引住了你们的视线.....

GM：土黄色的沙砾狂乱地旋转飞舞，风沙化为庞大的龙卷，笼罩住整片区域

GM：飞沙走石如同磨刀滚轮，簌簌地呼在你们脸上

GM：沙包之中甚至夹着紫色的惊雷，扰乱你们的听觉与错觉

GM：这样极度恶劣的天气，将持续 4 回合

GM：强行突破，难度为.....6

GM：并且你们看到的第一眼就明白.....一旦踏入这样狂暴的龙卷之中，不突破，中途就无法休息

赛门·斯帕克·弗拉纳根：试图用工兵铲阻挡扑倒身上来的飞沙走石

GM：赛门的行为可以给自己增加 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔：「我们要不要五个人用尼龙绳绑成一条线，法恩小姐当头，然后去用滑板互助自己，我和钟小姐用指南针找方向，两位男士用工兵铲阻挡飞石断路？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：拥有无论在多么恶劣的天气的情况下都需要成功将货物送到的职业使命，这种天气也是常见情况了。把自己在恶劣天气所遇到的情况和可能发生的危险都告诉大家。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我同意。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「我没意见~」

榎本弗斯：把工兵铲插入地面作为支撑，同时注意观察风向和天气的规律，寻找为队伍节省力气的前进方式并且和大家分享

GM：法恩可以给包括自己在内的 3 个人增加 1 个优势骰

GM：榎本可以给包括自己在内的 4 个人增加 1 个优势骰

榎本弗斯：指定法恩使用神谕

榎本弗斯進行擲骰: $1d6 [1d6:1 \Rightarrow 1] \rightarrow 1$

穆迪·迈埃尔：「天气再恶劣，也有可以通行的方式，毕竟天气再恶劣也要上班啊。」仔细观察地形，找相对好走地方。

GM：穆迪的探寻可以给包括自己在内 4 个人增加 1 个优势骰。另外穆迪的良好指挥将会使 5 人的集体协作难度调整为 25

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我们先休息一下，观察这里的地势再继续前进吧！」

GM：但就在你们试图往前走时

GM：所有人的心中都升腾起一股不祥的预感

GM : 榎本从神谕卡中抽出一张牌按照说明书排了一下

榎本弗斯 : 「 」

GM : 牌阵显示 M · M 女神对你们使用神谕卡的踌躇相当不满 , 因此要先给你们一个下马威

GM : 不心怀虔诚 , 女神愤怒的厄运便会降临你们所有人头上 !

GM : 马上出发便是大凶 , 谁知道会在里面发生什么呢 ?

GM : 你们人心惶惶 , 都不敢轻举妄动 , 直觉告诉你们此刻动身相当危险

GM : 等待片刻后 , 那种预感逐渐消失 , 你们才敢继续前行

GM : 此处尼龙绳会给持有者增加 2 个优势骰

钟嘉歆 : 我看过沙漠龙卷对美国西部造成的重大灾害以及如何预防的视频

GM : SAM 姐给他自己增加了一个优势骰

榎本弗斯 : 榎本不信邪地再次拿出神谕卡牌 , 这次他强行改变了内心的想法 , 决定暂时信仰一下宗教 , 信天 , 信女神 , 信 MM , 也许脆弱的人类就是需要依靠这样的信仰才能在心灵的孤岛中存活下来。即使不信 ! 也是可以信一下的。为了光明的未来。榎本指定自己使用神谕卡牌

榎本弗斯進行擲骰: 1d6 [1d6:2 => 2] → 2

GM : 天空中一道紫色的惊雷降落

GM : 径直劈向了榎本的头顶

GM :女神听到了你的呼唤，而若要重新夺回女神的信任，恐怕你还必须经过考验，榎本弗斯！！

穆迪.迈埃尔：「这牌是召唤雷电的吗。」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「要不你再试试？我们都相信你的——！」

试图打气

赛门.斯帕克.弗拉纳根：我看了一眼弗斯又看了一眼卡牌「这...难道是天谴...!？」

榎本弗斯：。。。。。。

穆迪.迈埃尔：「要不再来一次？你看事不过三。」

榎本弗斯：残忍地再抽一张

榎本弗斯進行擲骰: 1d6 [1d6:1 => 1] → 1

GM : 你们头上响起滚滚天雷，轰隆隆——轰隆隆——

GM : 女神咆哮着——一次次地试探命运，你们不得不付出代价！

穆迪.迈埃尔：「说早了，这也是一种很少见的概率呢。」

赛门.斯帕克.弗拉纳根：「弗斯..你...要不还是...别抽了吧!!!!」担心地看着弗斯和他手里的牌

GM : 所有人都被雷劈中了！

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「我其实刚刚没来得及.....唔，这种事情是不是会需要做阵法？我不是很熟这个.....嘉歆怎么看？你应该看过很多小视频！懂很多事情吧！」

钟嘉歆：「按照我看的通灵大战节目，里面是这么演的.....」

钟嘉歆：「但是即使是自称法力高强的女巫，也会在节目中失手。我想要驾驭命运的力量还是有点不容易。」

GM : 女神似乎现在看起来心情不佳

GM : 沙尘暴仍然在肆虐.....

穆迪.迈埃尔：「那就挑战下命运好了，也没什么大不了的。」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「我都行哦！」

榎本弗斯：榎本还想再抽一次，但是理性阻止了他

法恩.拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:4,2,6,2,3,6,6,4 => 33]

→ 33

穆迪.迈埃尔進行擲骰: 8d6+1d8 [8d6:4,5,2,1,2,3,5,5 => 27]+[1d8:5

=> 5] → 32

赛门.斯帕克.弗拉纳根進行擲骰: 8d6 [8d6:6,2,6,1,1,1,6,1 => 24] → 24

榎本弗斯進行擲骰: 8d6 [8d6:3,3,4,5,2,5,3,3 => 28] → 28

钟嘉歆進行擲骰: 8d6 [8d6:5,2,4,4,5,4,4,1 => 29] → 29

GM : 即使没有得到命运的眷顾，你们也打算就此出击！

GM : 你们冲入了沙尘与雷电肆虐之处，剧烈的风沙让你们睁不开双眼，飞起的尘土痛击你们的身体。你们在这里几乎喘不过气

GM : 然而，就在你们举步维艰之时，周围的狂风趋势变弱，然后逐渐平息

GM : 接下来，只要花费 1 行动值即可经过此区域

GM : 穿过 28 关卡后，SAM 和法恩决定背着两位已经已经疲惫不堪的男士前行

GM：【29 关卡通过】

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：休息俩轮！

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：穆姐背 SAM，赛门背法恩，榎本走路

GM：榎本灌了一口男人的苦瓜汁，赛门啃了一把白蚁，开始跋涉前行！

GM：【30 关卡通过】、【31 关卡通过】

GM：抵达 32 关卡的边缘时.....

GM：你们感觉自己脚下似乎有什么不对劲

GM：脚下很柔软.....当然，沙子本来就很柔软，只是这里.....

GM：有些过头了

GM：沙子不停地向脚踏入之处流动，仿佛有生命的活物一般，要将你们拉入下方金色的深渊

GM：你们条件反射地拔腿后退，似乎因为是在边缘地区，流沙还不算太深。

GM：这是一次流沙的障碍关卡，若要安全通过，需要进行 DEX 判定，难度为 5

穆迪·迈埃尔：「让我观察下沙面的情况，毕竟也有沙漠建建筑的情况，我之前就接到过沙漠城市建设审计。」观察流沙的具体情况。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「嘉歆有看到过类似于这样情况变故的处理方法视频吗」

GM：穆迪的经验和观察可以给包括自己在内的 4 个人分别 1 个优势骰

钟嘉歆：点点头「在沙漠中，流沙是非常危险的陷阱.....」

钟嘉歆：将自己了解的知识分享给其他人

赛门·斯帕克·弗拉纳根：我尝试铲走一部分流沙，并尽可能挖出倾斜的路线方便走出

GM：SAM 可以给包括自己在内的 4 个人分别 1 个优势骰

GM：赛门的行动可以给包括自己在内的 4 个人分别 1 个优势骰，且会让之后的协作难度下降少许数值

穆迪·迈埃尔：「我们可以把尼龙绳绑在 2 人身上，这样如果陷入流沙里也可以把彼此拉出来？」

穆迪·迈埃尔：「还可以用工兵铲探路减少前面流沙的可能性。」

钟嘉歆：「嗯，我同意.....总之先摸索到安全的路线会比较好行进」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「大家沉下去的话最好身体朝后，增加自己身体的表面积，这样沉下去的速度会更慢。笔直地站着会沉下去更快，一定要想办法在上面漂。」对于也在各个地区运过货(包括沙漠国家) 的人来讲，不是没有见过流沙。身体往后侵倾，试图逃离脚下的流沙。用滑板插在沙子里作为固定物，一步步往上爬，并且拉住身后的人。

GM：穆迪的方案可以让之后的协作难度再下降少许数值

GM：法恩的经验可以让包括自己在内的 3 个人分别得到 1 个优势骰。且滑板的灵活使用可以再带 2 个优势骰的加成

榎本弗斯：「流沙和沼泽有类似的处理方法，如果有陷进去的情况最好用膝盖在流沙上面增加受力」已经成功处理过消化道 (?) 的榎本决定用类似的经验来辅助，并且用绳子将其他人用合适的距离连接以防队友陷入危险，用铲子协助赛门。

穆迪·迈埃尔：用工兵铲协助自己行走。

GM : 榎本的经验也能给包括自己在内的 4 个人分别得到 1 个优势骰 ,
且假如行动失败 , 可以为后续失败的人增加 1 个优势骰

GM : 在这个情况下 , 如若五人协作 , 难度为 21

GM : 大家可以进行判定了

钟嘉歆進行擲骰: 9d6 [9d6:5,1,3,4,2,5,6,6,5 => 37] → 37

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 9d6 [9d6:6,6,4,4,6,6,5,1,1 => 39] →
39

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:1,4,5,6,1,3,1,6,6 => 33]
→ 33

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 9d6+1d8 [9d6:6,5,4,4,3,6,4,5,6 =>
43]+[1d8:8 => 8] → 51

榎本弗斯進行擲骰: 9d6 [9d6:2,6,1,6,4,6,2,6,1 => 34] → 34

GM : 流沙深渊像是有生命力的动物一般试图吸住你们的双脚 , 即使举步维艰 , 但你们五人以尼龙绳和工兵铲互相协力 , 小心翼翼地躲开流沙最为湍急的区域

GM : 最后 , 你们五人稳健但快速地跨越了流沙

GM : 【32 关卡通过】

GM : 在抵达 33 关卡的区域 , 突然淅淅沥沥地下起了小雨

GM : 雨量很少 , 只能称得上是绵绵细雨 , 但是由此吹起的凉风却带来丝丝惬意

GM : 如同对你们努力的奖励 , 你们眼镜屏幕上显示出【天气关卡-好天气】

GM : 此处通过强度为 0 , 只需要行动值-1 即可通过

GM : 抵达 34 时 , 你们中的三人已经感到筋疲力竭了

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM : 从身后的辽阔的沙漠上 , 再次传来了某物从地底潜行的沉闷声响

GM : 沙地的表面蠕动着.....有什么东西想要破土而出一样 , 紧跟在你们的身后 , 扬起一片黄白色的沙雾

GM :必须要.....赶紧穿过这里

钟嘉歆 : 「糟糕 , 不能在这个地方停留太久。」

钟嘉歆 : 「各位 , 还能跑起来吗 ? 我可以背一个人。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「赛门、弗斯你们还好吗 ? 快 , 我还可以背一个人 ! 」

钟嘉歆 : 先把穆迪给背上了

榎本弗斯 : 「看来得咬咬牙通过了。你背赛门吧。」榎本喝了一瓶饮料

穆迪·迈埃尔 : 「那大家尽快吧。麻烦钟小姐了。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 「好 , 但是你要小心.....不要勉强。」立刻把赛门背上。

GM : 吨吨吨 , 苦瓜汁再次给榎本带来超越极限的力量 ! 扬起的沙尘在你们身后穷追不舍 , 你们所有人汗如雨下、疲于奔命.....此时已经顾不上那么多了 !

GM：你们拔腿狂奔.....直到听不见地下那些潜行的声音，你们才气喘吁吁地停下脚步

GM：一停下后，腿脚就不听使唤地径直发软，所有人都瘫软地倒在沙地上

GM：幸好这一区域并无特殊，你们总算可以好好休息了

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「法恩把我放下来吧，你看上去已经很累了。」

我们要不要休息一会？」留个心眼警戒周围的变动

榎本弗斯：lei 了，在地上坐下，似乎暂时听不到奇怪的声音，不过接下来还是注意节省体力比较好的样子

GM：赛门保持警戒，假如之后发生特殊变化，可以给自己行动增加 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔：「呼，希望后面不会再追上。辛苦了，大家原地休息吧。」关注后面异常。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嗯，我觉得休息一会儿吧。大家肯定都累了。」把赛门放下的同时不忘注意四周的环境，警探任何特殊的震动和声响。

GM：穆迪和法恩也得到了相同的加成

GM：进行了一次彻底的长休之后，你们才恢复了足够的精力。

GM：随着你们前进之时，你们发现，太阳不再位于高悬于你们头顶的位置了

GM：沙漠中的景色似乎随着时间流逝而不断变化.....

GM : 太阳已经缓缓下沉，周围的光线越发昏暗，远方的天空染上斑斓绚烂的霞色。蓝紫色和橘红色的天光交相辉映，将沙漠染为美丽的油画

GM : 一直行进到 38 关卡时，夕阳几乎快要落山了。傍晚的荒漠开始刮起刺骨的强风

GM : 失去了太阳的热量，沙漠即将进入寒冷的黑夜

GM : 黄昏强风将持续 2 回合，难度为 2

榎本弗斯 : 虽然这样的画面让人感到心情不错，不过认为晚上会有更多危险的榎本皱了皱眉头

穆迪·迈埃尔 : 「看来美丽的天气只是转瞬即逝，大家注意起风了。」用指南针辅助，找便于前行的方向。

GM : 指南针可以为穆蒂带来 2 个优势骰

榎本弗斯 : 用工兵铲在地面上寻找支点帮助自己行进

GM : 榎本可以给自己带来 2 个优势骰

钟嘉歆 : 使用指南针，在强风中找到方向确保不被吹跑

GM : SAM 可以因指南针获得 2 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 也一起使用指南针

GM : 法恩也得到了指南针的 2 个优势骰

GM : 大家可以开始判定

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:1,4,5,6,5,4,6 => 31] → 31

钟嘉歆進行擲骰: 5d6 [5d6:2,2,1,4,1 => 10] → 10

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 6d6 [6d6:5,1,2,2,2,6 => 18] → 18

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 6d6 [6d6:6,6,4,3,4,1 => 24] → 24

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嘉歆！！在这里！！」立刻拉住 SAM，继续跟上大家。

GM：法恩和 SAM 视为协作，二人协作难度为 3

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:1,2,4,1,2,5,4,5 => 24]

→ 24

GM：强而有力的核弹女子法恩眼明手快，一把拉住了因风沙入眼而找不到路的 SAM，将他救了出去！

GM：或许是难得的美景让你们心潮澎湃，剩下的人也像风一般陆续穿过了强风区

榎本弗斯：强风大背头

GM：榎本的发型已经被沙漠之风 tony 师傅塑造成了另一个放荡不羁的造型.....

GM：看起来很强，可以站在路灯上

穆迪·迈埃尔：「发型不错。」

GM：顺利穿过强风区后，你们身边的光照越发昏暗.....

榎本弗斯：.....？没有意识到已经变得很放荡不羁但觉得自己很强

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「弗斯好酷！！！！」竖起拇指

GM：沙漠地区似乎即将走到尽头.....你们所有人都多少放下心来

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「哈哈.....」想笑，但呈现出来的却是棒读笑

GM：应该、就可以.....这样顺利到达下一个关卡了，对吧？

GM：直到.....穆迪发现脚下的地面，好像有哪里不对劲

GM : 柔软的沙地仿佛是结块了一般，触感陡然变硬

榎本弗斯：「.....小心脚下」往旁边撤开并且警戒

GM : 那块地面有点诡异.....那也不是黄沙的颜色，而是像蒸熟的腐烂肉块一般的灰红色

GM :接着你们很快发现，那是，一只手

GM : 那只手破土而出，径直抓住了穆迪的脚踝

GM : 好像有什么东西，试图从沙漠中以穆迪的脚为着力点爬出来

穆迪.迈埃尔：「哦？」拿着工兵铲准备直接砸下去。

GM : 穆迪抄起铲子，往那只干枯的大手猛然砸下

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「穆迪！！」观察穆迪脚下的情况，之后赶过去帮忙。

穆迪.迈埃尔：「大家警戒，又有东西要来了！。」

GM : 中间的两根手指硬生生被斩下，断面处拉出丝状的灰绿色肌肉组织

榎本弗斯：协助穆姐，同时警戒其他地方是不是有类似的东西

GM : 而那只手并没有因此更进一步，仿佛是畏惧着穆迪的攻击，迅速缩了回去沙地底下

赛门.斯帕克.弗拉纳根：拿出工兵铲警戒四周

GM : 你们因这突如其来的变故而纷纷四处张望，但是并没有看到其他怪物破土而出

GM : 穆迪脚下的地面震动几下，那异动便很快消失在沙地深处.....

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：仔细观察脚底下的动静，警惕任何震动和声响，一旦有什么情况准备立刻告知大家。

GM：但是，你们此时所有人都产生了一种被什么东西盯上的感觉.....或许，【那个东西】什么时候便会卷土重来

穆迪·迈埃尔：观察是否有断肢留下。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「我们快一点离开这个地方吧！」向周围人提议

GM：你们的警戒，全队可以在之后的袭击行动中得到 1 个优势骰

GM：两根干枯的手指留了下来

GM：其灰绿的肤色不像活人的手，反倒让你联想起之前所见到僵尸鼠

GM：此刻，太阳完全沉落西山，你们也被一片黑暗所笼罩。

穆迪·迈埃尔：「这个留着把？弗斯先生你怎么看？」

GM：只有前方，有一盏日光灯亮了起来

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉好酷啊！」观察看看这个断肢有没有在动

榎本弗斯：让弗斯先生用专业的眼光评判一下这个手指道具的逼真程度，抚摸一下，掂量一下，仿佛在买菜

GM：手指没有动，只是两根安静的手指

GM：十分细致的肌肉和指骨，不像道具，像真的

GM：如果生火煮一下说不定还能吃

榎本弗斯：「不能吃哦，看起来就潜藏了病毒」略去了其他评价只淡淡说出了这句

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好可惜.....」

榎本弗斯：向远处的日光走了过去

钟嘉歆：「法恩小姐.....难道还想吃吗？」

GM：在灯光下，好像有一个推着手推车的人影

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「这个看上去和我煮的鱼有点像诶」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「恭喜你们.....」

穆迪·迈埃尔：「不过挺有趣的。」带走手指。

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「总之这是通关奖励。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「1000MB,拿好了。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「哈咯！！道恩！！！」疯狂挥手

穆迪·迈埃尔：「朴先生好，我们又见面了。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「各位好。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「虽然这个地方看上去只有我一个人.....但我想你们已经明白了.....」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「只有我这里可以买东西了。」

穆迪·迈埃尔：「朴先生，轮椅 指南针 工兵铲下阶段还能继续使用吗？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「哦对，还有滑板呢？」

榎本弗斯：「朴，我有一个问题，在终点还可以出售道具吗」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「下个地方有点冷，雪积了不少，轮椅和滑板大概用不了。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「终点可以卖掉东西，一样半价回收就是.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「那.....我把滑板改装一下，是不是可以变成滑雪板！」异想天开 x

榎本弗斯：「好的。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「试试，说不准呢。」

穆迪·迈埃尔：「小时候挺喜欢魔法少女的，就让我来体验下。」购买魔法少女套装

钟嘉歆：「这个套装好像可以给大家帮上忙.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「那，指南针和兵工铲是不是还能用？」

钟嘉歆：购入一套魔法少女

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「应该能用。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「雪地有可能遇到恶劣天气！工兵铲也能铲雪！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「嘉歆这个你看了说不定能很有帮助！」指着求生片

钟嘉歆：再购入一套野外求生的片和一份关东煮

赛门·斯帕克·弗拉纳根：看向弗斯竖起拇指试图让他意会同时购买了魔法少女

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉！野外求生的片子确实很有用！！我买一个试试吧！！！」

榎本弗斯：「？」榎本想当做没看到

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「噢噢噢！赛门和弗斯要成为魔法少女吗？？？」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：迅速转变为恳求的表情

榎本弗斯：购买野生系列（不是）

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「感觉好有意思！要不我们大家一起——！」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：面无表情的激动（？）

榎本弗斯：「。。。。」

钟嘉歆：「就好像晨间少儿动画一样的感觉呢.....」

穆迪·迈埃尔：「没事的，有时候习惯习惯就会适应的。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「弗斯大哥哥！！！求求你——！」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我也来买一个魔法少女套装吧！」购入魔

法少女套装

榎本弗斯：弗斯大哥哥抽了一张神谕卡

榎本弗斯進行擲骰: 1d6 [1d6:3 => 3] → 3

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「大家一起吧——嘉歆——弗斯——」

榎本弗斯：「。。。。啧」购买魔法少女套装

GM：在你们选择购入魔法少女的瞬间，商店老板僵硬地在空中划出一道弧线

GM：那道弧线闪耀着粉色的光芒，很快组成一个巨大的爱心

GM：那道光芒开始围绕着你们自上而下地旋转，而每到光芒点到之处，你们的身体就会开始发出耀眼的圣光.....

GM：最后你们身上出现了一条轻飘飘的、有着众多曼妙花蕾丝花边的裙子

GM：并且十分贴心地有着不同的款式和颜色

GM：老板见状，动作僵硬地开始鼓掌

榎本弗斯：「・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・」

开始后悔

穆迪·迈埃尔：「我也看下野外求生。」买野外求生片子

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「命运的齿轮，已经开始转动。」

棒读台词

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「MAGIC☆CURE，迎接你们的宿命吧。」

榎本弗斯：「・・・・・・・・・・・・・・・・」

GM：与此同时，你们购买的其他物品都纷纷闪耀着光芒落入你们的手中.....

GM：以知识看破黑暗生物的弱点，在魔界顺利前行！.....SAM、榎本、穆迪，获得野外求生切片*1

GM：没有体力，要如何在白天上学的同时在夜晚的都市拯救大家呢？.....SAM 获得露营关东煮

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「那现在你们可以上路去拯救世界了。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「诸位加油，再见。」

GM：这么说完后，老板便与他的手推车一同消失了

GM：在老板离开后，你们身上的光芒消散，衣服似乎都变成了在雪地登山时的套装

GM：但是你们的胸前多出了一个香水瓶一般的精致挂坠

GM : 每个人的颜色都对应了你们魔法少女裙装的颜色，看起来是变身器

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好厉害.....！」

GM : 你们身边的环境开始逐渐亮起，也让你们看清楚了周围的模样

GM : 经过混凝土都市、黑暗迷宫以及荒漠之后，现在是极地冰川的地貌

GM : 放眼望去是白茫茫的雪地和纵横连绵的冰山，空气中飘落着绵绵细雪。

GM : 随着你们在雪地中缓步跋涉，雪花纷纷扬扬地落在你们的额头和肩膀上，寒风呼啸着吹入你们的衣领和脖颈.....

GM : 远处绵延的群山仿佛没有尽头，整个天空灰蒙蒙的，看不到太阳

GM : 雪越来越大，寒风凛冽着咆哮，终于在抵达 44 关卡时，细雪变成了让能见度急剧下降的鹅毛大雪

GM : 风中似乎还夹杂着细碎的冰雹，打在你们的脸上带来一丝疼痛

GM : 大雪将持续 2 回合， 强行突破难度为 2

榎本弗斯：把铲子当镐子用，插在地上借力前进

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：在大雪中拿出自己的指南针，「大家走进一点，我们可以有一个人在最前面带队。我可以在最后面看着，以防有人掉队！」

GM : 榎本的前进方法可以得到 2 个优势骰

赛门·斯帕克·弗拉纳根：用工兵铲借力前进

GM : 法恩提出的方式，可以让总协作难度调整为 8，另外法恩可以获得指南针的加成

钟嘉歆：快速浏览了一下求生切片关于大雪前进的内容

GM : SAM 可以获得 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔：用指南针给自己指引方向。「可以用绳子拉着所有人同行。」

GM : 赛门同样获得了 2 个优势骰，而穆迪得到了指南针的加成

GM : 各位可以进行判定

榎本弗斯：魔法少女心连心.jpg

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 6d6 [6d6:6,2,1,3,2,6 => 20] → 20

钟嘉歆進行擲骰: 5d6 [5d6:6,1,3,1,5 => 16] → 16

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 6d6 [6d6:5,2,3,5,6,1 => 22] →

22

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 4d6 [4d6:1,2,5,4 => 12] → 12

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:3,3,6,5,6,6,4 => 33] → 33

GM : 大雪并不能熄灭魔法少女们火热燃烧的意志！希望只会在挫折面前变得更加强烈！

GM : 【44 关卡通过】的提示音，宣告着你们昂扬的斗志.....

GM : 继续进发吧！希望的少女们，魔法的庇护将常存身周！

GM : 你们在一望无际的雪原上继续跋涉.....

GM : 又连续通过了两个一般关卡之后

GM : 你们的面前出现了一个滑坡

GM : 附着冰雪的岩壁亮晶晶的，在靠近边缘的地方散发着半透明的光亮

榎本弗斯：滑坡

GM : 从这里下去难度为 3，基本判定技能为 DEX

穆迪·迈埃尔：「我们能否用工兵铲插在地面上当作刹车，然后人用绳绑在缓慢下去？」

GM : 可以协作，这种情况下使用工兵铲的人将过 STR 判定

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「确实可以！不过说实话，我也有点想试试把滑板反过来，当做小雪橇使用。就.....用双手紧握住轮子们，然后趴在上面滑下去。不知道这样行不行呢.....」思考

GM : 这种情况下可以使用滑板，但只能享受 2 个优势骰的加成

GM : 另外，五人一同协作的话，总难度为 14

钟嘉歆：使用求生切片，另外我还看过大量雪山攀岩的灾难事故片，对于如何在这种地形行进有些了解，将这些分享给其他人

榎本弗斯：先复习一下野生系列精彩回放中关于雪原，冰面相关的知识，结合现场状况加以总结。说起来，以前出差的时候也去过北极圈内，有一些在冰面上行走过的经验。

GM : 首先榎本和 SAM 可以给自己增加 2 个优势骰。另外因为你们的经验分享，可以让其他四个人分别得到 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「算了，总感觉有点危险.....虽然我真的很想用用滑板.....不过穆迪刚刚说的方法感觉可行诶！那是攀岩常用的方

法！我们可以这样下去。」打开求生切片，并且分享了自己曾经在北极
南极攀岩的经历。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：因故在冰岛停留过一段时间，因此对这种情况
有相对应的处理方法和经验

穆迪·迈埃尔：复习下野外求生篇的情况，结合自己家乡阿尔卑斯山的情
况分析给大家。

GM：法恩和穆迪也可以给自己增加 2 个优势骰，同时可以让其他四个人分别得到 1 个优势骰

GM：赛门可以得到 2 个优势骰

GM：大家可以判定嘞

榎本弗斯：那榎本也使用铲子助力

钟嘉歆：在滑坡上用绳索绑在自己身上，和其他人一起协作滑行。工兵
铲在滑坡上助力

GM：用工兵铲的人使用 STR 判定且可获得 2 个优势骰

赛门·斯帕克·弗拉纳根：我也使用铲助力

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 12d6 [12d6:2,4,6,1,4,1,6,5,4,6,1,3 =>
43] → 43

钟嘉歆進行擲骰: 9d6 [9d6:5,5,3,1,4,6,5,1,4 => 34] → 34

榎本弗斯進行擲骰: 11d6 [11d6:5,4,3,6,3,3,4,6,1,5,3 => 43] → 43

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:4,4,5,2,6,4,5,3,6 => 39]
→ 39

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 10d6 [10d6:4,6,2,4,5,1,5,2,3,3 => 35] → 35

GM : 坡都要被你们滑没了

GM : 风声在你们耳畔呼啸，你们齐心协力，以风骚的姿势和速度齐刷刷地滑下了这道岩坡

GM : 魔法少女的突进，岂是一道小小的滑坡可以阻拦的！

GM : 抵达滑坡的底部后，你们眼前是普通的灰色积雪平原，看起来可以姑且先在这里稍微歇息

GM : 【47 关卡通过】提示音在你们耳边清脆响起

榎本弗斯：「果然道具还是有存在价值的。」很满意

GM : 一边前进、一边歇息，魔法少女无色战队继续你们的征途.....

GM : 在相当长的一段路途中，你们都只看到灰色的岩石、积雪和灰绿色苔藓覆盖的平原，耳边则是 VR 眼镜所播放的宏伟 BGM

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 偶然你们能听到身后或者某处的山壁上传来隆隆的鸣声，但是抬头望去，除了偶然扬起的雪雾外，并没有看到什么特别的东西

GM :那种被盯着的感觉又慢慢自你们心底出现

榎本弗斯：感受到一丝不祥预兆，开始警戒四周。

GM : 在前进到 50 关卡时，你们发现眼前区域的异样之处

GM : 你们发现眼前的地面完全是一片雪白

GM : 刺眼的雪白

GM：似乎是因为前方的雪地因阳光照射过于刺激，你们的眼睛瞬间被这白光刺痛、不自觉地流出泪水，让你们眼前一片模糊

GM：这白茫茫大地一片真干净啊！你们甚至看不清脚下的路途。是你们所在的这片区域的构造导致的吗？

GM：总而言之，你们正在受到雪盲症的影响。在这片区域的话，是看不清四周有没有危险的

GM：障碍关卡，雪盲症。难度为 3，此处需要过 POW 检定。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「是时候了吗？！」有点激动

穆迪.迈埃尔：「总之这时候该用那个了吧」使用魔法少女变身。✿

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好诶！！！」使用魔法少女变身✧

[illegible]

抓住手，不要走丢。」使用魔法少女变身❀

钟嘉歆：「那么.....就在这里.....」握紧了手中的变身器，使用魔法少女变身✿

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「1！2！3！超级变变变！」使用魔法少女变身！✿

GM：在你们宣言变身的时候，眼镜原本播放的音乐突然停止了

GM：你们五人腰间的变身器瞬间爆发出耀眼的五色光芒，直接化为一道光柱，冲破了灰色的天空，撕开云层！

榎本弗斯：「。。。。此时有一种全世界都在说日本话的感觉」半个日本人如是说到

GM：穆迪·迈埃尔，拥有超凡算力的玲珑淑女啊，以如鹰般的心之眼洞悉黑暗生物的脆弱吧！Magic☆Dark Master 变身！

GM：法恩·拉斯特克劳福特瓦根，以自身之躯壳为突进武器的少女啊，疾驰于大地上、破开所有污秽的阴霾吧！Magic☆Blue Flash 变身！

GM：榎本弗斯，驾驭猛毒之药的魔女啊，用纯洁的净化之光、彻底驱除死亡和瘟疫吧！Magic☆Green Poison 变身！

GM：钟嘉歆，阅遍世间爱恨的仁慈之女啊，以庞大雄厚的知识，帮助弱小者重返光芒之下吧！Magic☆Purple Love 变身！

GM：赛门·斯帕克·弗拉纳根，被生命女神眷顾的死神之女啊，将逝去的悲伤重新磨练为宝石，在黑暗中熠熠生辉吧！Magic☆Shinnig Red 变身！

GM：五色的光芒在冰原上闪耀着.....化为魔法和奇迹的祝福赐予你们。

GM：你们心中洋溢着.....奇迹和魔法的力量

GM：你们的 pow 检定将永远增加 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「突破一切障碍，Magic☆Blue Flash✧」

钟嘉歆：「那、那么.....」

榎本弗斯：「消杀所有污秽，Magic☆Green Poison✧」

钟嘉歆：「阅遍世间秘密，Magic☆Purple Love✧」

穆迪·迈埃尔：「洞察一切异常，Magic☆Dark Master✧」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「凝练生命辉光，Magic☆Green Poison✧」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「五色光芒的力量，MAGIC☆CURE✧」

GM：魔法战队 MAGIC☆CURE✧,堂堂降临于大地之上

榎本弗斯：噔噔咚.jpg

GM：被奇迹之力所祝福的诸位魔法少女，勇敢地打败白色恶魔吧！

GM : 如果准备好的话，可以进行 pow 判定

榎本弗斯：「不过是关卡的小伎俩而已，没什么好怕的。越是这样的情况越要稳步快速地通过呢。有指南针的话，赛门和穆迪你们稍微注意一下方向，」总之先用绳子把所有人连起来，防止丢失队友

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我好像知道这个.....这难道就是○利 Q 娃？！诺亚带我看过全 40 季诶——」面无表情小花花，「竟然能做到这种地步！我待会儿一定要和他讲。」

穆迪·迈埃尔：「雪山的话，太白色的情况容易出现雪盲症的情况，可以看看有颜色的地方，比如关注大家的衣服。」解释雪盲症产生的原因。

穆迪·迈埃尔：「我小时候确实喜欢看魔法少女呢，倒是没想过有一天自己尝试下。」

GM : 榎本的指挥让总协作难度调整为 13

GM : 法恩和穆迪对魔法少女的热爱可以再额外增加一个 pow 优势骰！

GM : 穆迪的知识分享和榎本的镇定行动都可以给包括自己在内的 4 个人分别增加 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：分享开雪山路的经验，「如果觉得眼睛不舒服的话，可以稍稍闭眼休息一下！因为我们没有墨镜，可以用手或者身边的物品来遮住一部分光芒。无论如何不要揉眼睛，那样只会让眼睛更难受。」

钟嘉歆：遍阅雪山和极地小视频的我知道如何在雪盲的情况下保持镇定地前进和保护眼睛，分享给大家

GM : SAM 可以给包括自己在内的 4 个人分别一个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：并且也查看一下之前的切片。

GM：野外求生小切片当然讲述了如何应对雪盲！法恩可以得到 2 个优势骰

GM：并且法恩的分享还可以给其他三个人增加 1 个优势骰

榎本弗斯進行擲骰: 9d6 [9d6:6,4,4,2,4,6,6,5,2 => 39] → 39

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:3,6,4,1,3,5,6,5,4 => 37]
→ 37

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 8d6 [8d6:2,1,5,6,3,3,1,1 => 22] → 22

钟嘉歆進行擲骰: 9d6 [9d6:2,6,1,2,3,1,2,6,6 => 29] → 29

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 9d6 [9d6:5,1,3,4,1,4,3,3,5 => 29] → 29

GM：爱与奇迹之力紧紧联系着你们.....雪原上闪耀起了五色光芒，在欢快的音乐之中，你们裙摆飞扬，穿越了 50 关卡！

GM：MAGIC CURE.....首战大捷！

GM：魔法少女们.....继续踏上了命运的征途

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM：拐过 51 关卡之后，你们进入了铺满积雪的山路

GM：绵延的山脊投下巨大的蓝色阴影，将你们笼罩其中，在你们小心翼翼地避开陡峭尖锐的山石和山坡前进时.....

GM：你们听到身后山腰传来响亮的积雪滑动的声音.....

GM：扭头一看，发出声响的地方，好像有什么灰色的东西埋在雪里.....

GM : 下一瞬间 , 【它们】纷纷从积雪破出 , 一只、两只.....

GM : 那是如瀑布一般倾泻而下的僵尸鼠群

GM : 它们汹涌而上 , 仿佛一股灰色的浪潮要将你们吞没 !

GM : 要逃离鼠群的追逐 , 需要 DEX 判定 , 难度为 2

赛门·斯帕克·弗拉纳根 : 「这里的老鼠还抗寒啊好厉害 !! 但是能不能

换一点别的僵尸小可爱 ? ! 」用工兵铲打掉一些冲过来的老鼠

钟嘉歆 : 「只是这样.....是无法阻挡我们前进的脚步的 ! 」入戏地大喊 !

同时左右闪躲 , 寻找老鼠们还没有入侵的路线指示同伴前进

穆迪·迈埃尔 : 「倒是另一种雪崩的模式呢。」紧急拿出野外求生片看 ,

并把看到的经验分享给众人。

GM : 老鼠们无法抵挡魔法少女的武器 , 挡在队伍面前的老鼠被赛门咻咻踹飞 , 可以让集体协作总难度下降为 8

法恩·拉斯特克劳福特瓦根 : 使用求生切片 , 告诉大家在积雪里如何不被雪拖住 , 并且让大家先走 , 自己靠后负责用滑板击退任何靠近的僵尸鼠。

GM : SAM 的指挥可以给包括自己在内的 4 人得到一个优势骰。穆迪和法恩都可以从切片中得到躲避野生动物的求生知识 , 得到两个优势骰 , 同时可以给其他 4 个人分别 1 个优势骰

GM : 并且假如法恩之后和鼠群对抗 , 可以得到 2 个优势骰

榎本弗斯 : 「跑吧 , 这样的场面也不是第一次看了。」榎本也使用求生

切片 , 寻找被掩埋住的通往下一个关卡的最优路线并分享给他人

GM : 榎本看到大群老鼠就像是看到亲人一样亲切而游刃有余 ! 可以产生和法恩穆迪一样的效果

GM : 大家可以判定了

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「大家，我们一起分工行动吧！弗斯和赛门.....我们有打击物，可以来一个和我在后面负责击退后面上来的鼠群！另外一个去前面用铲子开路，方便后面的人走。穆迪和嘉歆负责看路导路。」

榎本弗斯：「嗯。」

钟嘉歆：「嗯，我明白了。我尽力绕开它们」

穆迪·迈埃尔：「明白，我来看路线。」

GM : 法恩的指挥可以让协作总难度下降为 7

榎本弗斯進行擲骰: 9d6 [9d6:5,1,3,4,5,5,2,2,5 => 32] → 32

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 9d6 [9d6:5,3,4,4,4,3,6,3,2 => 34]
→ 34

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 7d6 [7d6:4,6,3,4,6,5,4 => 32] → 32

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 8d6 [8d6:5,1,6,2,5,6,6,4 => 35] → 35

钟嘉歆進行擲骰: 7d6 [7d6:5,3,3,6,5,1,2 => 25] → 25

GM : 魔法少女.....势不可挡！！

GM : 砰砰砰！一只只想要冲上来撕咬的小老鼠被你们带有闪耀魔法光芒的工兵铲击中，变成一滩发霉的鼠饼击飞到山崖上面

GM : 你们在灰色的鼠群之中冲出了一条五色光芒大道，奇迹的力量就是这么强大

GM : 很快，你们挣脱了鼠群，继续马不停蹄地朝群山深处进发.....

GM : 跑到 53 关卡之后，你们后方的雪山突然传来隆隆的闷响

GM : 然后.....声音越来越大，仿佛一道滚雷，朝你们不断逼近

GM : 你们心知肚明，这是雪山地区最可怕的灾难之一.....雪崩

GM : 你们根本不敢停下脚步，要是再慢一些，恐怕就会被苏醒的白色恶魔所吞噬

GM : 但是，在大雪崩塌的轰鸣声之中，似乎还夹杂着另一种声音.....

GM : 那是.....沉重但是极有节奏的脚步声，离你们越来越近

GM : 你们身后有人

GM : 你们下意识扭头看去，映入眼帘的是可怕又难以置信的景象

GM : 【那个人】体型庞大，足足快两米之高。穿着一件肮脏破烂的灰色长风衣，而此时上面已经布满干涸的血污。【他】的头部只有一半，破碎的头颅里面是密密麻麻蠕动的触手，另一半则覆盖着一个支离破碎的羊角头盔.....

GM : 其肌肉不自然地膨胀而显得臃肿，洞开的腹部中，代替内脏的，则是大量布满恶臭浓液的触手。

GM : 那副姿态你们非常熟悉。但是.....

GM : 这真的是，【那个人】吗？

GM : 你们很快知道雪崩的来源了——那个人如同坦克一样大步突进的同时，还发出野兽一样的吼声——【他】的目标，是你们！

GM : 如果要逃脱“残余”的追逐，进行难度为 3 的 dex 判定

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「都说了尸体处理权应该给我才对吧？搞成这幅样子有点让人于心不忍啊——虽然也不是不能处理就是了！残余先生请等等，现在还没到你诈尸的时候啊！！」

钟嘉歆：「重点是这个吗？！」

钟嘉歆：「但是.....竟然这样利用残余先生.....」

穆迪·迈埃尔：「.....啊，非要这样亵渎死者吗？真令人不爽。大家准备跑起来吧，我还不想亲自砸烂尸体。」

榎本弗斯：「。这不过是幻觉和影像而已，不要被他们的小心思骗了。想用这样的方式惊吓其他人，是不是有点太小儿科了？像之前一样稳步通过吧。如果你们于心不忍的话就由我来断后。其他人继续开路以及导航」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「.....」看向一边。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：因为曾经经常玩某种逃跑游戏对于这种被追捕的情况已经有了一些应对经验，再加上前面两次面对鼠潮对此已经得心应手

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好。像之前那样.....赛门去开路吧，弗斯和我一起在后面掩护其他人。」使用求生切片，并且把逃跑的经验分享给大家，「嘉歆请你拉好穆迪，一起寻找最快的逃跑路线。我们还在雪山上，行走会有不便，一定要注意！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「好哦！开路就交给我吧！」

钟嘉歆：「可以的话，我不想对那样的残余先生动手。但是现在我一定会尽力保护好大家的。」拉上穆迪，继续在前面探路。观察周围的山体状况，避开雪崩风险较大的区域

GM：赛门的逃跑经验可以为他带来两个优势骰

穆迪·迈埃尔：「我来看下求生指南。」紧急复习野外求生片子，告诉其他人。

GM：榎本和法恩的指挥能够让集体协作的难度调整为 13，并且每个人分别获得 2 个优势骰。

GM：求生切片可以让法恩和穆迪再获得两个优势骰

GM：SAM 的观察可以获得两个优势骰

GM：请判定

钟嘉歆進行擲骰: 7d6 [7d6:6,6,2,6,2,2,6 => 30] → 30

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 6d6 [6d6:5,6,2,1,1,5 => 20] → 20

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 8d6 [8d6:4,3,6,1,3,6,1,6 => 30]
→ 30

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 6d6 [6d6:4,5,4,1,3,6 => 23] → 23

榎本弗斯進行擲骰: 7d6 [7d6:6,1,6,2,5,5,3 => 28] → 28

GM：意料之外的敌人也无法动摇你们的心神！“残余”被你们的光芒阻挡而脚步变得迟缓，尽管他身上蠕动的触手一再想要刺向你们的身体，但却后方的三人用工兵铲格挡开来

GM：很快，他被你们抛在身后，崩塌的积雪和山石无情地将他掩埋……

GM：然而，作为和那些僵尸老鼠差不多的“不死者”，他真的会就此“死去”吗？

GM：五色光芒也无法驱散你们心中隐隐的不安，但是现在，只能继续向前了

GM：雪崩的余波扬起一股弥漫半边天空的雪雾，随着你们的奔跑逐渐平息，湛蓝的天空再次浮现在你们的视野里。

GM：接下来一段路都相当平静，令你们稍稍放下心来

榎本弗斯：「真是.....恶趣味的节目。」评价

GM：【54 关卡通过】、【55 关卡通过】.....提示音在你们耳边不断响起，直到你们踏入 59 关卡的区域

GM：你们绕过山脊的阴影，来到了雪山山体的向阳坡，在离开山腰再次到达平原地带时.....

GM：你们看到了裹挟着冰雹碎片和大雪的白色飓风

GM：前方的一整片区域都被狂烈的暴风雪所包裹，刺骨的寒风像刀刃一样刺入每个侵入者的身体

GM：灾难天气关卡，暴风雪，持续 4 回合，强行突破难度为 4

GM：与此同时你们也明白，一旦踏入暴风雪里面，恐怕是无法中途休息的

穆迪.迈埃尔：「我们可以用绳子固定所有人的身体行走，避免有掉队的。然后有工兵铲可以变走边用铲子插入地面作为固定点，法恩的滑板也可以用于固定，指南针用于暴雪中找位置。另外大家突入前一起看下求生片子复习下必要知识。」

钟嘉歆：复习一下求生切片，拿出指南针，试图在暴风雪中保持准确的行走路径，同时用工兵铲作为支点在暴风雪中前行

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我可以站在前面用滑板给大家抵挡住一些暴风雪！」使用求生切片和指南针，并且把自己曾经在暴风雪的天气下的送货经验告诉大家。一定要在确保好前发的路再继续往下走。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：说完拿出自己的滑板给大家抵挡风雪。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：不知道沙尘暴和暴风雪哪个更难以行走，但赛门相对风沙对暴雪更具有应对经验，用工兵铲辅助前行

榎本弗斯：使用求生切片.jpg 观察暴风的方向寻找最省力的前行方式，总结之前在大雪中行进许久的经验分享给大家，并且用绳子把大家连起来并且待在最后，有任何人出现失误都可以上前拉一把。

GM：首先求生切片可以给持有者增加 2 个优势骰。知识分享会可以让所有人都增加 2 个优势骰。赛门的应对经验能够得到 2 个优势骰。另外你们的指挥可以让协作总难度调整为 17

GM：指南针和绳子可以给持有者再增加 2 个优势骰

GM：判定吧大嘎

钟嘉歆進行擲骰: 9d6 [9d6:5,4,5,3,6,4,2,2,4 => 35] → 35

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 8d6 [8d6:4,4,6,1,3,2,4,6 => 30] → 30

榎本弗斯進行擲骰: 11d6 [11d6:1,2,6,3,3,3,3,2,1,4,3 => 31] → 31

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 10d6 [10d6:3,2,4,2,6,3,6,1,5,6 => 38] → 38

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 8d6 [8d6:6,3,2,6,5,6,6,3 => 37] → 37

GM：虽然榎本中途差点被强风刮跑，但是走在旁边的 SAM 及时拉住

GM：他好不容易稳住身姿，五名魔法少女得以保住阵型，在暴风雪中成功突进，最后脱出重围

GM：这就是.....少女们无比纯洁的友情之力！！

GM：你们互相扶持地通过了 59 关卡，来到雪山区域的最后一段路程

榎本弗斯：「。。。。谢了」对 SAM 道谢，意识到自己或许有些体力不支的现实

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「休息休息吧——！」

钟嘉歆：「没关系，我们是同伴，况且一路上榎本先生也帮大家很多忙。」

钟嘉歆：「虽然说一路上很艰难，但转眼间我们也快要到达最后的区域了.....真是不容易啊。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「是呢！大家都在努力.....所以，出去后我们一起庆祝吧！」esfj 发动自己的技能.jpg

穆迪·迈埃尔：「作为合作者，相互协助是应该做的。」

钟嘉歆：「嗯，出去的话，来约一顿晚餐似乎也不错。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「我也觉得！！漫长的旅途结束之后来庆祝吧！对吧弗斯！！你会来吧——」

榎本弗斯：「。。。。先努力不要一出去就进医务室吧。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「没关系的！医务室也可以聚餐！！」很兴奋的样子

穆迪·迈埃尔：「医务室确实一直很热闹。聚餐也没什么问题。」点头

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「有道理啊！」

钟嘉歆：「总觉得医务室每次都很热闹呢.....」

GM：稍作整備之后，你们往最后一段路出发

GM：到达 62 关卡时，太阳撕裂了昏暗厚重的云层，在雪山上洒落下金色的光芒

GM：天色明媚，气温逐渐回升，周围的积雪也没有之前那样深得可以埋没小腿，你们甚至能看到薄雪下方冒头的绿色苔藓和青葱小草

GM：天气关卡-【好天气】

GM：在这个区域，只要普通地消耗一点行动值即可通过

钟嘉歆：「如果不是耐力赛里面出现的话，这样的景色倒是很适合观光呢。」

GM：这样优美的景色，一直延续到了区域尽头的 64 关卡

穆迪·迈埃尔：「确实，我已经很久没这么看过自然风景了。世界经济这么乱，我只能一直马不停蹄的工作呢。」

GM：在结束了 2F 漫长的征程之后，你们再次回到了 1F

钟嘉歆：「毕竟穆迪小姐和我一样都是在室内工作的，这样的户外经验应该很难得。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「原来是这样.....那，这也可以算是一种旅行了呢！借此机会也看到了平日在这里看不到的风景.....」

GM：踏上楼梯后，首先映入眼帘的是昏暗的混凝土房间，半坏的日光灯下，有一个推着手推车的长发飘飘的女子

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「！！」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「竟然能够活着抵达这里，看来有两把刷子。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「作为奖励，这 2000MB 拿好了。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「多萝西——！！」冲上前去打招呼，「哈哈——你还好吗？一定等了大家很久吧！想我们吗？」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：卖掉手里的魔法少女还有工兵铲

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「对了，多萝西！滑板 and 轮椅还有用吗？」

穆迪·迈埃尔：「梅小姐，后面还有用到工兵铲和指南针还有求生指南的地方吗？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「还有还有我们身上的魔法少女套装！」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「是等了挺久，本以为会更快一些。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「轮椅和滑板勉强能滑，那个套装啊.....想留着倒也可以。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「最后这边都是废墟楼道，那个指南没什么用。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：立刻听多萝西的话把指南针卖了。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「那工兵铲和求生切片还有用咯？」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「工兵铲随意，求生切片大概用不上，这边可不是野外。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「好的——」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：把求生切片也卖了

穆迪·迈埃尔：先把指南针和求生切片卖了。

赛门·斯帕克·弗拉纳根：卖掉手里蜡烛买 Assault Rifle

GM：驰骋战场的黑色连射之王，必杀的气势就是胜利的钥匙！.....赛门获得突击步枪

穆迪·迈埃尔：「梅小姐，麻烦给我僵鼠指南和 Shotgun」

GM：自活鼠人徘徊的世界中挣扎求生，杀出一条血路吧！.....穆迪获得僵鼠生存指南

GM：枪林弹雨之间的绝对君主，具备速度的凶狠便是制胜法宝！.....穆迪获得霰弹枪

钟嘉歆：先把求生切片，魔法少女和指南针卖掉

榎本弗斯：把求生切片，铲子和神谕卡卖掉 (.....) 购入 Shotgun

钟嘉歆：购入僵鼠生存指南和霰弹枪

GM：SAM 获得僵鼠求生指南和霰弹枪，榎本获得霰弹枪

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：卖掉滑板魔法少女，购买 Revolver

GM：血腥怪物般的恐怖魔王，难以驾驭的咆哮野兽！.....法恩获得大口径左轮手枪

赛门·斯帕克·弗拉纳根：再买一个《僵鼠生存指南》

GM：赛门获得一个僵鼠指南

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「那么，祝各位武运昌隆。」

GM：然后，老板娘就跟手推车一起从你们面前凭空消失了。

GM : 你们各人手持长枪短炮 一瞬间从五色魔法少女化身 C 字仇杀队 , 开始你们人挡杀人鼠挡杀鼠的最后征途 !

GM : 这里的一切看起来非常符合监狱其他地区的风格 , 但是却有种被某种可怖的存在肆意蹂躏过一样 , 破败、颓废。

GM : 目力所及之处 , 黑红色的血液飞溅在残垣断壁之上 , 水泥建筑被某种暴力破坏而倒塌折断 , 露出已经生锈的水泥钢筋。

GM : 血迹、血迹.....到处都是血迹.....

GM : 已经难以计数这里有多少人分量的血液流落在各处 , 这里像是经历了一场彻彻底底的屠杀。

GM : 你们头顶的灯泡忽明忽暗 , 裸露在外的电线因为漏电而发出 “ 劈里啪啦 ” 的声音。

GM : 地上的水渍甚至有些发酸 , 青苔在角落里也随处可见

GM : 行走时 , 你们发现这里的地基似乎并不是非常稳定.....

GM : 直到穿过 X3 关卡 , 都是这样的光景

GM : 你们发现自己身上的衣服不知何时变成了特种小队一样的战术紧身衣

GM : 抵达 X4 区域时 , 你们如同听到 , 隔着墙壁传来了重物撞击的声音。

榎本弗斯 : 一路警戒随时可能出现的怪物

GM : 一下、两下.....

GM : 下一秒钟 , 你们面前的水泥墙壁轰然倒塌 !!

GM : 总共五只你们之前所见的僵尸鼠从墙壁内钻了出来，龇牙咧嘴地用爪子摩擦着地面，喘气之余，血液从它们的眼睛和鼻腔里流出，发出难以忍受的气味。

GM : 五只分散开来，分别挡在了你们每个人面前

GM : 每一只僵尸鼠的强度为 6

GM : 由于榎本的高度警戒，在与僵尸鼠的对抗判定中可以获得 2 个优势骰

穆迪·迈埃尔：「啊，果然有僵尸呢。」拿出僵鼠片子观看，并把要点总结告诉别人。

GM : 穆迪紧急翻阅僵鼠指南，哗啦啦，上面对如何攻击僵尸作出了重要指示！

GM : 尽可能击溃僵鼠的头部，不行的话就砍断四肢让它们失去行动力哟

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：吸取之前和鼠对抗的经验和丧尸片里的片段。瞄准了老鼠的头部。

穆迪·迈埃尔：「我们可以考虑火力压制方式的对僵尸群的齐射，散弹枪的攻击范围广可以先扫面，法恩和赛门对还没倒下的补枪，尽量对着头部攻击。」

GM : 生存指南可以给穆迪带来两个优势骰，经验总结可以给其他四个人分别 1 个优势骰

GM : 穆迪的指挥可以视作五人协作

钟嘉歆：紧急翻指南看看面对僵鼠时如何躲避其攻击同时反击

赛门·斯帕克·弗拉纳根：翻看指南学习并总结先前经验

GM：法恩可以得到 2 个优势骰，SAM 和赛门也可以享受指南的加成

GM：准备好就可以判定鸟

榎本弗斯：「这些老鼠的行动规律还是和之前一样，不过是现在更激进了一些罢了，相信我们可以从容应对。」之前也不是没有应付过因为各种原因对人类充满攻击性的动物，把这些经验分享给其他人。

GM：榎本可以给包括自己在内的 4 个人增加 1 个优势骰

钟嘉歆進行擲骰: 14D6 [14d6:4,2,5,5,1,2,6,5,4,6,5,1,6,6 => 58] → 58

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 18d6

[18d6:6,1,5,4,4,5,1,6,4,3,4,5,6,5,2,1,6,1 => 69] → 69

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 12d6 [12d6:4,3,5,3,2,6,5,1,5,5,4,3 => 46] →

46

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 15d6

[15d6:3,2,6,1,3,1,4,5,2,2,1,4,3,2,2 => 41] → 41

榎本弗斯進行擲骰: 17d6 [17d6:3,6,2,2,1,3,1,5,2,1,6,5,4,5,6,1,1 => 54]

→ 54

GM：你们五人联合起来，开始重火力压制！而面对的小鼠则聚合起来，分别组成头部、四肢和躯干，成为鼠鼠高达！

GM 進行擲骰: 30D6

[30d6:6,1,5,1,6,5,2,6,4,6,2,3,1,3,1,4,4,4,1,3,5,5,3,6,3,6,3,5,3,4 => 111]

→ 111

GM：然而，高达刚刚聚合起来，便被你们的枪林弹雨所洞穿了

GM : 溃烂的表皮爆出荧光粉色的血液，直至变成墙壁和地面上的一滩鼠饼

GM : 你们发现走过的地面开始摇摇欲坠，有细碎的沙砾从天花板纷纷扬扬落下来.....

GM : 如果在这种地方陷入持久的苦战.....恐怕很容易让建筑崩塌

钟嘉歆：「这里没法停留太久.....快点通过前进吧。」

穆迪.迈埃尔：「大家注意速战速决，这里建筑都快塌了。」关注建筑里是否还有别的追兵。

榎本弗斯：「快走吧。」走之前取一块老鼠的尸体

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「嗯，早点离开比较好」

GM : 鼠饼黏黏滑滑的，煮一煮或许也不能吃

GM : 警戒的穆迪在下一次发生意外状况时可以获得两个优势骰

GM : 空旷的楼层中，你们听到自己急促的脚步声.....

GM : 而不知什么时候开始，多出了另一个声音

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：调查四周的环境，警惕突然出现的敌人。

GM : 「啪嗒」

GM : 「啪嗒」

GM : 然后.....【那个人】，再一次出现在你们面前

GM : 破碎的羊头盔、折断的右手、被捣烂得肠穿肚烂的腹部.....

GM : 貌似“残余”的存在，再次卷土重来

GM : 你们看到有什么东西黏在了他腹部长出来的新的触手上.....

GM : 是老鼠，那些触手吸食刚刚被你们杀死的老鼠的血肉，变得更加强大

GM : 他的肌肉膨胀破裂，从内部，涌现出了更多蠢动的触手。 “ 残余”的二阶段，强度会暴涨为 25

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「这是.....！」

GM : 而面对这样的不死者，恐怕需要压倒性的火力，才能彻底摧毁它的肉体，需要你们的合计点数比他的掷骰点数多出 8

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：立刻瞄准头部。

穆迪·迈埃尔：「.....我觉得我们还是给他一个解脱吧，大家都瞄准头部吧。」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：经过上一次对枪支的使用，逐渐适应对步枪的掌控。基于过去多次练习实操的结果，步枪在手中就如同玩具一样

钟嘉歆：「残余先生.....」

榎本弗斯：「。。。。。。虽然很想瞄准头部，不过那东西现在真的是【头部】吗？以防万一，我来降低它的行动力以免被抓住。如果需要下一下一回合的话可以争取时间。」榎本选择和其他人不一样射击腿部关节部分

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「我也同意，可以把这个当做后手！」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：再次翻看指南，并根据实际情况总结要点分享给其他人

钟嘉歆：「以那副模样在这种游戏一样的地方徘徊，简直就是彻底的羞辱.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「所以，击败他吧.....嘉歆。为了残余，为了大家。」

穆迪·迈埃尔：「钟小姐，你也知道。这种时候，我们也只能坚强面对羞辱.....」

钟嘉歆：「难道在这种地方死了，也不能获得安宁吗.....」有些颤抖地举起手中的霰弹枪，最终还是指向残余的腿部

GM：赛门的熟练让他得到 2 个优势骰。榎本的协作指挥能够稍微降低残余的强度至 24

GM：指南的效果可以发挥

GM：而法恩的提前警戒可以得到 2 个优势骰

GM：准备好的话，大家可以来判定了

穆迪·迈埃尔：「死者会得到安宁的，因为他们已经睡着了。痛苦只属于还活着的人，钟小姐我不知道怎么安慰你，不过就让我来当冷酷无情的人好了。」瞄准头部。

钟嘉歆：「没关系，穆迪小姐。我知道大家这个时候所做的是正确的。」

钟嘉歆：「但是，谢谢你。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 16d6

[16d6:1,1,2,1,3,6,1,3,1,4,4,6,4,2,5,5 => 49] → 49

钟嘉歆進行擲骰: 11d6 [11d6:1,2,3,2,4,1,5,6,1,2,4 => 31] → 31

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 15d6

[15d6:6,1,4,6,2,6,3,3,4,2,5,6,2,2,2 => 54] → 54

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 12d6 [12d6:4,5,2,3,5,1,1,2,6,3,2,6 => 40] →

40

榎本弗斯：「不要让他再被这场闹剧消费了。既然已经变成一具尸体，恐怕支撑他行动的主要动力源是那些恶心的触手吧。虽然不知道为什么会有这样异常的东西在这里。但作为专业人员，处理手段依旧是一样的。」

GM：榎本面对这种情况展现出专业才能素质，可以获得 2 个优势骰！

榎本弗斯進行擲骰: 16d6 [16d6:3,3,6,4,4,2,5,2,5,4,6,6,1,4,2,6 => 63]

→ 63

GM 進行擲骰: 24D6

[24d6:1,1,6,1,5,1,2,6,3,4,5,5,2,6,2,1,5,3,5,3,2,5,6,5 => 85] → 85

GM：压倒性的火力吞没了残余臃肿的躯体，那些粗大坚韧的触手被子弹一只只洞穿，化为粉色的血花

GM：“残余”发出嘶声裂肺的悲鸣.....

GM：肌肉被撕裂破坏，骨骼粉碎，腐烂肉体中的蠕虫化为齑粉.....

GM：名为“残余”的存在彻底化为了血肉模糊的一滩物质

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「对于只是为了让我们恐惧让憎恨我们的人满足而诞生的人偶来说，似乎不能说晚安呢」轻声说道

榎本弗斯：「。。。。这一定不是残余本来的尸体，他不会轻易变成这样的。不过是演戏罢了。」收起枪，再去捡一块，捡一块，这次捡手套吧（？）

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「.....」看着尸体

GM：法恩和榎本凑近看“残余”的尸体

榎本弗斯 : kk

穆迪.迈埃尔 : 「处理掉就可以了，就像所有工作一样。不过他们到底是拿什么做的呢，生物技术？还是机械技术？」观察尸体。

GM : 榎本取走了那只布满血污的手套，而穆迪则疑惑地观察着尸体

GM : 然而在你们触碰到尸体时，脑中窜过一阵怪异的电流声。

GM : 那道声音越来越响.....最后，你们所有人都听到了那些声音。

钟嘉歆 : 「.....咦？」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根 : 「这是.....」

GM : 电流声从四面八方传来，扭曲着你们的神经，令视野越发模糊.....

榎本弗斯 : 仔细听

GM : 最后，你们看到了一个【黑色的人影】

GM : 看不清具体的外形，也不知男女，那道人影浑身上下都被谜样的杂讯和雪花包围着

GM :是谁的声音？

穆迪.迈埃尔 : 用意志逼迫自己冷静观察分析。

GM : 「<滋滋>.....我.....<滋滋>」

GM : 「<滋滋>战争.....<滋滋>.....背叛.....狱.....<滋滋>.....预.....调和.....」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根 : 仔细观察那道人影，试图看出什么。

GM : 「<滋滋>你们不知道发生了什么<滋滋>一切都是<滋滋>循环然后如此往复<滋滋>计划<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>那个人为了自己的计划不惜<滋滋><滋滋><滋滋>所以我们得<滋滋><滋滋>

滋滋><滋滋>你们不会记得<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>
滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><
滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>

GM: 法恩竭力盯着那道人影, 但是 ta 的面貌却被笼罩在阴影中怎么样也看不清楚

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「你在说什么？你是谁？」

GM: 「<滋滋>追根溯源。<滋滋>」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：经历过电刑的折磨对这种程度的电流声已经逐渐习惯，试图想要更听清楚对方讲述的内容

GM：你们试图听清楚那些电流之间的语句，却被杂音干扰得无法分辨

GM: 「你们。」

GM:「你们现在还不明白<滋滋>这一切有什么意义。」

GM：「这个地方有什么意义。」

GM:「但是或许有<滋滋>你们<滋滋><滋滋>能够明白。」

GM:「必须找到<滋滋><滋滋>那个<滋滋><滋滋><滋滋><滋滋>地方」

穆迪·迈埃尔：「预定调和，似乎和校友会建设的目的有关，你是谁……」

GM：没有回答你们任何问题，那道影子消失了

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「校友会.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「等等！」

GM：就像是从来不曾存在过一样，没有留下任何痕迹

GM：奇怪的是，在人影消失之后，这份记忆在你们的脑海中迅速地开始模糊

GM：虽然内容大致有印象，不过你们记不起关于人影的任何细节了。

钟嘉歆：「有人想努力向我们传达什么信息.....」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「嗯.....但是，他到底.....说了什么.....

刚刚到底...」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「不管怎么看都是很重要的信息，我们先记下来吧」

GM：看来继续留在这里，也无法得知真相

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「先，离开吧。」

GM：“真实”需要你们亲自去寻求

穆迪·迈埃尔：「预定调和，简单来说，就是即使是本人认为无用的邂逅，从全能者的视点来看也是取得了必然的调和。可以视为一种既定命运的存在。不过我也不清楚具体谁做了哪些事情.....」

榎本弗斯：「原来如此。有点宿命论呢。」暂时把这些记下来，不过这一点究竟是被节目组注视着的，还是绕过了他们传输给我们的呢，这两者会对猜测有很大影响。。。。。。摇了摇头

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「命运.....即使现在我们并不知道。」似懂非懂

GM：你们跋涉前行.....周围的楼道安静得出奇，你们也在连续两次战斗之间，有了片刻喘息的时间

穆迪.迈埃尔：「都是很多年的事情了，毕竟还涉及绯世一族，具体情况我这样的外人肯定是不知道的啦。」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：「嗯.....」

钟嘉歆：在休息期间，拿出关东煮一起分享给大家吃

GM：稍作整备之后，们小心翼翼地抓紧手里的武器，继续往昏暗的楼道内部进发

GM：.....直到，一道黑色的影子从你们的余光处略过

GM：悬于顶部的电灯开始断断续续的闪烁

GM：明、灭、明、灭、明、灭.....

GM：等灯光再一次亮起时，之前完全不存在于这里的【某个东西】就这么凭空出现了

GM：“她”的身体扭曲成了完全不能理解的模样，发出如同虫鸣的呢喃

GM：「听.....人.....大.....都.....死了.....」

GM：「还能.....听到.....」

GM：「我.....声.....？」

钟嘉歆：「.....」

法恩.拉斯特克劳福特瓦根：看到米帕异样的身体.....经历过之前的好几轮战斗，立刻就做好了战斗的准备，并且提醒其他人也一起准备好。

GM：「.....」

GM：「啊.....啊.....」

榎本弗斯：注意提前躲开石头和钢筋，并且用扭曲的地形作为暂时掩体躲避碎石，想办法靠近僵尸米帕，瞄准她的要害，对于法恩的指挥点了点头，并且用眼神示意使用霰弹枪的其他人用同样的不要引起米帕过多的注意力

穆迪·迈埃尔：躲在建筑残骸后面准备瞄准一回合。

GM：你们优秀的战术意识可以让上前掩护的法恩和赛门分别增加 3 个优势骰，另外这一回合米帕的强度调整为 35

GM：那么，塞门和法恩可以判定了

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 18d6

[18d6:5,3,2,5,6,5,2,1,5,3,3,2,2,3,2,5,6,5 => 65] → 65

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 17D6

[17d6:2,5,3,1,1,3,6,6,6,1,5,1,1,5,4,1,2 => 53] → 53

GM 進行擲骰: 35D6

[35d6:5,1,4,5,1,2,6,5,6,5,2,4,6,5,2,2,4,5,4,6,2,2,5,2,5,5,4,3,5,1,1,5,4,6,2 => 132] → 132

GM：悬浮于空中的扭曲钢筋如同钢铁长剑向法恩和赛门袭来，与你们擦身而过，在你们身后的墙壁上撞出一个龟裂的大坑

GM：滚滚烟尘呛入你们的鼻腔，飞起的水泥碎块在你们身上擦出血痕

GM：你们俩被米帕锁定，在下一回合分别承受 1 个劣势骰。而剩下的三人瞄准结束，可以开始判定了

赛门·斯帕克·弗拉纳根：「法恩！！小心！！」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「没事，这样就好。」擦掉血。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「那么，继续打过来吧。」

穆迪·迈埃尔：「.....大家出去可别医务室聚餐啊」拿出僵鼠片子观看传授要点。

GM：米帕似乎在环境的破坏中渐渐察觉到了什么，开始准备更多的水泥钢柱.....强度回复为 40

榎本弗斯：通过米帕刚才的行动轨迹来判断她接下来的走位，并且将经验分享给其他人

GM：僵鼠指南可以得到加成，穆迪可以给包括自己在内的 4 个人分别 1 个优势骰

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：将米帕的攻击规律告诉大家。

GM：法恩可以给包括自己在内的 3 个人分别 1 个优势骰

榎本弗斯：知识分享给穆迪，sam 和法恩

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：将米帕的攻击规律告诉赛门和榎本。

GM：那么穆迪需要指定给予知识的人选

GM：榎本给了穆迪，sam 和法恩分别一点优势骰

GM：法恩给了赛门 1 点优势骰（和榎本的部分重复就不多加骰点了）

穆迪·迈埃尔：知识分享给赛门，sam 和法恩

GM：那么赛门、sam 和法恩增加一点优势骰

GM：可以开始检定了

赛门·斯帕克·弗拉纳根：结合刚刚和米帕对峙的经验，寻找到她的弱点并分享给大家

GM：重复内容过多了

GM : 如果要进行协作则另外做难度判断

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「穆迪、嘉歆和弗斯之前瞄准好了直击米帕的头部。我就攻击膝盖，不能消灭也可以让她行动不便。赛门你想怎么做？」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：回忆起经历过的事件，枪支瞄准米帕心脏「不知道结果如何总而言之先试试看」

GM : 那么你们这次的协作将会对难度产生影响

GM : 可以开始检定了

榎本弗斯進行擲骰: 20d6 [20d6:6,5,6,6,2,2,1,4,3,3,4,1,4,1,1,4,3,6,5,1
=> 68] → 68

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 16d6

[16d6:1,4,6,3,3,1,2,2,3,4,1,2,3,1,6,6 => 48] → 48

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 14d6 [14d6:4,1,5,4,5,4,6,4,3,6,2,4,6,5
=> 59] → 59

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 14d6 [14d6:1,6,3,3,5,1,6,2,1,5,6,5,5,1 => 50]
→ 50

钟嘉歆進行擲骰: 16D6 [16d6:3,5,2,4,2,5,2,5,5,1,2,2,2,6,2,4 => 52] →
52

GM 進行擲骰: 38D6

[38d6:6,1,6,3,4,3,2,3,3,6,5,6,3,6,6,3,2,4,1,4,2,2,3,2,5,5,5,6,6,5,5,3,2,6,
6,6,5,3 => 154] → 154

GM : 你们对她又是一波子弹的洗礼

GM：枪械带来的阵痛在虎口加剧，但你们没有过多的畏惧

GM：惨叫声震耳欲聋，让你们的心情谈不上良好

GM：子弹射穿心脏位置的时候，【她】向后倒去

GM：地面猛然开始震动

GM：你们的脚下出现了大面积地塌方

GM：几乎要用尽全力才能稳住身形

GM：再次抬头往前看的时候

GM：你们只发现她在不断地.....

GM：膨胀。

GM：仿佛人形的外壳已经无法支撑肉体的疼痛，扭曲的惨叫配合着触手，舔食着周围地面还没有凝结成块的血液

GM：与此同时，你们看见那触手藉由墙壁向你们身后的方位急速探去

GM：那里.....应该是【他】的尸体变成血水的地方.....

GM：难道.....

GM：就像是在吸收什么一样，你们感到了触手上传来的脉搏

GM : 咚、咚、咚、咚

GM：「贖。罪。」

GM：那团肉发出了声响

GM：「赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪赎罪

GM : 那么可以开始检定了

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 4d6 [4d6:1,6,5,1 => 13] → 13

榎本弗斯進行擲骰: 5d6 [5d6:5,1,1,1,6 => 14] → 14

钟嘉歆進行擲骰: 3D6 [3d6:5,4,4 => 13] → 13

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 4d6 [4d6:2,5,4,4 => 15] → 15

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 5d6 [5d6:5,1,5,5,1 => 17] → 17

GM : 你们感觉记忆一阵模糊，在恍惚中看到了法恩扑街无数次的记忆.....在怀疑关东煮里是不是正如传言中有罌粟粉的时候

GM : 你们势如破竹地冲出了即将要塌方的地方

GM : 在前面拉绳子的榎本顺着路发现了有一个可以下潜的——

GM : 地道。

GM : 看来可以在里面进行休息和整備了。

榎本弗斯：。下潜。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「？？刚刚发生了什么？」

GM : 那么在榎本的引导下，所有人进入了地道。

榎本弗斯：「.....刚刚好像累到都出现幻觉了.....」看法恩的眼神变得复杂了一些

穆迪·迈埃尔：「.....应该只是幻觉。」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：欲言又止.jpg

榎本弗斯：「休息一下，然后马上就继续前进吧。我看距离终点应该不远了。」

GM : 你们在地道内整備后

GM : 到达了 X8

GM : 爬出来后，你们来到了一个巨大空旷的地方，看起来好像是类似停车场的地方.....

GM : 到处都是已经破败不堪的车辆

GM : 离开这里的出口就好像一个黑点

GM : 指引着你们的方向

GM : 就在你们向着那个方向移动的时候

GM : 触手突然从地底钻出

GM : 引起了又一次的塌方

GM : 地面的龟裂就像是在追赶你们一般

GM : 紧跟着你们往前跑的每一个步伐

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「穆迪你还可以吗？这个我来推吧！」

榎本弗斯：「Sam，最后一点补给分给我，法恩，还有你自己也吃。」

穆迪·迈埃尔：「麻烦法恩小姐了。」坐上轮椅。

钟嘉歆：「我明白了，虽然可能会产生法恩女生倒下的错觉.....但为了到达终点，或许这也是我们必然要面对的困难.....」

钟嘉歆：把食物迅速地分享给榎本和法恩

榎本弗斯：一边吃一边 run

GM : 那么你们迅速地叼起热辣的白萝卜和福袋，迅速在嘴里咀嚼

GM : 在触手的狂轰乱炸之下

GM : 向前卖力的奔跑（和推轮椅）

GM : 【关卡 X8 通过】

GM : 让你们松了一口气的声音在耳边响起

GM : 终点似乎越来越近了！

GM : 你们感觉自己马上就要结束这一切的了，是的，这一切

GM : 到达 X9 时，你们甚至感觉周围好像和你们之前几天生活的地方类似了。

GM : 除了灯光异常暗沉，四周感觉有人在走动之外

GM :是的，你们看见了那些走动着的幻影。

GM : 那些人虽然面容模糊，但你们总觉得有些熟悉之感油然而生

GM : 紧接着

GM : 你们听见了

GM : 轰

GM : 的声音

GM : 触手从你们的上方穿过，在你们面前的地面上砸出了一个大洞

GM : 像是在宣誓着自己的存在感一般.....

GM : 那些人形的幻影也在瞬间变成了面容可怖的模样

GM : 一种恐惧在它们的面庞上浮现

GM : 你们听见它们的声音

GM : 那不是你们熟悉的声音，但是同声传译就像是要把那个概念压进你们的大脑一般

GM : 女王。它们在叫女王。

GM : 那个不成人形的东西瞬间撑开了衣服，再无人类的形态，你们身边的幻影聚集到了你们的周围，另外三条触手在你们的左右后方打出了新的洞，并持续下钻

GM : 在头顶的打光下

GM : 你们站在了——

GM : 【十字路口】的中央

GM : 面对眼前仿佛是由触手和肉团组合而成的异类，你们认命一般举起了手中的枪械

GM : 看来要离开这里的话.....

GM : 就必须.....获得胜利。

GM : 敌人发现

GM : 难度为——

GM : 【50】

穆迪·迈埃尔：「大家冷静，这一路上的肉块也看多了，也没什么大不了的。外伸出去的触手可能想破坏地形，我们得尽快处理核心，处理掉核心应该也会停止。」穆迪开始回忆看到的僵鼠切片，并把知识分享出来。

榎本弗斯：「就算是变成现在这个样子，和之前也没有什么不同。无非就是发疯的昆虫或者动物聚集到了一起罢了。我们扇形包抄，包围住

【它】，分散它的注意力，同时注意不要射偏伤到队友，把这个东西送回该去的地方吧，虽然在我看来要是喷火器会更好一点呢。」申请使用才能优势

GM : 那么榎本的行为将会影响协作难度

穆迪·迈埃尔：「收到喽。」」往侧边移动。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：向弗斯和穆迪点头，瞄准核心的同时移动到旁边将怪物包围。吸取之前被米帕攻击的经验与今天这次还有之前测试多次打僵尸的经验，给 SAM 还有穆迪分享触手的攻击规律以及行动模式。

榎本弗斯：「以及我认为尽可能攻击触手的根部，连接处比较好一些，第一是那种地方可能靠近核心，第二是如果打断连接处，就会减少那家伙的攻击手段」将这一点告知可以听到的其他人，比如穆迪，Sam 和赛门

GM：那么法恩自己获得了 1 点优势骰（如果是左轮连射则为三回合都有 1 点优势骰，共计 3 点）的同时给 Sam 和穆迪都增加了 1 点优势骰

GM：在带队的榎本凭借自己的才能优势在对抗大型害虫的情况下永远获得 2 点优势骰，同时给予除自己之外的所有人 1 点优势骰

GM：同时穆迪总结知识让你们更加集中注意力，除穆迪之外的所有人增加 1 点优势骰

钟嘉歆：「大家加油.....感觉她这样设置的好像邪典片里的法阵，看看能不能用什么方法打破或许也会有帮助？」

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「法阵.....？把触手打掉？」

钟嘉歆：「感觉构成十字路的是触手的倒影.....只要倒影不构成十字路口.....或许会有帮助？」

钟嘉歆：「榎本先生之前说了我们可以攻击连接处，应该是有用的。」

钟嘉歆：说完举起了枪

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：「明白了。三个人攻击三条触手，剩下的人攻击核心.....」

赛门·斯帕克·弗拉纳根：瞄准攻击三条触手之一的链接处

穆迪·迈埃尔：「那我也来攻击链接处。」

榎本弗斯：集中火力打断触手

GM：那么在你们的协力下

GM：本次对抗难度为【47】

GM：先由怪物开始骰点

GM 進行擲骰: 47D6

[47d6:6,4,4,5,5,2,6,1,6,5,6,6,3,4,2,1,2,4,1,1,3,4,5,1,2,3,2,2,1,5,5,2,2,6,5,2,1,2,4,1,2,6,2,2,1,4,6 => 155] → 155

GM：可以开始检定了

榎本弗斯進行擲骰: 16d6 [16d6:5,1,6,4,3,2,3,1,4,4,5,2,3,1,4,1 => 49] → 49

赛门·斯帕克·弗拉纳根進行擲骰: 14d6 [14d6:6,3,2,3,2,4,3,2,5,4,6,4,3,3 => 50] → 50

穆迪·迈埃尔進行擲骰: 13d6 [13d6:2,5,6,2,5,1,4,1,2,3,5,6,1 => 43] → 43

法恩·拉斯特克劳福特瓦根進行擲骰: 16d6

[16d6:2,5,5,4,4,5,2,6,2,4,3,2,4,6,2,1 => 57] → 57

钟嘉歆進行擲骰: 14D6 [14d6:5,1,3,1,5,1,2,4,3,2,1,6,4,4 => 42] → 42

GM : 在你们视线所及之处，巨大的触手被子弹反复射穿。光线藉由那一个个弹道打穿的孔洞，投射到了昏暗的十字路口上，仿佛点点星辰。

GM : 非人怪物的咆哮逐渐转变成了悲鸣，在你们的耳边萦绕不止。

GM : 血浆飞溅在你们的面颊上，可是手里的子弹却并没有停歇。

GM : 虽然一开始的时候感到厌烦，早晨 6 点起来的你们在原地空等着自己被叫到名字前从未想过自己将要经历怎样的挑战。转眼过去的 20 千米，如今共同作战的你们好像一个真正的队伍一样，坚持到了最后。

GM : 在怪物轰然倒塌的时候，你们彻底的意识到了这点。

GM : 现在这一切，就已经是这场【马拉松】的最后了。

GM : 【关卡 X9】

GM : 【通过】

GM : 狱卒帮你们摘下了眼镜

GM : 熟悉的天花板，再次回到的日常

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「恭喜你们，最终到达了终点。」

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「通关的你们将会获得应有的奖励。」

GM : 你们每个人获得了 5000MB

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「不用的东西可以归还给我。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「如果还对东西有念想的话，也可以留下作为纪念。」

穆迪·迈埃尔：我要看我之前砍断的手指还在吗，现在是什么样子。

法恩·拉斯特克劳福特瓦根：回 revolver

GM : 那你会发现就和你在 ar 里看到的東西一樣，不過是機械

GM : 可以留下來作為紀念品

穆迪·邁埃爾：「榎本先生，這是機械的。」展示了下機械手指。

穆迪·邁埃爾：然後收到紀念品了。

賽門·斯帕克·弗拉納根：我賣出手裡的求生片

榎本弗斯：累個半死，在一邊緩了緩「槍也可以留下的意思？」說著還是把所有東西遞過去了

任務結束後必然會再次出現的 NPC：「是的，您可以留下。」

榎本弗斯：機械指的是什麼樣的機械呢，如果是斷指的話，是人類手指形態那樣的機械嗎？

GM : 是的

GM : 看起來就好像真的是從【他】身上切下來的東西一樣

GM : 只是內部是機械和線路

穆迪·邁埃爾：「是仿生人？沒准。」

榎本弗斯：榎本拿出之前與老鼠搏鬥獲得的战利品：一坨鼠泥。以及撿到的殘余的手套，看看這兩個東西現在變成什麼樣了。

GM : 鼠泥在你看來是類似橡膠制作的模型用品

GM : 殘余的手套似乎與原物沒有什麼區別

榎本弗斯：「這監獄裡的耗材比我想象中還要多些.....」思索著，榎本把這兩樣東西放進口袋裡，也觀察了一下穆迪那邊的手指

穆迪·邁埃爾：把所有東西都賣了。

GM : 耳邊聽到了新的起跑廣播

GM：看来另一组也要开始征途了。

GM：不知道他们会发生什么，但是之后应该也会知晓吧。

GM：——突发活动完——