

GM :不知道是谁打断了你的好梦，今日早晨你就被 **M.M** 的广播吵醒，拉到了所谓的“宿舍楼”前。虽说你听闻过有许多罪人有晨练的习惯，但是如此大规模的阵仗还是让人有些意外。

GM :是的，你从未想过有如此多的【观众】。

GM :本该是摄像头的周围被狱卒们取代，惊人的欢呼声让你们觉得自己好似斗兽场里的角斗士，被迫要参加什么【死亡挑战】一样.....

GM :当然，在 **M.M** 说到全长有大约 **20km** 时你们便肯定了这个想法。

GM :活人难做。

M.M :「那么各位老人夫人！规则就是这样了捏~想到大家这次可以滴答流汗.....鼠鼠就开心鼠了捏！」

GM :在 **M.M** 通报完规则后（详见规则帖），你们便作为被点名的第一组（**A**组）率先踏上了征程。

GM :在众人的目送下（或许），你们全副武装（只穿着单薄的几片衣服），带好眼镜（这倒是非常高科技，还会放 **BGM**），就这样在狱卒的簇拥下离开了等待区域，绕到塔的侧面，准备开始这次的.....

GM :死亡（假）耐力（真）竞速（确实）赛

GM :只是你们视线内的部分并没有什么异常.....

GM :难道就只是在监狱里跑步？

GM :怀揣着这样的疑惑，你们站在起跑线前，心跳逐渐加速，直到 **M.M** 一声令下！

GM :众多的狱卒把一车车【物资】搬到了你们的面前

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「那么诸位大人，在出行前这些是大家
可以购入的物资。」

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「作为任务的起始资金，各位大人身上
都有 **1000MB** 可供购买以下品类.....」

GM :可购买内容已经更新在【公开笔记】商店（1）中

GM :关于物资的购买的讨论时间为 **15** 分钟

绯室熙：兑换轮椅

GM：瘸腿还要自理的代价是.....轮椅！（物品已经在角色物品栏里更新）

切科·埃斯波西托：兑换饮料*5

安平乐宅：兑换饮料*5

贝谷未知代：兑换饮料*5

GM：男人的实力.....是靠耐力（物品已经在角色物品栏里更新）

GM：女人的实力.....也要持久（物品已经在角色物品栏里更新）

GM：大师的实力.....是源源不断（物品已经在角色物品栏里更新）

GM：那么你们购入完毕了东西后，就收到了【每个游戏都会出现在出行人物委托任务人】给你们的任务。

GM：*抵达终点*

GM：那么事不宜迟，就这样出发吧，第一组！

GM：在戴上 AR 眼镜后，你们发现周围的障碍好像都被屏蔽了，取而代之的是经常看见到的在废弃大楼跑酷时会出现的场景。

GM：周围人的衣服好像随之变成了普通的休闲服装，只有眼镜还暴露了你们身处于游戏之中。

GM：就这样，你们开始了奔跑

GM：（从某种意义上，似乎不用看着周围罪人的紧身衣似乎也是一件好事）

GM：漫长的跑步，耳边传来了 02 关卡通过，03 关卡通过.....你们感觉体力在流逝.....

GM：到了 04 关卡的时候贝谷明显感到了体力开始有些跟不上了（行动值剩余 1）

贝谷未知代：「已经有点跑不动了呜呜」

安平乐宅：「要不要休息一下？」

绯室熙：「嗯、要不、休息一下吧.....」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「那就都休息一下吧？切科也累了吧？」

切科·埃斯波西托：「好哟~累死我啦」

GM : 那么在休息了一会儿后，你们又踏上了征程

GM : 还好，05 关卡似乎也非常普通.....

GM : 这让你们不由地思考，这难道真的只是跑步吗？

安平乐宅 : 盯着喊累的切科看了又看欲言又止继续跑路。

GM : 那么很显然只有稍许的休息还是没有办法很好地回复体力，但是大家还是继续前进了

GM : 直到.....

GM : 一个看似土坡的东西矗立在你们的面前.....它看起来就像是有人随意地把废弃的混凝土扔在前面一样肆意.....

GM : 粗犷.....

GM : 健美.....

GM : 你们预感到，跨越这个障碍你的难度为【2】（STR 判定）

贝谷未知代 : 气喘吁吁「.....」

安平乐宅 : 「我先上去吧，然后拉你上去？」看向贝谷。

绯室熙 : 「我也，我也可以上去后帮忙.....」

绯室熙 : 「先、先把轮椅背上去.....」

贝谷未知代 : 「真，真的可以吗.....」

绯室熙 : 「可、可以的.....没关系！」

绯室熙 : 「前辈先休息一下吧.....」

贝谷未知代 : 「不会大家上去了就丢下未知代吧.....」

安平乐宅 : 「当然不会啦~那样会被白泽大人惩罚的哦~」

切科·埃斯波西托 : 「不会哦，我们人很好的。我也搭把手。」停下了玩饮料瓶的手

绯室熙 : 「那，那也可以我和贝谷前辈在下面等.....大家先上去吧？」

贝谷未知代 : 「好，好的，谢谢你」

GM : 那么要攀爬的人可以过鉴定了

安平乐宅进行掷骰: 5d6 [5d6:3,4,1,4,5 => 17] → 17

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 4d6 [4d6:4,4,3,6 => 17] → 17

GM : 那么身先士卒的两个男人迅速地翻上了坡，模样矫健，让人心动。

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「那么现在我们一起上去吧！」活动活动筋骨。

绯室熙：「贝谷前辈，一起上去吧.....安平前辈可以帮忙给贝谷前辈搭把手吗？」背起轮椅

安平乐宅：喝饮料然后帮忙

GM : 那么安平迅速地喝下了一杯饮料.....苦瓜味.....但是他不害怕！不恐惧！

GM : 拉人才是最重要的！

贝谷未知代：圈圈眼镜下露出了感动的目光

GM : 那么安平拉贝谷的难度为 3

GM : 可以开始检定了

切科·埃斯波西托：「加油呀，安平老爷」休息。

绯室熙進行擲骰: 4D6 [4d6:1,5,3,5 => 14] → 14

安平乐宅進行擲骰: 5d6 [5d6:5,1,5,2,1 => 14] → 14

安平乐宅：「贝谷小姐，你看到那个凸起的土块了吗？」

安平乐宅：「还有这里.....」

贝谷未知代：「嗯，嗯——」

安平乐宅：「你按照我刚刚的路线走，这里的落脚点是稳的。」

GM : 那么在安平的指点下，贝谷这次的行为获得了 1 个优势骰

GM : 可以开始检定了

贝谷未知代：「好，好的」小心翼翼地抬脚

贝谷未知代進行擲骰: 3d6 [3d6:3,1,6 => 10] → 10

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：那么学习一下之前安平的指点

GM : 那么因为学习了安平的指点，获得了 1 点优势骰

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 4D6 [4d6:3,5,2,4 => 14] → 14

GM : 那么所有人都顺利地将脚踩在了粗狂的坡顶

GM：耳朵里听见了 06 关卡已经通过的声音后，你们感受到了一些疲惫

GM：然而天公不作美，到了 07 回合的时候竟然下起了大雨。

GM：强行度过的难度为【2】，但大雨好像在 2 回合后就会停止

贝谷未知代：「哇——下雨了」

绯室熙：「唔。」下意识举起轮椅试图帮大家遮挡.....但是轮子好像也是中空的。

GM：只能无情的雨啊，请用你冰冷的双臂，狠狠地鞭答

安平乐宅：欲言又止，似乎在重新评估绯室熙。

贝谷未知代：摘下眼镜露出疑惑的表情

绯室熙：看见困惑的神情立刻把能挡雨的部分挪过去一点（大力）

切科·埃斯波西托：「好酷的雨伞哦！」帮小熙扶住轮椅，伸出另一只手到轮椅外，感受一下雨的触觉。

GM：那么在雨淅淅沥沥地停了之后，你们在轮椅的帮助下也多少恢复了一些体力

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「这就是和平的力量.....」

安平乐宅：祈祷 nia

GM：重新站起来后，你们渡过了关卡

切科·埃斯波西托：「和平好啊，好就好在怪无聊的呢」自言自语

GM：在又一次度过 08 回合后，已经有些人开始对这漫长的旅程感到无聊了.....

GM：你们不禁开始想，观众难道只是想看你们走走停停的友爱瞬间吗？

安平乐宅：「我刚刚算了一卦，似乎刺激的事情也不远了昵~」微笑

贝谷未知代：「现在，现在走了多远呀.....」

绯室熙：「感觉.....有一公里多吧.....」

贝谷未知代：「只有二十分之一吗，未知代觉得已经.....这个世界是不是对家里蹲有什么意见——」

安平乐宅：「感觉.....已经过了一个世纪.....嚶~~~」

GM：就在你们感慨世间苍凉，人生多舛，疲乏不堪之时

GM：眼镜原本播放着的欢快音乐暂停了。

安平乐宅：「.....？！」警惕

GM：突然，一阵寂静漫溢在歪斜错立的混凝土断壁之间。

GM：直到你们听见了远处传来了淅淅索索的声音.....

GM：笑声？

GM：你们曾想过那些每天只会说鼠的狱卒们的内部构造究竟如何，但现在那些墨绿色的皮肤上凸起的脓包却并不在你们的预料之内

贝谷未知代：「！」

GM：它们鱼贯而出，像是蚂蚁一样.....1只、2只、3只.....密密麻麻地一群.....

安平乐宅：「哎呀.....」

GM：因为距离你们较远，逃脱这片鼠潮的难度为【2】

安平乐宅：「各位，跑起来！」

贝谷未知代：「好的，好的——」

绯室熙：「.....好、好。」

绯室熙：那努力撑开湿漉漉的轮椅，准备行动

切科·埃斯波西托：「好恶心哦，我有密集恐惧症，呜呜」面无表情头也不回地跑了起来

安平乐宅：「好可怜哦切科亲~~~~~」润

安平乐宅：一边观察周围，一边思考怎么逃走最快，找出最优路线

切科·埃斯波西托：有丰富的跑路经验，找到了一个比较好的方向

GM：那么安平因为有对风水的掌握能力，在建筑物内时你的逃跑判定将会永远地增加 2 点优势骰

GM：切科因为有丰富的逃跑经验，你在所有的地区的逃跑行径都会永远增加 1 点优势骰

GM：你们可以给队友分享信息获得加成

安平乐宅：把我观察到的结果告诉其他人。

切科·埃斯波西托：我一边假哭一边在前面跑，其他人可以跟

GM：那么切科和安平的操作让剩下的队友一共获得了 2 点优势骰

贝谷未知代：「原来是这样，啊.....切科先生已经跑出去了，不想走散的话还是赶紧跟上比较好吗.....」

GM：可以开始逃脱判定了

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「怎么会这样.....等等切科怎么哭了.....总之大家先离开这里吧！」

安平乐宅：「真不愧是切科先生呀~」

绯室熙进行掷骰：7D6 [7d6:4,4,5,2,1,2,3 => 21] → 21

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 5d6 [5d6:4,5,1,5,3 => 18] → 18

贝谷未知代进行掷骰：5d6 [5d6:2,3,2,2,1 => 10] → 10

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰：6D6 [6d6:2,6,6,1,5,3 => 23] → 23

贝谷未知代：「呜呜」

绯室熙：「前辈！」

GM：那么在逃跑中途，贝谷似乎因为体力不支或是因为太害怕了，摔了一跤

安平乐宅：我注意所有人的行动，确认大家是否都有安全脱险，注意到贝谷之后决定过去拉一把

GM：那么安平要拉出贝谷的难度为【4】，可以开始检定了

GM：如果要自行也要在这回合逃脱则难度为【5】

安平乐宅进行掷骰：7d6 [7d6:5,1,3,4,4,6,4 => 27] → 27

GM：那么殿后的安平在发现贝谷无力行动后立刻将其拉走，在发现对方移动不能后索性顺势将其扛起，迅速逃离了该区域。

GM：走在前面来不及回去帮忙的队友看见安平顺利地将贝谷救回，你们趁着空隙立刻逃离了这个区域。

安平乐宅：感觉贝谷还没有从刚刚的事态里反应过来决定先背她一段。

GM : 那么在 09 关卡可以使用背人规则，在该规则中，被背者两回合消耗 1 点行动力

贝谷未知代：「呜呜.....谢，，谢谢.....」

GM : 你们因为刚才的变异狱卒，决定继续往前行动。

安平乐宅：「小事小事~不用在意~」

GM : 在 09 过去之后，你们终于看到了通往 F2 的楼梯。

GM : 不知为何，总觉得这个阶段快要结束了

贝谷未知代：「先，现在这里整顿休息一下吗」

GM : 安平在背着贝谷的情况下，感觉已经要耗尽了。

安平乐宅：感觉安全之后提议休整一下。

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「先休息吧.....安平先生，后面我来背也可以的。」

GM : 那么大家休息了一个回合

GM : 那么在休息了三回合后你们继续行动

切科·埃斯波西托：回头看了一眼「太酷啦，安平兄，真是令人落泪的狱友情啊」也停下来休息

安平乐宅：「你遇到危险的时候我也可以背你哟切科亲~~」闪亮亮的大眼睛握住切科的手。

GM : 你们这样交换着彼此的情谊，气氛都变得桃色了起来。

切科·埃斯波西托：「呜哇太感谢啦」捧起安平的手，假装也泪光闪闪

GM : 随后，你们在到达 2F 后看见了让你们下意识想后退一步的东西.....

虽然如此但是原来：「恭喜大家~通过了第一个区域！」

真的有的暗房看守人：「为此大家会获得 1000MB 的奖励！」

虽然如此但是原来：「各位老爷夫人请看——」

真的有的暗房看守人：「最新的商品兑换——鼠！」

虽然如此但是原来：「鼠鼠.....」

真的有的暗房看守人：「鼠鼠！」

GM : 狱卒们似乎在地上写字

GM：【接下来 手电筒 会很有用】

贝谷未知代：购买手电筒 x1，饮料 x1

GM：智慧的选择，眼前的黑暗唯有物理才能驱散——饮料抽选是荔枝味！（物品已更新至个人物品栏）

绯室熙：兑换 2 瓶饮料

GM：饮料，永远的陪伴——苦瓜味，还是苦瓜味！（物品已更新至个人物品栏）

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：兑换 mm 家务 ASMR 音频

GM：清扫的声音，心灵的平静，只需要一下就可以把你送到大自然！（物品已更新至个人物品栏）

安平乐宅：「马里迪先生.....」郑重其事的低音，握住对方双手，一脸真诚「能不能请你帮我换一下百物语蜡烛？.....」

安平乐宅：「因为很在意.....说不定之后会有用~」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「好~没问题。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：兑换百物语蜡烛

GM：这就是友情，友情.....就是为彼此点蜡！（物品已更新至个人物品栏）

GM：那么你们在购买了物资之后离开了这个地方。

GM：那么你们向深处走去。

GM：这个区域的风格和之前的略有不同，首先没有非常开阔的视野，天花板也压得很低.....你们不知道这是 ar 的效果，还是狱卒提前就在你们的区域里安排好的。

GM：已经兑换过才能工坊的几个人现在不由地开始担忧自己的物品是否被挪动过。

安平乐宅：「♪」

GM：然而就在度过了游戏 NPC 所在的 2F-01 关卡后，你们忽然发现彼此身上的衣服从日常的运动休闲装变成了和风款式的衣服。

贝谷未知代：「小瓢虫的花纹，好可爱」

GM : 不过就算看起来有碍行动便利，但可能因为实际上你们只是穿着紧身的运动服，ar 只是所谓的“外在”，故而你们的行动还是如之前一般丝滑。

GM : 如果抛开这是一个糟糕的耐力赛（且你们似乎已经徒步了 2km），现在你们的打扮就好像参加夏日祭的鬼屋探险一般。

切科·埃斯波西托：「Cavolo！」

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 耳边传来了新的音乐，你们继续前进。

GM : 幸好贝谷兑换了手电筒。你们在粉色光芒的照耀下勉强看清了路线。

GM : 太奇怪了，周围似乎所有的墙都是一样的。你们一边摸着墙壁，藉由贝谷的光照才能继续前进

GM : 除了音乐之外，听觉十分敏捷的人似乎还听到了一些奇怪的声音，似乎是有东西在地上爬动的感觉.....

绯室熙：「总、总觉得这里好像不是很安全.....得尽快离开比较好.....」

GM : 然而安平却已经感到了吃力（行动值 1）

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「嗯，还是尽快行动吧。现在周围很暗，大家注意脚下。」

切科·埃斯波西托：「是有什么见光死见光活的生物吗？」

安平乐宅：喝一瓶饮料以备不时之需，总之先离开这里在从长计议

GM : 那么感到不妙的你们立刻离开了这里

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 然而随着你们逐渐往前探进，那些嘈杂的声音竟逐渐开始变响了

GM : 仿佛和你们只隔了一面墙

绯室熙：抱紧轮椅

安平乐宅：「跟的好紧啊.....」

安平乐宅：「先尽量移动吧。」

切科·埃斯波西托：「好热闹咧」

GM：需要注意的是，安平，切科和贝谷继续行动后就必须要休息了（目前行动值皆为 1）

GM：那么，你们谨慎地应对着目前的情况

GM：继续前进

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：或许是因为你们探查到了最快的路径

GM：在到达 04 关卡时，杂音竟然消失了

GM：看来那些东西也会有找不到路的时候

GM：你们按照计划原地休息了一会儿（3 回合）

贝谷未知代：「声音，声音不见了？」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：松了一口气

切科·埃斯波西托：「没有跟上来的样子呢，可惜呀」叹了口气

绯室熙：「真的.....竟然，听不见了。」

GM：那么，你们继续往后走去

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：首先发现异常的是安平，在摸遍周围的墙壁后，他意识到了这个地方可能是一条死路，紧接着切科和阿莱萨内也发现了异状

GM：贝谷则是因为有手电，在几番搜寻之下发现了一个地道的入口

GM：看来这似乎是唯一的出路了（非常阴暗的地道，只有一个手电筒的情况下难度为【3】，需要经过 dex 判定）

GM : 在这个障碍情况下轮椅可能无法使用，请注意。

贝谷未知代：「这个地道的质量怎么样呢.....如果能确保质量过关的话，大家通过的时候也会放心一点吧」一边喃喃自语一边对着地道的墙面摸索一番

切科·埃斯波西托：闪闪发光的眼睛看向小贝。

安平乐宅：「不是我说，简直像在拍盗墓电影。」

GM : 那么贝谷通过自己的才能探寻了地道的质量——很好！是没有爆炸的通过。除此之外你也发现了地道的宽度只能容一人通过，无法两人并排通过

GM : (看来走第一个和走最后的一个要面临一些心理压力了了)

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「看来只能一个个过去了呢。」

安平乐宅：「我建议，我打头，马里迪先生断后怎么样~」

GM : 贝谷的这个探寻可以给自己和自己的队友增加 1 点优势骰 (考虑到贝谷的 **int** 是 4，可以选择包括自己在内共计 4 人给予优势骰)

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「我没意见~」

切科·埃斯波西托：有小时候在俱乐部爬通风管道偷跑的经验，决定在小熙后面协助一下他

GM : 那么切科和绯室进行协作一起穿越地道的难度为 5

安平乐宅：在前面探路并且实施向后方同步路况情报

GM : 但是仅需要通过这次判定两人都可以通过地道

GM : 那么安平的行动将为所有角色 (包括他自己) 增加一点优势骰

绯室熙：虽然腿脚不便但是把折叠的轮椅放在地上这样往前探路的时候会发现地上有起伏的地方避开

GM : 绯室的行为将会为自己增加一点优势骰

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：跟着前方的大家小心翼翼地移动，并注意着身后的状况

GM : 那么阿莱萨内注意后方危险的行为，倘若之后被追逐，将会给自己增加 1 点优势骰

GM : 可以开始检定了

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 7d6 [7d6:6,4,2,4,2,2,4 => 24] → 24

安平乐宅進行擲骰: 5D6 [5d6:6,3,3,5,2 => 19] → 19

绯室熙進行擲骰: 5D6 [5d6:5,3,4,6,3 => 21] → 21

贝谷未知代進行擲骰: 5d6 [5d6:3,1,2,2,3 => 11] → 11

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 6D6 [6d6:2,1,1,6,2,5 => 17] → 17

GM：那么因为地道的顺序是中间段骰点通过前后没有，请问玩家是否要将这次行为视为一个团队协作而非二人协力

GM 投了一個秘密骰

切科·埃斯波西托：前进时回头看了下，注意到身后的阿莱莱有点吃力，拉了对方一把

GM：那么虽然安平在前面有些困难，贝谷和莱莱也磕磕绊绊艰难行进，但是在绯室和切科的安慰和协助下，你们总算从地道里钻了出来

GM：呼吸到新鲜空气的瞬间你们觉得运气实在是太好了一些

安平乐宅：灰头土脸不过转身挨个确认队友的情况

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「啊，多亏了大家齐心协力，终于通过了呢！切科先生，谢谢你拉了我一把，」

贝谷未知代：「呜哇.....终于.....太感谢了」

绯室熙：「大家没事吧.....没事就好。」

切科·埃斯波西托：「不用谢，为了世界和平嘛」笑笑

安平乐宅：拥抱切科「呜呜，刚刚人家吓死啦————」把眼泪蹭他衣服上。

绯室熙：「大家的关系真好啊.....」不由地有了些勇气

切科·埃斯波西托：摸摸安平的头「多亏老爷在前面探路了」

GM：不过似乎因为这次爬行，在进入 06 关卡时，小贝，切科和安平感到了一些吃力

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 以及那种诡异的声音似乎又开始向你们靠近了

GM : 不过距离并没有非常近，感觉还有一些距离

GM : 那么你们整備队伍休息了一会儿

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 期间嘈杂的声音似乎距离更远了

GM : 那么你们原地休息了两回合后继续前进

GM : 07 通过，08 通过，09 通过，你们到了 10 关卡，中间似乎没有什么障碍，你们似乎也逐渐在这个漫无目的的黑色迷宫中找到了规律

GM : 行动也变得快速

GM : 直到在前探路的贝谷发现地面有些奇怪

GM : 你们这才——俯身下去——确实，在往前走的地面似乎非常的柔软，好像泡泡糖一般

GM : 把脚踩上去甚至有种黏腻的感觉——可以拔丝？你们不确定。此刻，AR 眼睛前浮现出了新的关卡说明.....

GM : 原来，这和你们之前碰到的大雨一样，属于“天气”关卡.....有种不祥的感觉浮现在了你们的心中

GM : 天气.....为什么是在地上？

GM : 那么，强行通过这个地区的难度为 2，如果什么都不做静待 2 回合没准可能会和之前一样消退？你们不约而同地想到了这个可能

GM : 就好像是在柔软的消化道里一样

GM : 我们只是在等待它不在蠕动的时候继续前进

GM : 阿莱萨内的体力已经耗尽了

GM : 那么你们为了保持同心协力，休息了一会儿

GM : 在过了一会儿之后，你们发现地面似乎逐渐地恢复了正常

GM：你们松了一口气，异样的感觉也离开了你们

GM：你们又一次通关了

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：然而，通关的喜悦没有笼罩你们太久

GM：不知是那里传来的尖锐声响，从墙面的另一边传来。

GM：那是.....

GM：有什么东西在抓挠墙面的声音

GM：利爪在墙壁上来回刮蹭，看样子有什么东西正打算破墙而出

GM：就在你们中间有些人试图通知四周的人要逃跑时，有一面墙突然松动

GM：砰！

GM：墙面被一个瘦削的兽爪击破，石块咕咚咕咚地依稀掉落在地上，扬起阵阵灰尘

GM：而你们所处的.....所谓《消化道》也配合一般的蠕动了两下

GM：往前一看，那竟然是与之前碰到的.....截然不同的东西.....

GM：那个东西身上同样长满了脓包.....如果说之前的玩意还算是邪典童话的级别，这次却更像是货真价实的《怪物》了。

GM：拿东西发出吱的声音，带有尸体腐烂的味道从各个孔洞中喷发而出，让你们作呕

GM：因为只有一只且因它突破墙壁损耗了手足的攻击性，本次逃脱的难度为【2】

GM：玩家同样可以选择对抗

安平乐宅：「生化狂鼠啊靠.....！！」

切科·埃斯波西托：「哈啰宝贝~下次敲门后记得从正门走进来哦」有朋自远方来，开心地招招手

绯室熙：「..... ???」本来很害怕但是发现队友还在开玩笑突然有些不知所措

贝谷未知代：表情被眼镜遮住了不知到有没有在害怕

安平乐宅：趁它刚刚出来还没站稳，选择先发制鼠大力踹他争取更多的时间。

GM：那么除了安平之外其他人是进行逃脱判定是吗？

GM：如果安平吸引火力，那么其他人的判定将会获得 1 点优势骰

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：在安平吸引火力的时候，护住其他队友试图离开现场

GM：那么阿莱萨内这个行为算作是和安平的一次协作掩护他人撤离

GM：怪物的攻击难度为

贝谷未知代：「作为墙壁那么轻易地被破坏，而且现在已经是缺陷的墙壁了」摸了摸墙面，看看爆炸的碎石能不能挡住道路为大家争取时间

安平乐宅：因为我爹是超高校级的【】，在我小时候有指导过我很多。所以我申请即使是很突然遭遇怪物但是在先发攻击后也能马上稳住身形应对怪物之后的反应，我想尝试看破它的攻击意图。

切科·埃斯波西托：观察消化道的起伏，寻找一条较为平缓的道路并指给一起跑路的宝宝

GM：可以的，那么贝谷把松动的石子拨弄在怪物的脚下给对方增加了行动困难，这个行为将会给正要逃跑的角色增加一个优势骰（即，贝谷、绯室、切科）

GM：切科的行动将会给正要逃跑的角色增加一个优势骰（即，贝谷、绯室、切科）

GM：安平的申请会在自己对抗这个怪物的所有环节中给自己增加一个优势骰

GM：那么怪物的难度

GM 投了一个秘密骰

GM：那么这个怪物的攻击难度为 6

GM：可以进行对抗

GM：首先我们先过攻击对抗

GM：两者都用 STR 进行判定

安平乐宅進行擲骰: 6D6 [6d6:6,6,2,2,3,4 => 23] → 23

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 3d6 [3d6:5,3,5 => 13] → 13

GM 進行擲骰: 6D6 [6d6:1,2,2,3,6,3 => 17] → 17

GM : 那么过逃跑检定

贝谷未知代進行擲骰: 6d6 [6d6:1,6,5,6,5,5 => 28] → 28

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:1,3,3,3,2,5,1,1 => 19] → 19

绯室熙進行擲骰: 7D6 [7d6:4,1,2,6,5,4,6 => 28] → 28

GM : 那么安平先是一记扫堂腿，让怪物重心不稳的同时一掌过去，打的怪物发出一声大叫

GM : 阿莱萨内见状便悟了

GM : 一脚踩在了怪物的细长的尾巴上

GM : 控制平衡的尾巴被按住后，怪物刚想挣扎就在地上翻过了身

GM : 与此同时绯室和贝谷迅速地逃离了

GM : 只是切科被这个组合拳震撼到了，逃跑之余忍不住驻足鼓掌

GM : (于是就没走掉)

GM : 阿莱萨内踩完尾巴之后看见僵尸在地上扑腾顿时呼出一口气，同时也感觉到了腰酸背痛，需要休息

GM : 其他人也感到了疲惫

切科·埃斯波西托 : 吹了声口哨

GM : 那么虽然很猎奇，但是在需要休息的当下，你们在原地扑腾的怪物边上整修了一下

安平乐宅 : 踩着怪说「大家休息休息吧，怪物已经被我打扒啦诶嘿~☆」

绯室熙 : 「好.....好厉害.....」虽说如此但是还是把轮椅收起来并且遮挡住了贝谷的视线

安平乐宅 : 我踩得很大力

切科·埃斯波西托 : 「宝贝太可怜咯，下次要离被称为人类的怪物远一点哦」看着安平脚下的朋友

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「虽然不太想承认，现在体力确实不如从前了哪.....」擦汗

安平乐宅：就是电影里主人公都不记得的重要环节【补刀】

GM：因为怪已经被干趴下，所以剩下的鼓掌切科，太极安平和踩踏阿莱只需要耗费 1 点行动力即可脱离

GM：与此同时已经逃到另一边的绯室和贝谷就在原地等待队友来关卡口汇合

GM：那么你们继续往前行动

安平乐宅：一手挽着阿莱莱一手挽着切科哼着歌

切科·埃斯波西托：一边听安平唱歌一边哼一首喀秋莎进行物理跑调

GM：那么到了关卡 13 的时候，阿莱萨内又一次感到了体力不支，无法继续行动了

绯室熙：「安平前辈之前武打很累了.....要不我来搭把手吧.....我们可以继续前进，否、否则干又有东西要跟上来了。」

绯室熙：把轮椅背到胸前然后蹲下身示意阿莱可以上来（好）

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「啊啊抱歉，明明你已经很辛苦了....谢谢。」说着被背了起来

安平乐宅：再次重新评估绯室熙。

GM：那么你们一群人负重（或许）前行

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM：你们在到达后面一个区域后，就连切科和安平也已经感觉腰酸背痛。

GM：你们惊异地看着年纪稍轻的两个人，心情异常复杂

GM：与此同时，贝谷又一次发现了地面的异样。

GM：这次感觉只是有水在地上结冰了，看来得小心一些才能通过（也许放着不管两个回合后也会自然融化？你们不确定）

GM：强行通过的难度为【2】

GM : 那么你们休息了一会儿恢复了体力

安平乐宅 : 陪着阿莱莱休息一下 , 自己喝饮料

切科·埃斯波西托 : 一起休息 , 喝饮料

绯室熙 : 喝饮料休息 , 之后继续背上莱老师

安平乐宅 : 已经不想评估绯室熙但努力评估。

GM : 那么冰面还是没有消退

GM : 要强行突破吗 ?

安平乐宅 : 觉得自己错付了。流下眼泪。但还是着眼于眼前的情况「大家 , 我们试试看直接突破吧~」

绯室熙 : 「好的。」点头

绯室熙 : 说完把莱放下 , 展开了轮椅 , 思考了片刻后开始和莱莱叠叠坐

绯室熙 : 「等下我会用力划的。」努力的眼神

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪 : 看着努力的小熙很欣慰

GM : 那么大家可以过 DEX 检定了

安平乐宅 : 「别 , 别勉强自己」挤出一丝微笑默默熙的头。

安平乐宅进行掷骰: 4D6 [4d6:6,2,1,1 => 10] → 10

GM : 那么轮椅协作组突破冰面的难度为 5 , 其余人为 2

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 4d6 [4d6:1,4,2,3 => 10] → 10

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰: 4d6 [4d6:3,6,3,4 => 16] → 16

贝谷未知代进行掷骰: 3d6 [3d6:4,6,2 => 12] → 12

绯室熙进行掷骰: 4D6 [4d6:5,6,1,6 => 18] → 18

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪 : 在冰上滑了出去

GM : 那么用手电筒探测前方的贝谷在小瓢虫的加成下 (或许) 顺利地穿过了这个关卡

GM : 与此同时绯室载着阿莱萨内利用轮椅也到达了胜利 (姑且) 的彼岸

GM : 徒留下切科和安平因为震撼 (也许) 在冰面上滑坐一团

GM : 在屁股湿湿的同时 , 冰面似乎也逐渐消退了

GM : 你们收拾了一下自己，立刻跟上了在另一边等待你们的三人

GM : 切科在到对面后，感觉耗尽

GM : 但是他不服输，立刻喝药

GM : 精疲力尽的安平见状.....

安平乐宅：我要举杯和切科碰一下杯再喝

GM : 不服输地喝掉了自己的最后一杯

GM : 香芹味的碰撞

GM : 在此刻迸发

绯室熙：表示可以继续背上阿莱

绯室熙：把轮椅收好重新背到胸前

切科·埃斯波西托：「Salute！」跟安平碰杯

GM : 那么你们继续前进

GM : 逐渐地，感觉好像有了点光

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM : 那么在 15 关卡通关后，切科和安平又一次感到了体力不支

GM : 在关卡 16 气喘吁吁

安平乐宅：「岁数大了涅~」感慨。对远处的小贝比一个老父亲的欣慰大拇指。

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM : 你们采取了保守且规律的操作保存着队伍的体力

GM : 在安平与切科再次力竭的时候，那种响声似乎终于又响了起来。

GM：看来在“它”终于追上了你们

GM：但是让人奇怪的是，这似乎并不是单纯地、好似之前你们听到的那种抓挠之声

GM：好像还有些“别的东西”

GM：那东西.....似乎.....

GM：更接近【人】

GM：生物的求生本能让你们几乎已经开始准备要开始跑步

GM：但面前的墙壁忽然坍塌，两只如同之前看过的鼠的玩意 like 堵住了你们的去路.....

GM：与此同时，你们听见了【人类】的脚步声.....

GM：越发靠近

GM：就好像是在此之前就一直跟着你们一样，【它】一步一步，一瘸一拐，拖着身体，向你们走来

贝谷未知代：「！」

GM：那是你们熟悉的身形.....又或者不是.....

贝谷未知代：「残.....余.....先.....生」

GM：原本应是人类肉体构成的东西现在好像是由触手组合在一起的变异肉块.....兀自蠕动着。

贝谷未知代：「那身衣服.....未知代.....不会认错的.....」

切科·埃斯波西托：「鱿鱼哥」感到好饿

GM：那东西继续向你们走来.....一步，又一步

绯室熙：「这.....这到底是什么.....」

绯室熙：「这个真的只是游戏吗.....」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「看来又是节目组的恶趣味呢,,,」

安平乐宅：「.....叨你老母 hei」似乎在看向应该是“观众席”的方向骂了一句。拽过小贝。「别看.....」

绯室熙：那我把阿莱萨内和切科护在身后

绯室熙：(切科： ???)

贝谷未知代：被拽走「现在我们怎么办」

绯室熙：把折叠的轮椅放在面前

绯室熙：「埃斯前辈和马里迪前辈注意后面。」

GM：切科和阿莱萨内看着那两只鼠，但它们似乎没有攻击上来的意思.....难道.....

GM：那些东西是听从【他】的指挥的吗？

GM：那么在这里，逃脱的难度为【3】

安平乐宅：环顾四周注意着老鼠们的动向和眼前“那个人”

GM：安平和切科已经体力清零，本次除非喝药否则只能被掩护

GM：可以使用蜡烛

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「被大家照顾了这么久，应该是时候出一份力了」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：使用蜡烛

GM：那么阿莱萨内使用了蜡烛，使用蜡烛的情况下会吸引在场所有怪物的注意力，如果没有人与其协作将独自承受所有怪物的攻击，这点需要注意

安平乐宅：虽然很累但保持警惕摆出架势。站到阿莱萨内身边与他背靠背「哎呀就说中国人都会中国功夫的啦~」

GM：那么因为安平本身已经没有行动值本回合将以意志力行动，难度为【2】

GM：可以检定了

安平乐宅进行掷骰：4D6 [4d6:6,2,6,5 => 19] → 19

GM：那么安平通过意志力稳住身形，深呼吸了一口气，感觉可以随时使用太极拳

贝谷未知代：「未知代也想帮上大家的忙！」掏出手电不断闪向怪物

GM：那么在贝谷的协助下，本就畏光的黑暗生物开始向后退却，除了眼前这个面部有“遮挡”的“人”

GM：看来阿莱萨内只需要与一个【人】的攻击对抗了

切科·埃斯波西托：看到鱿鱼哥和老鼠感到一种源自生物本能的饥饿，紧盯他们的行动，进行破绽搜查并吆喝出来

GM：那么你告知了剩余的人鱿鱼的弱点是眼睛中间，一般来说在处理食材的时候就是这样的

GM：准备攻击的人将因此获得一点优势骰

绯室熙：把轮椅折叠起来，拉上刹车，然后把轮子对准对方

绯室熙：如果触手卡进轮椅里我会松开刹车开始转动看看能不能扯断触手

GM：那么这个卡入触手的做法将会获得 1 点优势骰

GM：可以开始判定了（切科和贝谷将会回复 1 点体力值）

GM：那么——

GM：“残余”的攻击力为

GM 投了一个秘密骰

GM：你们发现他并没有很强的攻击欲望，攻击强度为 6

安平乐宅：「你我本无冤仇，残余先生.....但对不住了。」对手表示尊敬，没有了往日的嬉皮笑脸的语气。

GM：开始进行对抗判定

GM：首先是“残余”

GM 进行掷骰：6D6 [6d6:3,5,4,5,5,5 => 27] → 27

安平乐宅：「亡者应该去亡者的国度，您就早些安息吧」

安平乐宅进行掷骰：7D6 [7d6:2,1,6,3,5,2,2 => 21] → 21

绯室熙进行掷骰：6D6 [6d6:4,1,2,6,1,5 => 19] → 19

绯室熙进行掷骰：1D6 [1d6:4 => 4] → 4

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰：2D6 [2d6:1,3 => 4] → 4

GM：那么在火光的吸引下，那人向你们扑了过来，但动作却因为不停地闪光略有迟钝，与此同时，安平伸出左右双手，对着那头就是碰碰两掌

GM：虽说打在了遮挡物上，伤害不足以击倒对方，却也是让对方重心不稳

GM：与此同时绯室艰难地迈着步子走了过去（很好没有平地摔），他的表情似乎有些复杂，但是还是冷静下来把轮椅的轮子按在了对方的头上

GM：一边说着对不起一边打开了刹车

GM：怪物抓住轮子试图抵抗，但这个行为显然还是对怪物造成了不少伤害

绯室熙：「我知道你不是他，所以非常抱歉。」

GM：那么在这个成功的合作后，你们顺利为自己的离开争取到了时间

GM：除去安平之外所有人都可以踱步离开

绯室熙：「安平前辈，我们快点离开这里吧。」

绯室熙：我可以背安平

安平乐宅：欲言又止看着对方，似乎脑内风暴了一下，恢复了往常的笑脸「好呀~~~~~❀绯室亲好强大之后就靠你啦~~~」内心（我草）

绯室熙：「应该的。」

绯室熙：「因为前辈你是个好人。」

安平乐宅：对残余「再见了亡灵」

安平乐宅：被背着的话腾出手来恶作剧搓一搓绯室熙的脸。

GM：你们终于离开了这个地方

GM：太阳的光芒照射向了你们，你们忽然感觉眼前一阵发亮，甚至花了好一些时间才能适应。

旁若无人从你身边路过的求生高人：「恭喜你们度过了刚刚的区域.....大概。」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「总之你们获得了 1000MB。」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「这是生存奖励。」

旁若无人从你身边路过的求生高人：「以及我也不知道什么神谕卡，不是我的东西。」

切科·埃斯波西托：兑换尼龙绳*1，白蚁*2

贝谷未知代：兑换工兵铲 x1

安平乐宅：兑换指南针 x1，兑换白蚁 x3

安平乐宅：「阿莱莱，你喜欢吃烤白蚁嘛~要不要换一点，这样大家可以加快进度呢~」凑近，然后「我感觉小小熙足够强壮就不需要白蚁了——」和善的眼神。

切科·埃斯波西托：「噗嗤」没忍住。

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「虽然也谈不上喜欢，不过是高蛋白这点我还是了解的，OK。」

绯室熙：「.....？我、我对自己没有这么强的自信.....感觉我也兑换一下好了.....努力吃.....」

安平乐宅：「小熙熙你喜欢赌博吗~要不要来赌一赌自己今天的运气？你看这个卡牌，我觉得你一定能被好运青睐~~~是吧~是吧~~」摇晃着并不存在的尾巴。

GM：尼龙绳，攀爬精品的同时也是垂钓精品.....配合吃食。（物品已更新至角色卡）

切科·埃斯波西托：「我也喜欢——看别人赌博呢。」在一旁朝他们笑笑

GM：没有什么是一铲子干不了的——6、5、4、3、2、1！（物品已更新至角色卡）

GM：指南针啊，为我们指引方向吧——不，不是通过食物！（物品已更新至角色卡）

绯室熙：「.....我的运气看起来很好吗.....（呆）」

安平乐宅：「至少在这场游戏里，你幸运又强壮。」拍肩

绯室熙：「那就听前辈的好了.....嗯.....我会努力的.....」兑换卡牌，白蚁*1。

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：兑换白蚁*4

切科·埃斯波西托：「好乖哦」吹了声口哨

GM：神谕卡啊——请告诉我——今天的饭会不会拉肚子（物品已更新至角色卡）

GM：白蚁，油炸，扎蚁.....（物品已更新至角色卡）

旁若无人从你身边路过的求生高人：「看来可以下班了。」

GM : 高人话音落下，便直接消失在了沙漠之中

GM : (这就是高人吗)

GM : 那么接下来要如何行动？

GM : 为了保证体力，你们在原地休息了 3 个回合，随后继续踏上了征途

GM : 烈日骄阳之下，四周是一望无际的茫茫大漠

GM : 你们身上的衣服，也变成了特殊的款式

GM : 似乎是某种会协助你们保持水循环、能在沙漠长期活动的蒸馏服

GM : 先听到的是【关卡 22 通过】，随后是【关卡 23 通过】

GM : 虽然沙尘的天气并不是让你们非常适应，但在前面耐力锻炼的捶打下，你们似乎已经逐渐掌握了在身心疲惫的情况下继续前进的方式

GM : 一步、又一步

GM : 可是实在是太热了——就算跋涉了两个关卡，你们也无法抵御在 24 的高热天气

GM : 天气欠佳，要转好难道只要等待 2 回合？强行突破的难度为【2】

GM : 因是高热天气，难度将变为 POW 判定

安平乐宅：「贝谷小姐，小小熙，你们之前做得很好~你看，你们已经是连怪物都可以战胜的人了。在这个监狱里，你们明显在成长。贝谷小姐你已经理解了如何运用自己的才能帮助大家，你的才能并不是你想的那样只有破坏。小小熙也已经是一个可以保护他人的人了~~是吧~~」激情演说给年轻人打气来缓解炎热。主打一个【用真心】。

切科·埃斯波西托：「是啊是啊，大家，沙尘这么大，走散可就不妙了」提议用绳子绑住大家进行协力穿越，顺序为优势骰累积 str 后由高到低

安平乐宅：使用指南针导航走最前面

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：和走在前面的三个人分享一下在烈日中行走的经验

贝谷未知代：一手拉着绳子，一手把工兵铲当作拐杖拄着增加抓地力

GM : 那么在这个协作判定里你们总体的难度为 10,

GM : 阿莱萨内的经验会为他在沙漠段的 **DEX** 与 **POW** 行动永远增加 2 点优势骰

GM : 安平、切科、绯室获得 1 点优势骰

GM : 在安平的鼓励下，贝谷和绯室获得 1 点优势骰

GM : 贝谷的行为给她自己以及除了专注在看指南针外的安平之外所有人 1 点优势骰 (**INT4**)

GM : 可以开始检定了

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 7d6 [7d6:4,3,1,3,4,4,6 => 25] → 25

安平乐宅進行擲骰: 6D6 [6d6:4,1,1,5,2,6 => 19] → 19

贝谷未知代進行擲骰: 5d6 [5d6:1,5,6,2,6 => 20] → 20

绯室熙進行擲骰: 7D6 [7d6:4,4,5,1,4,2,5 => 25] → 25

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 8D6 [8d6:4,2,6,3,4,2,2,6 => 29] → 29

安平乐宅 : 粉大仙怕热，粉大仙萎靡。

GM : 那么你们齐心协力，飞速地在沙漠上舞成了一条蛇

GM : 扭动，扭动，直到通关了 24 关卡

GM : 然而，接下来的情况让你们陷入了一阵沉思。

GM : 眼前这个说高不高，说矮不矮的小沙坡

GM : 在这风沙之中

GM : 有一种见鬼的喜感

GM : 障碍发现，难度为.....

GM : 【1】

安平乐宅 : 休息完了就像之前应对斜坡那样爬坡。

贝谷未知代 : 摸了摸小沙坡，一些有空洞的地方塌陷了，看起来比原本更加安全了

安平乐宅 : 陷入沉思，试图表演一下狮子王。

GM : 那么在休息了一段时间 (3 回合) 后，贝谷率先研究起的小沙坡

GM : 那么.....现在可以进行对沙坡的对抗检定，捅出一个人通行的路径难度为.....

GM : 【3】 (STR)

切科·埃斯波西托：还没有解下大家绳子，「那我们直接过？」摆出五人十足的架势

GM : 那么如果按照之前的阵型协力翻阅的话，难度为【6】

GM : 为 STR 检定

安平乐宅：那么出发吧

贝谷未知代：「好，好的！」晃了晃手里的铲子

GM : 那么贝谷之前的沙坡检定可以帮走在前面的四个人增加 1 点优势骰

GM : 可以开始检定了

安平乐宅進行擲骰: 6D6 [6d6:2,6,6,1,5,3 => 23] → 23

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 5d6 [5d6:6,2,3,1,4 => 16] → 16

绯室熙進行擲骰: 5D6 [5d6:4,3,6,4,5 => 22] → 22

贝谷未知代進行擲骰: 3d6 [3d6:6,1,6 => 13] → 13

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 5D6 [5d6:5,5,2,1,6 => 19] → 19

GM : 那么显然，你们的心完全被这条尼龙绳绑在一起了！

GM : 也或许是之前对抗怪物的共患难之情，你们爬的飞快

GM : 迅速将小沙坡残忍地踩在脚下，10 次！

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM : 你们继续往前走

GM : 沙漠的景色似乎一直都是这样，除了坡度略有不同之外

GM : 如果没有指南针或许你们将很难在这里找到出路吧.....在路上被串成一条线的你们如此想道

安平乐宅：掏出指南针

GM : 26 关卡通过后你们似乎一直没有碰到什么奇怪的事情.....现在到哪了？
哦，应该是 27 了吧

GM : 不知道谁在队伍里说了一声

GM : 可是在队伍最后的贝谷在用铲子当拐杖使用时，逐渐发现有些不对

GM : 好像，逐渐不是沙子的触感了？

GM : 突然，有一只手破土而出

切科·埃斯波西托：「米帕~~」

GM : 径直抓在了她的军工铲柄上

GM : 那个衣服贝谷再熟悉不过.....就是她刚刚才逃离没多久的

贝谷未知代：「！！」

GM : 【那个人】

安平乐宅：「？！！」

GM : 那人试图从沙漠中就着铁铲攀爬出来，然而贝谷在恐惧之下已经把铲子抽走

GM : 你们意识到似乎在这个回合内不继续前进会发生很糟糕的事情

GM : 沙漠、在震颤

安平乐宅：「阴魂不散啊.....」呼喊大家抓紧前进。

切科·埃斯波西托：「感觉很不妙呢」紧随安平离开

GM : 体力不支的贝谷立刻抓起一罐饮料就往嘴里送，有些甚至还洒在了地上，但你确实因此获得了体力

GM : 同时切科也喝掉了最后一瓶饮料（看来接下来就只能吃白蚁了）

贝谷未知代：「咕嘟咕嘟」

GM : 大家迅速地离开，不敢往后再看

GM : 但是你们知道

GM : 有机会的话他一定会追上你们的

切科·埃斯波西托：「呀哒哟」卖弄一下跟弗斯学的日语

GM : 似乎已经行进了相当一段的距离，你们都感到了疲惫

GM：但好事多磨，天公似乎也不打算作美

GM：在进入关卡 29 的时候，你们看到了不远处的巨大风沙

GM：飞沙走石如同磨刀滚轮，簌簌地呼在你们脸上

GM：沙包之中甚至夹着紫色的惊雷，扰乱你们的听觉与错觉

GM：这样极度恶劣的天气或许将持续 4 回合

GM：强行突破的难度为.....【6】

GM：此外，由于沙漠的特殊地形，无法使用轮椅作为交通工具

安平乐宅：思考规划协作方案

贝谷未知代：「阿莱先生，面对这样的天气有没有什么比较好的建议呢.....」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「沙暴的情况下不太适合前进.....但也不是完全没有办法。」

GM：阿莱萨内可以提供给 3 个人各 1 点的加值

安平乐宅：「小小熙————」

安平乐宅：「是时候展现命运之力~~」指着刚刚兑换的卡片。

绯室熙：「那我指定对象为自己吧.....这样比较保险。」

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:6 => 6] → 6

贝谷未知代：保持用铲子当拐杖的状态稳住身形

安平乐宅：鼓掌。

GM：绯室使用了神谕卡后，神谕卡发出了金色的光芒，立刻笼罩了你们所有人

切科·埃斯波西托：「哇哦——lucky——」在一边惊呼

安平乐宅：狮子王之高举辛巴。

GM：所有人下一次的行动都会获得 2 点奖励骰

贝谷未知代：「发，发光了——」

安平乐宅：「贝谷小姐，看，只要相信爱，魔法就是存在的~」

绯室熙：「竟然没有出现糟糕的情况.....」呆住

贝谷未知代：「相信爱，相信爱就可以的话.....嗯，下次有机会，也给大家看看未知代的魔法吧」

切科·埃斯波西托：「换言之，1/6 的概率，如果是俄罗斯轮盘，你一定是最先超度的那个~」吓唬。

绯室熙：「前辈会真的魔法吗.....」好奇。

绯室熙：「???.....俄罗斯转盘.....是什么？」

安平乐宅：「也许呢，说破就不灵了~你不是见到了~」

切科·埃斯波西托：「是选好人的游戏。」悄悄告诉小熙

GM：那么在沙暴阶段的判定规则如下

安平乐宅：踹切科

切科·埃斯波西托：「哎呀」如踹

GM：在前面的三个人过 STR 判定（因为需要稳定身形并往前行走），在后面的两个人需要过 POW 判定（因为需要不能倒下拖累队友）

GM：因为你们串在了一起，总共难度为【30】

GM：可以开始检定了

安平乐宅進行擲骰: 8D6 [8d6:3,6,3,2,6,5,3,4 => 32] → 32

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 7d6 [7d6:6,4,1,3,2,4,6 => 26] → 26

绯室熙進行擲骰: 7D6 [7d6:5,5,2,5,3,1,3 => 24] → 24

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 9d6 [9d6:3,2,5,3,6,5,1,4,1 => 30] → 30

贝谷未知代進行擲骰: 5d6 [5d6:3,6,3,2,5 => 19] → 19

安平乐宅：「已经到这里了，不如继续吧」同时看向绯室熙

GM：那么你们奋力地对抗了沙暴，虽然没有完全突破却还是硬生生地走了大半场

绯室熙：「我明白了，那我还是选自己.....」

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:4 => 4] → 4

GM：那么金光这次只是笼罩了绯室，绯室获得了 2 点奖励骰

切科·埃斯波西托：「你就是天选之人？」李桑·阿尔-盖布！

贝谷未知代：「加油，继续往前走——」

GM : 那么你们突破沙尘暴勇气可嘉 (似乎没人会干这个事) , 在沙暴中试错的行走会给你们所有人增加 1 点来自经验的优势骰

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪 : 「还差一点 , 大家再努力一把 ! 」

GM : 因为已经行进过半 , 难度略有下降

GM 投了一个秘密骰

GM : 来自阿莱萨内的鼓励会给距离他近包括他本人一点优势骰 (即 , 绯室、阿莱萨内、贝谷)

绯室熙 : 位于中间所以使用轮椅 (打开刹车) 稳住所有人尽量保持大家可以持续前进

GM : 这个行为将会为团队前三个使用力量判定的角色一点优势骰 (即 , 安平、切科、绯室)

GM : 本次难度判定为.....

GM : 【18】

GM : 可以开始检定了

贝谷未知代进行掷骰: 6d6 [6d6:4,4,4,1,1,3 => 17] → 17

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰: 10d6 [10d6:5,1,1,5,2,6,2,2,2,3 => 29] → 29

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 7d6 [7d6:6,3,2,3,3,4,6 => 27] → 27

绯室熙进行掷骰: 9D6 [9d6:3,5,4,2,4,5,3,2,3 => 31] → 31

安平乐宅进行掷骰: 8D6 [8d6:6,3,2,1,6,2,1,2 => 23] → 23

GM : 那么似乎还是差一点才能完全通过 , 但是你们发现已经快接近沙暴的尽头了

GM : 似乎再往前一些就可以彻底离开这个见鬼的地方

切科·埃斯波西托 : 「差一点点啦」拎出一只白蚁 , 嘎嘣脆

安平乐宅 : 「胜利就在眼前 , 加油啊金色传说」向小小大大熙挥手

安平乐宅 : 跟着吃白蚁

绯室熙 : 努力在风沙中点头 , 选择对象为自己 , 顺便闭眼吃了白蚁。

绯室熙进行掷骰: 1D6 [1d6:4 => 4] → 4

切科·埃斯波西托：「不愧是天选之人」已经司空见惯而没有惊讶了。

贝谷未知代：「一定是上天也在说一定可以的！」

安平乐宅：「所以说以后自信点~」河鳢的眼神

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「相信的心就是魔法」肯定

绯室熙：「好、好的.....」

GM 投了一个秘密骰

GM：那么这次突破的难度为.....【7】

GM：你们的经验仍旧会为你们所有人增加 1 点优势骰

GM：因为不能连续使用 int

GM：看来只能这样上了，开始检定吧

贝谷未知代進行擲骰: 4d6 [4d6:5,6,5,3 => 19] → 19

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 5d6 [5d6:4,4,5,3,2 => 18] → 18

安平乐宅進行擲骰: 6D6 [6d6:2,6,4,3,4,4 => 23] → 23

绯室熙進行擲骰: 7D6 [7d6:4,1,1,6,2,5,6 => 25] → 25

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 8d6 [8d6:6,4,1,1,4,1,3,1 => 21] → 21

GM：那么你们在齐心协力的状况下竟然硬生生地闯过了沙暴，通关了 29 关卡

GM：与此同时，所有人都仿佛被抽干了力气（集体行动值为 0）

GM：那么你们按照之前约定好的情况休息规整了一番后继续前进

切科·埃斯波西托：「累死啦——」倒地不起

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「啊.....可喜可贺！」

绯室熙：松了口气（头毛出汗湿湿的）

安平乐宅：躺切科身上，两个人叠了个 X 型

切科·埃斯波西托：在下面没有反应，和死了一样。

GM：你们继续走

GM：总觉得好像因为路程过半，通过 31 和 32 的时候你们也没有碰到什么情况，心情一度良好

安平乐宅：「小小贝也是厉害的探险家咯」

GM：在关卡 33 的时候，出乎意料地碰到了好天气

贝谷未知代：「嗯，嗯！」

GM：你们感觉甚至没有耗费什么天气就过了，队伍里的切科甚至唱起了小曲

GM：【好天气】，消耗比原先还要少的行动力也可以通过

GM：在切科的加成下你们一路心情良好

安平乐宅：「超高校级的歌手！」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：跟着切科一起哼歌

安平乐宅：「♪♪♪♪」

绯室熙：点头赞许歌喉

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

贝谷未知代：开心地踢起脚下的沙子

GM 投了一个秘密骰

切科·埃斯波西托：「谢谢大家~~~」唱罢举起双手，跟大家依次击掌

GM：那么你们迅速通关了 33 关卡

GM：可轻松的气氛似乎并没办法持续多久

GM：切科在和大家击掌后用余光看见了在沙漠中行进的

GM：【那位】

GM：似乎是因为之前未知代争夺军工铲的行为，【那个人】的衣服被捅开大半

GM：同时，腹部的触手就像是内脏一般流了出来，在砂砾飞扬的烈日下张牙舞爪的随意伸展

GM：似乎是因为沙漠缺水

安平乐宅：「啧。」

GM：【他】走的并不是很快

切科·埃斯波西托：「鱿鱼哥，羊哥.....」有点无语「我知道自己唱得挺好，就不用特地来打 call 了」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「怎、怎么还能跟到沙漠来啊」吃惊

切科·埃斯波西托：「到沙漠里就是碳烤鱿鱼呀」

贝谷未知代：「如果有人掩护未知代的话，破烂的衣服，未知代可以毁掉.....触手暴露在阳光下，很快水分就会蒸发干吧」

GM：那么好像直接正常离开也可以，只是原地休息会有风险

安平乐宅：「感觉他对这个环境似乎比我们还要不适。」

GM：那么你们见状便迅速与其拉开了距离

安平乐宅：「先离开这个恶劣环境吧，这里不适合拉扯太久。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「趁它走得慢，还是快离开吧！」

切科·埃斯波西托：「有储备粮跟着，放心上路」

GM：你们一边喃喃着，一边往前走

GM：【通关 35】，【通关 36】.....

GM：那家伙没有跟上来

GM：你们松了口气

GM：但面前的情况似乎也不容乐观

GM：在你们面前出现的是，独特的地貌.....不，准确的来说，应该是崇山峻岭、断壁悬崖，就好像有人平地起高楼了一般，矗立在你们面前的直上直下的黄土高坡

GM：放眼望去之处，能供你们落脚、攀爬的地方寥寥无几

GM：看来这个坡十分*有碍观瞻不予显示*的高

GM：突破的难度为——【5】（STR 判定）

安平乐宅：「这.....像我爸带我去修行的地方.....啊啊啊，桂林。」

绯室熙：「修、修行.....」

绯室熙：看了安平一眼下意识掏出了卡继续之前的操作

切科·埃斯波西托：「Chinese Kung Fu☆」

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:4 => 4] → 4

GM：那么安师傅看见之那阵金光后就了然了

贝谷未知代：「那么.....安全隐患排除！」动手摸了摸悬崖峭壁，一些不牢固的岩石崩落了

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「此情此景，想到自己以前爬非洲大峡谷的经历了！」对着身边的人说

GM：好的，那么因为贝谷的操作，为你们前面攀爬的 4 的四个人都增加了 1 点优势骰

GM：阿莱萨内会保持之前的 2 点优势骰，因为把经验和大家分享了一下，那么靠近阿莱萨内的切科、贝谷、绯室都获得了 1 点优势骰。

安平乐宅：「我爸.....是【气功师】哦，元超高校级的.....很喜欢带我去奇奇怪怪的地方修行。可惜.....感觉已经是很久之前的事情了。」耸肩没继续说

绯室熙：感觉安平很厉害遂地点了点头

绯室熙：把轮椅好好背住

切科·埃斯波西托：「这不是巧了吗，我也爬过类似的。」想起自己被追杀的时候爬楼的一幕幕

GM：那么安平因为会气功八卦而在这次的黄土高坡攀爬中获得 1 点优势骰

GM：而切科则记起了自己的大楼攀爬经验，了然地做好了准备

GM：切科因此获得了 1 点优势骰

GM：（因为不熟悉沙漠地带所以只有 1 点，看来天气还是很重要的）

GM：集体通过的难度为【21】

GM：可以开始检定了

安平乐宅進行擲骰: 7d6 [7d6:6,2,5,2,1,2,2 => 20] → 20

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 5d6 [5d6:5,4,1,1,5 => 16] → 16

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 7d6 [7d6:1,5,2,5,2,4,2 => 21] → 21

贝谷未知代進行擲骰: 3d6 [3d6:2,5,4 => 11] → 11

绯室熙進行擲骰: 8D6 [8d6:4,6,4,6,5,6,5,6 => 42] → 42

安平乐宅：「好☆酷★哦♥，大大熙」

贝谷未知代：「小熙，好厉害~」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「嗯，相信自己就对了！」

GM：那么前面的安平和切科因为已经为大家挡风挡雨太多次，体力逐渐不支，虽然有阿莱萨内在后面苦撑，但是你们差点就掉了下去

切科·埃斯波西托：「没看出来你这么厉害呀」李桑·阿尔-盖布！

GM：但在切科和安平感觉重心不稳的时候绯室用自己的手握住了切科脚踝让他继续踩着往上爬了

GM：在确认切科和安平继续往前后他用手拉住了后面的绳子保证阿莱萨内和贝谷可以较为轻松地往上攀爬

GM：在这样的硬撑之下你们竟然就跨过了障碍

GM：你们在坡顶听见了关卡 37 通关的声音

GM：又一次集体精疲力竭

GM：但是不知道为什么成就感开始在你们的内心充盈起来

安平乐宅：搂过大大熙蹭蹭。

绯室熙：「唔！」有些不好意思但是安详被蹭

切科·埃斯波西托：长舒一口气，转身对小熙笑笑「谢啦谢啦，攀岩高手」

GM：在休息完之后你们继续前进

GM：感觉已经可以看见这个区域的尽头.....不知道是错觉还是什么，你们感觉气温开始逐渐变低

安平乐宅：「这温差，不会感冒么.....」

GM：随后，似乎是通往区域终点的最后阻碍

GM：你们在关卡 38 发现周围的情况好像幻境现世

GM：风中有一些奇怪的声音，循声望去，你们只能看到在身后的远方的几个小黑点，几片云层飘过，它似乎又不见了

GM：但随后寒风中的热流又让你们感觉头晕目转

GM：这难道就是传说中的海市蜃楼？

安平乐宅：「还是得小心点」

GM：天气不加，似乎要持续 2 回合，强行突破的难度为 2（使用 POW）

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「这就是冰火两重天吗」

切科·埃斯波西托：「wow」对奇景发出由衷的感叹

绯室熙：拿出卡，闭上眼

绯室熙进行掷骰：1D6 [1d6:2 => 2] → 2

安平乐宅：「运气和气都是守恒的，没关系」拍拍大大熙肩膀鼓励他

切科·埃斯波西托：「是时候变回人类了，宝贝～」对小熙眨眨眼

绯室熙：顶着黑色的 debuff 吸了吸鼻涕

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：拍拍小熙的肩

安平乐宅：「不用背负太多啦，已经很强了！」

切科·埃斯波西托：「那么我们还是一起过吧，和沙尘暴那时候一样」拉了下绳子

贝谷未知代：「铲子已经准备好了哦——」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「还有最后一点点了，大家加油！」

GM：那么在切科的气氛转换和鼓舞下，你们决定要一起度过又一次困难了

安平乐宅：「不过，嗯.....小小熙给我也抽一张卡吧～」

安平乐宅：「下次的时候」

绯室熙：「好！」点了点头

切科·埃斯波西托：有在异常天气中持续枪战进行射击的经验，稳住身形，给前方带队的安平提供方向建议

GM：切科的行为会让这次的集体难度降低

安平乐宅：我拿出指南针，并且同时在我心中构建一个罗盘，感受大自然的气运流转

GM：贝谷的军工铲给了她鼓舞，她想到了之前自己经过的种种困难对自己更有信心了，获得一点优势骰

GM：安平平心静气，通过指南针和内心【道】的指引，获得了 2 点优势骰——这就是自然！

GM：除此之外你们之前对绯室的鼓励让他恢复了信心，这会给他增加 2 点优势骰

GM 投了一个秘密骰

GM：本次的协作难度在切科的导航和鼓舞下，为——【6】

GM：可以开始检定了

安平乐宅进行掷骰：6d6 [6d6:4,4,4,2,6,2 => 22] → 22

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 4d6 [4d6:6,5,3,5 => 19] → 19

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰：5d6 [5d6:4,5,2,2,1 => 14] → 14

贝谷未知代进行掷骰：4d6 [4d6:5,4,6,3 => 18] → 18

绯室熙进行掷骰：3D6 [3d6:6,2,2 => 10] → 10

GM：那么你们在歌声和勇气的带领下通过了这个关卡！可喜可贺！

GM：虽然生活总有不易，但是有彼此的情况下似乎就不是难题

GM：不过也因此你们的体力似乎也耗尽了

GM：可是出口似乎已经近在眼前

GM：那么你们迅速整顿到可以继续行进的程度

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「太好了，只要大家齐心协力就没问题！」有点疲惫地点头

切科·埃斯波西托：「实在是.....太棒了.....」感动地流下了不存在的眼水

安平乐宅：「♪」

GM：你们往前走后终于看见了除了队友之外的人.....这意味着你们终于通关了这个黄沙地带区域！

GM：恭喜！

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「恭喜你们.....」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「总之这是通关奖励。」

安平乐宅：「？」

GM：你们分别获得了 1000MB

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「虽然这个地方看上去只有我一个人.....但我想你们已经明白了.....」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「只有我这里可以买东西了。」

贝谷未知代：「是，是.....」（上次突发的谈判对象）

安平乐宅：「是神奇的看起来真难搞的男人。」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「我有准备女生喜欢看的漫画中会出现的道具。」

切科·埃斯波西托：「噢噢噢，真是一点也看不出来是谁呢」看着墨镜笑笑

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「不谢，我也完全没认出来这位旅人是谁.....」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「你是谁来着.....」

切科·埃斯波西托：「我是 FBI，open the door~」摆出打劫的架势

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「朴先生，没想到能在这里见到你！」

切科·埃斯波西托：兑换十字镐*1，片段回放*1

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「你好，这位旅人，虽然我也不知道你是谁，但是很高兴见到了.....」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「你好 FBI，我是开黑店的，我这就自首。」

安平乐宅：想来想去，兑换了野外求生和战术斧.....以

及.....魔法少女套装，诶嘿☆

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：兑换关东煮*1

切科·埃斯波西托：「诶嘿☆」偷笑

绯室熙：「唔.....」有点不舍地看着轮椅，最后还是没舍得卖掉

贝谷未知代：兑换魔法少女套装 x1

安平乐宅：「人~家~也是魔~法~少~女~嘛~~♥希望观众老爷们买账，最~~喜
~~~欢~~~~魔~~~法~少~女~了~~~~~♥♥♥☆☆☆☆~」对着艾  
文曾经教学自己的有摄像头的位置，搔~首~弄~姿~~



切科·埃斯波西托：看着安平小贝变身魔法少女，两眼发光感叹道「我还没穿过洋装呢，我也要试试！」

切科·埃斯波西托：兑换魔法少女套装\*1

贝谷未知代：变身魔法少女要说什么台词呢.....变身台词.....

安平乐宅：「阿莱莱和小小大大熙不来一起嘛~☆」

安平乐宅：抓住阿莱莱和大大熙的手，深情，真心，真诚

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「哎呀要怎么办呢」

安平乐宅：拿出扮演苏 O 己的实力。闪闪亮的大眼睛★

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：出售【M.M 家务 ASMR 音频（可作铃声）】

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：兑换魔法少女套装\*1

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「那就加入大家吧！看上去很有趣！」

切科·埃斯波西托：想了想台词的问题，对小贝说「魔法少女也是要打怪的吧，我觉得应该喊」深吸一口气

切科·埃斯波西托：「Vai al diavolo（见鬼去吧）！！！」向前比出一个五指并拢的手势

安平乐宅：不是很懂但踹之

切科·埃斯波西托：「哎呀」如踹

贝谷未知代：「&.....&\*.....（）哦哦哦——」不知到念了什么但是看上去认真起来了

安平乐宅：「小小大大熙，你，你要抛弃前辈了吗————你看，小小贝也为了大家换上了可爱的洋装~~☆」真诚———

绯室熙：「.....好，好的。」

绯室熙：看见大家这么开心被鼓舞了，所以也兑换了魔法少女。

GM：老板看你们如此真善美

GM：你们看他僵硬地伸出双手，在空中划出弧线

GM：那个纹路组成了一个巨大的爱心！

GM：最后他用一个韩国欧巴最擅长的比心方式面无表情地同你们比了一下之后

**GM：**你们看到光芒围绕着你们，在 ar 眼镜所带着的 BGM 的配合下

**GM：**它缠绕着你们，最后组成了一条条美妙的裙子

**GM：**老板见状，僵硬地不停鼓掌

**GM：**与此同时，你们的背包里也充盈上了之前兑换的物品

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「！！」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「愿马尼的力量永远守护你们。」

贝谷未知代：「很可爱呢！」

安平乐宅：「耶~★」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「从今往后，请随心所欲地展现马尼吧。」

贝谷未知代：「没想到当时凶巴巴的大哥哥还会和大家一起比心」

在无人之地不知给谁进货的杂货店老板：「.....」

切科·埃斯波西托：「哇哦~★」

**GM：**不知是不是不服输，老板在逐渐消失的时候连着对你们比了 5 个心

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：比心♥

**GM：**那么在老板走后你们的光芒退散，衣服似乎变成了在雪地登山时的套装

**GM：**但是与之前不同的是.....

**GM：**你们的裤子边上多了一个像香水瓶一样的变身挂坠

**GM：**看来只要使用就可以瞬间变成魔法☆少女了

**GM：**那么你们修整后，又一次踏上了征程

**GM：**你们在此之前，在混凝土之间穿行，与黑暗中探索，在黄沙中迈进，如今，展现在你们面前的是仿佛在画中的极地面貌

**GM：**往远处看去便是纵横连绵的冰川，空气中是绵绵的细雪

切科·埃斯波西托：意识到即将出现的环境，决定在休整的时候给大家循环播放

【野外求生系列精彩片段回放（M.M 剪辑版）】

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：面对眼前的景象，分享了曾经在俄罗斯滑冰的经验

**GM：**那么切科的这个行为将会为所有队友永久增加 1 点在冰原行动的优势骰

安平乐宅：我自己反复钻研自己的录像到像素级别

贝谷未知代：「有必要的时候，未知代也可以为大家提供安全隐患排除」

切科·埃斯波西托：顺便和大家夸耀了一下自己是怎么在豪华游轮溜冰场上一边滑冰一边打冰上斯诺克的场景，分享了掌握平衡的经验

贝谷未知代：「冰上斯诺克，听起来好厉害啊☆」

**GM：那么安平和切科和阿莱萨内的行为将会为自己在雪山中的行动判定永远增加 2 点**

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「哦！原来还有这种项目呀」

切科·埃斯波西托：「诶嘿~☆ 冰上也是可以摆球桌的哦，有人爱看」

**GM：那么你们开始往前前行了**

**GM：在通关了 42 和 43 后，你们发现了面前是一个需要下坡的地方**

**GM：附着冰雪的岩壁看起来比普通的岩壁更加易滑，需要注意**

**GM：难度为【3】**

**GM：如果为协作判定将会看所有人的行动方式决定最后的难易度（请妥善使用道具）**

贝谷未知代：摸了摸冰雪岩壁排除塌陷的安全隐患，并用铲子尽量嵌入冰层增加摩擦力

切科·埃斯波西托：用十字镐插入岩壁，辅助下坡来保持身形稳定

贝谷未知代：「变成魔法少女的话，就要尽量帮助大家对吧！」

安平乐宅：看了看战术斧，也尽量拿来辅助

**GM：那么，MAGIC☆GIRL☆CRASH**

**GM：要使用你的魔法吗**

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：拽紧绳子控制平衡

**GM：那么切科和安平和阿莱萨内的行为会降低整体的协作难度**

贝谷未知代：摸了摸变身器，暗暗下定了决心

**GM：贝谷的行为将会影响整体难度**

**GM：那么在你们的协作下，本次一起下这个不算特别高的峭壁的难度为——**

GM 投了一個秘密骰

**GM：【11】**

**GM：请过 STR 判定**

安平乐宅進行擲骰: 8d6 [8d6:6,6,3,3,6,6,2,6 => 38] → 38

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 6d6 [6d6:5,1,5,4,1,5 => 21] → 21

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 9d6 [9d6:5,5,1,3,6,1,3,2,1 => 27] → 27

贝谷未知代進行擲骰: 3d6 [3d6:6,4,2 => 12] → 12

安平乐宅進行擲骰: 2d6 [2d6:6,6 => 12] → 12

绯室熙進行擲骰: 5D6 [5d6:2,5,4,1,3 => 15] → 15

**GM：那么可能是因为之前看见了大家一起换装，齐心协力的样子，在安平身先士卒地带领下**

**GM：你们灵巧地在崖壁上穿行**

**GM：比预料中更轻便地通过了障碍**

**GM：同时你们也通关了 43**

**GM：到了关卡 44**

**GM：只是你们的体力又一次耗尽了**

安平乐宅：作为五色战队的发起人，决定带个好头

安平乐宅：手放上香水瓶

**GM：那么我们进入变身 CG**

切科·埃斯波西托：亲吻变身挂坠的瓶口，轻声喊了一句「Madonna」

**GM：安平乐宅，在此他把自己的灵魂献给世界之中的所有马尼啊——把真诚和勇气都给予他吧！**

**GM：MAGIC☆GIRL NATURAL！变身！**

**GM：切科·埃斯波西托，被黑暗亲吻过灵魂的少女啊！至今仍旧坚持在此的你，马尼啊——把欢乐和洒脱赐予他吧！MAGIC☆GIRL SHOOT！变身！**

贝谷未知代：「小瓢虫说，现在是动手的时间了！」高高举起了瓶子

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：掏出变身器

**GM**：贝谷未知代，坚守着正义与所有这世间的丑恶搏斗的少女啊，这世间所有的马尼——把力量与信心赐予她吧！**MAGIC☆GIRL CRASH**！变身！

**GM**：阿莱萨内·阿玛尼·马里迪，黑夜之中明亮的星光，放飞白鸽带来马尼的祝福——把爱与自由赐予他吧！**MAGIC☆GIRL FREEDOM**！变身！

绯室熙：看了一下大家然后点了点头，默默按下按钮

**GM**：绯室熙，失去记忆的迷途之子，不忘坚持和试图积极便是你最大的倚仗，向着马尼指出的未来而去——把智慧和善良给予他吧！**MAGIC☆GIRL FORGIVEN**！变身！

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「要是魔法能让世界和平就好了呢☆」

**GM**：你们站在原地，五彩斑斓的光芒笼罩着你们，在寒风之下也完全没有感到任何寒冷！

**GM**：那么各位魔法少女，要对谁使用你们的魔法呢！

贝谷未知代：「未知代也想用魔法让世界变得更好☆」

安平乐宅：「魔法少女安平酱☆闪亮登场~♪」

切科·埃斯波西托：「变不好的话，就去死吧☆」

绯室熙：「希、希望.....大家都好好的.....☆」

**GM**：**MAGIC☆GIRL NATURAL** 给予了 **SHOOT** 祝福☆！

**GM**：**MAGIC☆GIRL SHOOT** 给予了 **FORGIVEN** 祝福☆！

**GM**：**MAGIC☆GIRL FORGIVEN** 给予了 **CRASH** 祝福☆！

**GM**：**MAGIC☆GIRL CRASH** 给予了 **FREEDOM** 祝福☆！

**GM**：**MAGIC☆GIRL FREEDOM** 给予了 **NATURAL** 祝福☆！

**GM**：在魔法少女的互帮互助之下，你们的 **POW** 检定都永远地增加了 1 点！

**GM**：那么要战斗续行的大家可以过 **POW** 检定了

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 5d6 [5d6:4,3,6,2,5 => 20] → 20

绯室熙進行擲骰: 4D6 [4d6:2,2,3,1 => 8] → 8

贝谷未知代進行擲骰: 4d6 [4d6:5,6,4,4 => 19] → 19

安平乐宅進行擲骰: 5d6 [5d6:5,2,5,2,2 => 16] → 16

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 9d6 [9d6:1,6,6,3,3,1,2,6,2 => 30] → 30

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:1 => 1] → 1

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 2d6 [2d6:3,2 => 5] → 5

安平乐宅進行擲骰: 2d6 [2d6:5,3 => 8] → 8

**GM :** 那么一个大成功抵一个大失败，你们还能往前挪动一格

**GM :** 你们在又坚持了一段路途后休息了一段时间

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

**GM :** 随后你们踏上了征程

**GM :** 在 47 的时候，天气转晴

**GM :** 你们感觉自己都快要适应在户外的生活了

**GM :** 就算你们内心清楚这并不是真正的“户外”

**GM :** 但能够看见这样的美景，还是让你们有一些宽慰

**GM :** 结合转晴的好天气，本关卡没有消耗

**GM :** 切科又唱起了歌，你们开始感觉后面可能很顺利就能结束

**GM :** 到关卡 49 的时候你们感觉体力又有不支了

**GM :** 这里你们选择继续坚持下去

**GM :** 请过 **pow** 检定

绯室熙進行擲骰: 5D6 [5d6:2,5,2,2,1 => 12] → 12

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 9d6 [9d6:5,3,1,3,6,4,6,6,6 => 40] → 40

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:2,3,6,1,5,3,2,2 => 24] → 24

贝谷未知代進行擲骰: 5d6 [5d6:2,4,6,3,5 => 20] → 20

安平乐宅進行擲骰: 8d6 [8d6:2,1,5,4,6,5,4,6 => 33] → 33

绯室熙：「抱.....非常抱歉.....」

**GM :** 似乎是因为记忆里对魔法少女没有概念，绯室似乎很难因此获得力量

安平乐宅：「谁都有不擅长的事情啦~★」安慰

**GM** : 那么现在除了绯室之外的人都顺利通过了

**GM** : 那么安平对绯室的鼓励将会给绯室的下一回合增加 1 个优势骰

切科·埃斯波西托 : 「把我的祝福还给我，呜呜」假装哭哭，然后「大数据来说，有欧有非，很正常啦，只有庄家总是赚」试图 Ti

**GM** : 然而尽力之后你们不得已在雪地的两头开始修整

**GM** : 随后绯室一个人赶了上来

**GM** : 你们通过了 49 后，到达了关卡 50

**GM** : 突然之间，你们眼前一片雪白

**GM** : 刺眼的雪白

**GM** : 似乎是因为前方的雪地因阳光照射过于刺激，你们的眼睛瞬间被这白光刺痛、不自觉地流出泪水

**GM** : 当下你们的眼前一片模糊

**GM** : .....现在.....在哪里呢？

**GM** : 这白茫茫的大地一片真是干净啊！你们甚至看不清脚下的路途。是你们所在的这片区域的构造导致的吗？

**GM** : 总而言之，你们正在受到雪盲症的影响。在这片区域的话，是看不清四周有没有危险的

**GM** : 障碍发现.....雪盲症。难度为【3】，需要过 POW 检定。

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:3,4,6,6,4,6,5,1 => 35] → 35

安平乐宅進行擲骰: 8d6 [8d6:4,1,2,6,6,1,2,3 => 25] → 25

贝谷未知代進行擲骰: 5d6 [5d6:5,4,6,3,5 => 23] → 23

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 9d6 [9d6:5,2,5,5,4,1,4,6,1 => 33] → 33

绯室熙 : 拿出卡片端详了一下，突然开始思考自己是不是一定要通过这样的外力才能做到事情.....随后把东西收进口袋

绯室熙進行擲骰: 6D6 [6d6:2,4,1,2,5,3 => 17] → 17

**GM** : 那么除了绯室之外的所有人都找到了出路，就只有绯室在原地找不到方向。



安平乐宅：发现有人掉队试图去捞一捞孩子，喊上阿莱莱

安平乐宅：我先原地大声喊话

安平乐宅：指引对方

**阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：在原地呼喊绯室熙**

安平乐宅：然后拽动绳子

安平乐宅：让对方感受到我们

**GM：那么给绯室声音引导的你们会给他增加 1 点优势骰。**

绯室熙進行擲骰: 6D6 [6d6:3,4,2,2,4,4 => 19] → 19

**GM：那么在大家的帮助下绯室找到了方向**

切科·埃斯波西托：「不好意思，也许是祝福的问题？后面我来背你吧」对小熙说

绯室熙：「.....好。」

绯室熙：「对不起.....添麻烦了.....」

切科·埃斯波西托：蹲下来，在小熙上来的时候，用开玩笑的语气对他说「其实我是魔女，现在我要把他们全部杀光☆，可惜你赶上来了，好难下手啊」

安平乐宅：「你累了的话就我来~☆」对切科

绯室熙：「呜.....」听到这个安慰不知道为什么就哭了出来。

切科·埃斯波西托：「好哦，安平兄~☆」

**阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「没事，互相帮忙应该的~」帮忙背轮椅**

切科·埃斯波西托：那我趁小熙哭的时候，小声说「想哭就哭，他们听不到了」

放慢脚步到队伍最后

绯室熙：「不要，如果哭了的话就会被大家觉得很弱了。」

绯室熙：说完努力擦眼泪。

切科·埃斯波西托：「交给大家吧，没人会觉得你弱的。」

绯室熙：「是我对自己不够有信心的原因.....在这里偷懒的话，大家只会更加不喜欢我的。」

绯室熙：「我会努力的.....等下我会自己努力走的。」



切科·埃斯波西托：「拭目以待？」

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

GM 投了一個秘密骰

贝谷未知代：「魔法少女相信自己就可以打败世界上所有困难！」

切科·埃斯波西托：开始唱「相信自己~~」

绯室熙：「.....嗯！」努力回应

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：对小熙的坚强表示肯定

**GM：那么你们通过了 51 和 52 关卡，之到了关卡 53**

**GM：本以为这次的旅途会较为顺畅.....根据经验你们感觉自己已经走完大约一半的路程**

**GM：可是就也是在这时，暴风雪来了。**

**GM：凌冽的寒风刮得你们脸颊生疼，难以呼吸，每走一步都感觉要使出浑身解数。**

**GM：似乎要过 4 个回合才会停歇，如果要强行穿越则难度为——【4】**

安平乐宅：暂时改造轮椅，用绳子穿过轮子间隙将其卡住，使轮子不再滚动，然后把轮椅作为临时雪橇使用试试。让绯室坐上去。由阿莱莱推着行动。

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：在安平改造轮椅的时候跟大家分享关东煮

安平乐宅：其他人在之后再次捆好

**GM：那么视作你们要进行协作度过暴风雪**

**GM：你的行为将会影响整体的协作难度**

**GM：那么切科和绯室和安平吃了关东煮，恢复了一点行动力**

贝谷未知代：「依旧保持之前的战略用铲子当拐杖吧.....」

**GM：贝谷的行为会影响整体的行动难度**

贝谷未知代：「关东煮热乎乎的，未知代很喜欢哦！之后有机会大家一起去日本的便利店吃吧~」

安平乐宅：拿出斧子当拐杖，指南针导航

绯室熙：「热热的，很好吃.....」

**GM：那么指南针会给安平增加 2 点优势骰**

切科·埃斯波西托：使用十字镐插入冰面探路，「好呀，关东煮好吃~」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「味道不错！」

**GM：斧子和冰镐也会给安平和切科再增加 1 点优势骰**

GM 投了一个秘密骰

**GM：你们协作判定的难度为.....【15】**

切科·埃斯波西托：仍然因为多次在异常天气枪战的经验，留意方向，向前方使用指南针的安平提供实时建议

**GM：那么切科会给安平增加 1 点优势骰**

**GM：可以过检定了**

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰：7d6 [7d6:3,3,5,5,1,3,6 => 26] → 26

安平乐宅进行掷骰：11d6 [11d6:3,1,5,3,5,6,4,2,4,3,3 => 39] → 39

贝谷未知代进行掷骰：4d6 [4d6:2,5,2,5 => 14] → 14

绯室熙进行掷骰：5D6 [5d6:4,4,4,6,2 => 20] → 20

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:1,3,6,6,4,4,6,3 => 33] → 33

**GM：那么在关东煮的温暖和你们互相之间的协作下**

**GM：你们强行突破了关卡 52**

**GM：到达了关卡 53**

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

绯室熙：捏紧变声器。

绯室熙进行掷骰：4D6 [4d6:2,6,6,3 => 17] → 17

**GM：在绯室潜心使用相信的力量时**

**GM：贝谷和切科率先发现了不对**

**GM：虽说现在只是略微飘雪，但雪块没有打到可以砸出这种声音.....**

**GM : 这种在雪地上摩擦出的声音**

**GM : 不知是谁喊了一句——那边！**

**GM : 你们抬起头才发现确实什么在一边出现了.....**

**GM : 这次，不只是一只。**

**GM : 三两结群的【鼠】在地面上摩擦着自己的爪子，它们的下巴处甚至有冻结的冰块，与牙齿联结在一起，让人发怵。**

**GM : 敌人发现，逃脱难度为【2】**

**GM : 需要使用 DEX 判定**

贝谷未知代：「还好，未知代没有把手电筒扔掉」用手电筒不断晃过怪物的眼睛

**GM : 那么贝谷的行为将会影响你们的协作判定难度**

安平乐宅：因为有打败此怪物的经验，所以对其行动模式更加熟悉了，观察他们的动向寻找突破口。喊话其他成员让大家能以最快的方式脱险。

**GM : 安平的行为将会为所有人增加 1 点优势骰**

切科·埃斯波西托：有丰富的跑路经验，观察四周的形势，给大家指方向

**GM : 那么切科给除了自己之外的所有人增加 1 点优势骰。**

GM 投了一个秘密骰

贝谷未知代进行掷骰: 6d6 [6d6:1,6,5,6,5,5 => 28] → 28

**GM : 当前的协作难度为【9】**

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:1,5,2,4,3,1,2,1 => 19] → 19

安平乐宅进行掷骰: 9d6 [9d6:1,4,4,6,5,6,5,1,1 => 33] → 33

绯室熙进行掷骰: 7D6 [7d6:2,2,3,1,2,6,3 => 19] → 19

**GM : 那么你们强撑着在风雪中脱离了怪物.....**

**GM : 但你们很清楚这只是暂时的。**

**GM : 你们到达了关卡 53 并准备修整**

**GM : 与此同时天上下起了雪**

**GM : 看来要 2 回合后才会停止，在大雪中前进的难度为——【2】**

**GM :** 为此决定顺势休息。

**GM :** 在风雪中你们还对之前的怪物心有余悸，时刻保持着一定的紧张状态。

**GM :** 在雪停后，你们确认了周围没有异样，便继续前进了。

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

GM 投了一个秘密骰

**GM :** 然而，就在你们到达关卡 55 时，先是听见了有从你们后方、左方、右方传来的利爪在雪地上奔跑的声音

**GM :** 此外那个熟悉的人又站在了你们的面前

**GM :** 那个架势仿佛是故意要拦住你们的去路

**GM :** 敌人发现，此次逃脱的难度为【3】

**GM :** 如果选择攻击，那么难度判定为

**GM : 【25】**

切科·埃斯波西托：同样因为有丰富的跑路经验，观察四周的形势，给大家指方向

**GM :** 切科的做法会给除了他之外的人都增加 1 点优势骰

安平乐宅：HOW OLD ARE YOU 之以之前的丰富经验带队逃离

安平乐宅：拉着绳子

贝谷未知代：「未知代知道的，怪物害怕手电筒的光亮」挥舞手电

**GM :** 那么安平丰富的带队逃跑经验会给所有人增加 1 点优势骰

安平乐宅：同时继续大声指挥大家

安平乐宅：「咳咳咳咳咳」

**GM :** 贝谷的行为则会影响协作难度

**GM :** 此次难度判定为——

GM 投了一个秘密骰

**GM : 【12】**

**GM :** 可以开始检定了

安平乐宅進行擲骰: 9d6 [9d6:2,2,5,5,3,5,3,3,3 => 31] → 31

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 8d6 [8d6:4,3,5,2,3,5,5,3 => 30] → 30

贝谷未知代進行擲骰: 6d6 [6d6:4,3,6,4,4,2 => 23] → 23

绯室熙進行擲骰: 7D6 [7d6:1,5,5,4,6,3,3 => 27] → 27

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 9D6 [9d6:4,4,5,5,1,4,3,4,6 => 36] → 36

**GM :** 你们一群人迅雷不及掩耳之势地左闪右避，几次三番你们都觉得身后的怪物要追上你们了

**GM :** 你们却还是发了疯一样往前逃跑

**GM :** 在经过【那个人】时

**GM :** 你们感觉他好像在看你们

**GM :** 奈何冰雪似乎让他的行动变得迟缓

**GM :** 那一下攻击被你们堪堪避开

**GM :** 你们竭力地往前逃跑，直到听见关卡 55 已通过

**GM :** 那么绯室和贝谷可以过 **pow** 检定了

**GM :** 这次的难度为【3】

贝谷未知代進行擲骰: 4d6 [4d6:5,3,5,5 => 18] → 18

绯室熙進行擲骰: 4D6 [4d6:6,1,2,3 => 12] → 12

**GM :** 那么你们进行了短暂的休息

**GM :** 随后继续往前走

**GM :** 在到关卡 59 的时候小贝和绯室还可以进行 **pow** 检定

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:6 => 6] → 6

绯室熙進行擲骰: 6D6 [6d6:6,5,5,6,3,6 => 31] → 31

贝谷未知代: 「魔法少女，就是为了心里最最美好的东西而战斗的人呀！要相信自己呀，小熙，你看小瓢虫也这么说呢！」

贝谷未知代進行擲骰: 6d6 [6d6:2,5,6,5,3,4 => 25] → 25

**GM :** 那么魔法少年和少女通过意志力陪大家又走了一段才开始休息

**GM :** 那么在休息了一会儿之后

**GM**：你们继续赶路

**GM**：你们感觉自己的身体都变得轻盈起来，看来没有怪物追就是会让皮肤变好

**GM**：在到达关卡 61 后，除了切科之外都可以过 pow 检定

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:1 => 1] → 1

**GM**：那么你们不再勉强那幅卡牌，努力休息

**GM**：在到达关卡 63 时.....你们发现好像后面就真的只是纯粹地赶路，但好消息是.....你们好像看到了一个可以通往地下的入口

安平乐宅：「人生嘛，休息休息也是必要的☆」

绯室熙進行擲骰: 1D6 [1d6:4 => 4] → 4

切科·埃斯波西托：「要劳逸结合呀☆」

安平乐宅：「熙宝宝已经很棒了☆」

绯室熙：「好.....」吸鼻涕

绯室熙進行擲骰: 6D6 [6d6:4,1,2,5,3,2 => 17] → 17

贝谷未知代進行擲骰: 4d6 [4d6:1,4,6,5 => 16] → 16

**GM**：那么少男少女还是紧跟其他人的脚步，努力地继续往前走.....终于，你们来到了可以离开这个区域的地方.....

贝谷未知代：回想起看过的魔法少女动画，心中充满了力量

**GM**：也是在这个时候，你们看清了它的长相.....这竟然是一个直接通往天上的楼梯。

**GM**：天空中一个崎岖的空洞让你们想到了许多电影里的场景。

贝谷未知代：「有点危险的样子，待会先做质量检查吧」

切科·埃斯波西托：「已经到天堂了吗，已经不用再努力了.....」感叹

绯室熙：「天.....天堂.....」呆

安平乐宅：「我觉得，我不属于这里，上帝有把我送回东方的业务么☆」

**GM**：你们在楼梯前活动筋骨，舒缓过后准备离开这里

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「真没想到你们能活着走到这里.....蛮厉害的。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「这是奖励。」

**GM：你们获得了 2000MB**

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「记得把马尼用在利刃上。」

切科·埃斯波西托：看见这个人的时候，突然单手捂住自己脖子上的伤口，「哎哟疼死我了，疼了一路咯——好疼呐——」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「.....我这里没有折扣。」

切科·埃斯波西托：委屈地鼓起腮帮子。

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「你这么委屈，不如抱一下？」

切科·埃斯波西托：「抱一下，不够吧？解决不了根本问题呀」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「那我收摊走了.....」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「毕竟解决不了根本问题。」

切科·埃斯波西托：「抱抱抱」上前单手环住这个人的腰，一个礼貌的拥抱

**GM：那么你发现你试图抱住对方的时候手从对方的身体穿过了。**

**GM：看来只是投影。**

贝谷未知代：「!真是逼真的游戏啊.....」

切科·埃斯波西托：站在对方的投影里，停顿了一下，突然咬了一口她的脖子

切科·埃斯波西托：「ok~扯平了」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「噗。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「行，那扯平了就更加不会有折扣了。」

切科·埃斯波西托：「？」

切科·埃斯波西托：售出尼龙绳\*1，魔法少女\*1，野外生存\*1，十字镐\*1

切科·埃斯波西托：兑换霰弹枪\*1

贝谷未知代：出售工兵铲，购买《僵尸鼠生存指南》、Semi-Automatic Pistol

安平乐宅：换【梅称经典美学：Shotgun】

安平乐宅：再换一本指南

切科·埃斯波西托：兑换指南

安平乐宅：我把之前的剩余物资都卖了

绯室熙：看着轮椅上面的沙子和因为雪没干的部分有些不舍

安平乐宅：「我答应你，我们离开这里以后，我给你做一个一模一样的轮椅！连划痕都会复刻的那种。」拍拍绯室的肩膀。

贝谷未知代：「好，好厉害！」

绯室熙：「.....竟、竟然。」

安平乐宅：「如果你需要的话沙子和雪也会加上。」闭眼，想起了赛门做的鱼头派里的砂砾，而且厨房似乎有刨冰机。

绯室熙：「但.....但是，感觉复刻的话就不是这个和大家一起经历磨难的轮椅了.....」

切科·埃斯波西托：「.....」想起了安平想起的东西，一阵胃疼

绯室熙：「前辈可以问我向 M.M 要吗.....」

安平乐宅：「我们去祈祷室召唤轮椅先生的灵魂，就像之前一样———」

绯室熙：「？」

绯室熙：「好！」

贝谷未知代：「召唤灵魂！和游戏里面一样耶」

绯室熙：「但是要召唤的话.....是不是需要残骸.....？」

安平乐宅：用力挠了一把轮椅，从座椅上挠掉点渣渣。

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「.....」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「突然都有点不想要了.....」

绯室熙：很震惊地看，并且开始思考轮椅是不是会痛

绯室熙：「前辈，这个可以卖给你吗.....」举起轮椅

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「.....」

切科·埃斯波西托：「媒介原来是轮椅先生的头皮屑。」煞有介事地点点头。

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「行。」

安平乐宅：「不是有一部动画叫 FOTE，只要有媒介、魔法阵和咒语，随时都可以把它从英 O 座请回来~！」补充说明让绯室熙安心。



绯室熙：「？」

绯室熙：「好！」

绯室熙：「轮椅先生，之后要回家。」

绯室熙：然后拿出卡，又看向安平

安平乐宅：「卡牌的话我还多的是！！！小贝，是吧~！我还有别的卡！」

安平乐宅：「卡牌的守护灵是可以转移的！」

绯室熙：「.....」

绯室熙：「好！」

贝谷未知代：「哦哦！那张护身符，未知代有一直带着哦！」

绯室熙：想到了贝谷前辈的强度（？）感觉很对

绯室熙：点了点头，看向多萝西

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「不掰点纸屑吗？」

安平乐宅：「不用了，不必了」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「蛮厉害的，不愧是大师。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「隔空取灵。」

安平乐宅：「诶嘿☆」

绯室熙：「那卡牌小姐.....以后也要回来.....」卖出

绯室熙：「这个衣服.....」

绯室熙：「衣服也可以卖。」

绯室熙：「等我有觉悟之后.....再来做魔法少女.....」

安平乐宅：虽然但是，鼓掌。

安平乐宅：踹一脚切科暗示他也赶紧鼓掌。

切科·埃斯波西托：「啪啪啪」棒读。

贝谷未知代：「之后也要加油哦——小熙」

绯室熙：「好的.....前辈！」握拳

绯室熙：那么购买左轮

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「没关系的，我们的经历和跟事物的爱是无法因为这些事离开的.....但是我还是很支持安先生夺回属于我们的一切。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「嗯嗯，感觉很和平。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：那么卖掉东西，兑换霰弹枪和指南

**GM：梅小姐的经典美学，每一把都有制作者的香吻一枚，送给三位男士☆**

安平乐宅：「.....」微笑「谢谢您」

**GM：梅小姐钦定的耍帅篇章，枪身的每一道沟壑都经过完美加工，细腻柔和，女士选择极为恰当，捏住都可以感受到制作者手掌的温暖☆**

**GM：梅小姐重磅制作的防身武器（自称），（自称）在面对危险的时候可以给予绝对的安心与勇气——没有比力量更让人安心的事物了☆**

贝谷未知代：「好厉害的感觉！」

**GM：至于指南.....那股知识就好像是喝了水，源源不断地送进了你们的大脑里，感觉游戏结束后就会消失。**

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「加油。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「希望能在终点再见。」

看见你就知道要进最终战的武器店商人：「别丢我的脸。」瞟过人群。

**GM：那么你们原地整備了一番**

**GM：随后踏上了前往终点的旅途。**

安平乐宅：「出发吧——虽然.....我觉得，要不得不面对那个家伙了。」

**GM：在你们离开 X2 区域的时候，贩卖道具的 NPC 也消失了——或许之前的他们都是以投影的身份出现在你们的面前。**

**GM：那么切科会明显感到对方离开前看了自己一眼，看来脸面确实非常重要。**

贝谷未知代：「多萝西姐姐和切科先生的关系很好吗~」星星眼

绯室熙：「关、关系很好吗.....？」

安平乐宅：「顺便，切科先生，你是不是，命里犯桃花？」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「这么善良，被喜欢也是应该的。」

切科·埃斯波西托：「啊，啊，嗯。咬过.....」笑笑「刎颈之交。」

绯室熙：虽然没有听懂但是点头

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：听懂了并点头

安平乐宅：「哎呀~」

贝谷未知代：「听起来好厉害哦」

**GM**：在徒步经过关卡 X3 的时候，你们在好奇梦魇究竟是指什么，而这个场地给出了最好的解答。

**GM**：这里的一切看起来都非常符合监狱其他地区的风格，可一切都好像是被什么东西蹂躏过一样破败。

**GM**：凝固的血浆飞溅在破败错落断墙上，裂开的水泥钢筋让人感到窒息

**GM**：更何况那些锋利的钢筋上也有已经凝固的血渍

**GM**：头顶的电灯忽明忽暗

**GM**：有些电线甚至裸露在外

**GM**：地上的水渍甚至有些发酸，青苔在角落里也随处可见

**GM**：经常逃亡的朋友们（指切科）在走的时候就明确意识到了一点

切科·埃斯波西托：有长期使用多种枪械射击的经验，在路上分别教每个人左轮、霰弹枪、自动手枪的基本用法，新手射击的基本技巧：站姿、握把、瞄准、板机控制、呼吸和跟进，包括如何预判移动靶

贝谷未知代：「看起来质量不太过关的样子呢.....」

**GM**：这里的地基并不是很稳定（至于为什么贝谷没有触发地面大爆炸事件，可能是因为 ar 的缘故吧）

安平乐宅：「您真的不是“教父”么，切科先生？」

**GM**：那么因为切科的教导，除了他之外的所有人获得了 1 点优势骰

**GM**：同时，切科本人在枪械战斗场景里将永远获得 2 点优势骰

切科·埃斯波西托：眨眨眼，对安平微笑「我杀过所谓的教父，你信吗？」

安平乐宅：「信啊☆」

切科·埃斯波西托：「信则有咯~」

安平乐宅：向其他人分享殴打丧尸老鼠的经验

**GM :** 那么因为安平分享，你们（包括安平）都获得了 1 点奖励骰

贝谷未知代：针对指南提出了几个异想天开的问题，与大家展开了分析和讨论

**GM :** 那么你们在讨论的过程中有所长进，所有人都在对抗丧尸的过程中获得 1 点奖励骰

**GM :** 以上的内容都会在对抗丧尸中起效

**GM :** 关卡 X3 通关

**GM :** 这个声音在你们耳边响起后你们下意识地松了口气

**GM :** 但还是捏紧了手里的枪械

切科·埃斯波西托：那我先给大家对好简单的暗号，由国际音标组成，方便等下进行指挥和协作作战

**GM :** 忽明忽暗的灯光下，你们也意识到了自己和队友的衣服都类似于特种小队的服装

**GM :** 那么切科的行为将会影响之后的协作难度

**GM :** 在你们确定好暗号没多久后，突然，隔着墙壁传来了重物撞击的声音

**GM :** 一下、两下.....

**GM :** 五下。

**GM :** 散开的口号和你们的本能反应几乎是同时启动。

**GM :** 然而多过一击之后，你们发现这次并不是那一只受了伤的。

切科·埃斯波西托：「什么批发市场」小声嘀咕

**GM :** 总共 5 只怪物在你们面前摩擦着地面，喘气之余，血液从它们的眼睛和鼻腔里流出，发出难以忍受的气味。

**GM :** 那么每一只【鼠】的难度判定为.....

**GM :** 【6】

**GM :** 共计【30】点

安平乐宅：看一眼切科，点点头。

安平乐宅：「我们 magic 小队的生死就交给你了切科大☆人~」

贝谷未知代：「那么！先看看未知代的手电！」挥舞手电筒尝试逼退其中几只

切科·埃斯波西托：对安平「了解~☆」，用暗号指挥携带霰弹枪的安平和阿莱莱进入射程（自己也跟着进入射程），小熙小贝通过手枪和左轮在后方掩护，先共同解决较近的两只鼠，再靠近集火后面三只

**GM：那么切科的团队领导将会影响协作难度**

**GM：本次协作的难度为**

**GM：以及贝谷的行为也会影响协作难度**

GM 投了一个秘密骰

**GM：那么本次的协作难度为【24】**

贝谷未知代進行擲骰: 12d6 [12d6:6,1,1,1,6,5,5,4,3,1,2,4 => 39] → 39

安平乐宅進行擲骰: 19d6 [19d6:5,3,1,6,5,6,2,5,1,5,4,5,5,1,5,2,3,6,2 => 72] → 72

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 19d6 [19d6:3,3,6,6,5,3,4,1,1,5,3,3,1,3,1,4,3,4,6 => 65] → 65

GM 進行擲骰: 5D6 [5d6:3,1,5,6,1 => 16] → 16

GM 進行擲骰: 5D6 [5d6:1,4,4,4,1 => 14] → 14

GM 進行擲骰: 5D6 [5d6:5,2,4,5,2 => 18] → 18

GM 進行擲骰: 5D6 [5d6:6,3,5,4,5 => 23] → 23

GM 進行擲骰: 4D6 [4d6:1,6,6,3 => 16] → 16

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 16D6 [16d6:6,4,6,1,4,2,6,5,2,6,6,2,2,3,6,1 => 62] → 62

绯室熙進行擲骰: 14D6 [14d6:4,5,3,6,4,2,4,5,4,5,3,3,5,3 => 56] → 56

**GM：那么在你们的协力之下，几只鼠都被你们击退了。**

**GM：手电筒扰乱了它们的感知功能，在他们闹作一团的时候，切科率先开枪，击退了眼前的一只后安平更是数枪打在了不同的鼠上。**

**GM：在他们的掩护下阿莱萨内、贝谷和绯室分别击退了剩下的鼠**

切科·埃斯波西托：「Wow! Ben fatto!」情感充沛且浮夸地夸夸大家。

**GM：那些鼠的匍匐在地，似乎无法短时间内继续行动了。**

**GM：你们见状便打算和之前一样离开此处。**

**GM：眼前的一切让你们背后微湿，离开这里只有你们突然感到一阵摇晃。**

**GM**：刚刚站立过的地方竟然向下凹去，连带着那几只动弹不得的鼠，变成了一个坑。

**GM**：同时，你们听见了好似黏腻的触手裹紧已经干化的肉的味道。

**GM**：幸好你们已经离开了.....

**GM**：你们不约而同的这么想到。

**GM**：如果刚刚在那里继续站着，可能会和怪物一起掉进坑里吧.....那样要上来可能也变难了。

**GM**：你们松了口气，再往前迈了几步，听到了关卡 **X4** 通关的声音。

**GM**：随后的是

**GM**：咚、咚、咚

**GM**：你们有种熟悉的感觉

**GM**：在进入 **X5** 之后那个熟悉的脚步声就足够让你们起疑了

**GM**：你们其中有人说了一句，小声，随后在切科的带领下你们找好了遮挡物，往后看去。

**GM**：果然、是【他】

**GM**：那东西的触手正裹着什么东西.....

**GM**：你们定睛一看，发现就是之前被你们击退的怪物们。

**GM**：他在进食。你们能够确定这点。

**GM**：随后，行动变得更加敏捷的他，看起来比之前更难对付了。

**GM**：敌人发现

**GM**：难度为【30】

切科·埃斯波西托：用暗号指挥大家分别进入射程，自己和安平阿莱莱在前方，小熙小贝通过左轮和自动手枪在后方掩护，一起集火之前找到的鱿鱼哥的弱点。

安平乐宅：回忆刚刚的教学以及切科的指导，并且在脑内模拟可能发生的情况并提前思考应对方案。

贝谷未知代：「未知代会用子弹对残余先生破破烂烂的衣服进行质检」

贝谷未知代：「拜托了——小瓢虫」

**GM**：那么切科的行为将会影响协作难度

**GM**：安平的经验将会为他增加 1 点优势骰

GM 投了一个秘密骰

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：根据刚刚的经验结合参观维和行动演练的形式沉浸下来

**GM**：阿莱萨内的经验将会为他增加 1 点优势骰

**GM**：那么本次的难度协定为【25】

绯室熙：希望梅的枪会给自己力量，打开保险准备连射

GM 进行掷骰：25D6 [25d6:4,6,3,2,5,5,2,4,5,4,2,6,6,1,1,1,6,3,1,2,6,2,1,3,6 => 87]  
→ 87

**GM**：那么可以开始检定了

安平乐宅进行掷骰：20d6 [20d6:2,2,2,1,3,5,2,6,2,3,3,2,1,2,5,2,3,4,5,4 => 59] → 59

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 19d6 [19d6:4,3,4,1,2,6,4,6,6,6,2,2,2,4,4,3,3,5,1 => 68] → 68

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰：17D6 [17d6:1,5,1,3,5,4,2,3,5,4,4,5,4,5,5,5,6 => 67] → 67

绯室熙进行掷骰：46D6

[46d6:5,1,2,6,6,3,5,5,4,5,2,1,2,6,5,5,2,6,4,3,3,1,3,1,6,5,3,6,6,2,3,5,1,1,3,1,1,6,3,3,4,2,4,1,4,1 => 157] → 157

贝谷未知代进行掷骰：15d6 [15d6:2,1,3,3,6,6,1,3,3,3,3,4,2,4,2 => 46] → 46

**GM**：那么你们对他疯狂地射击，仿佛是在告别过去，又或者只是单纯地愤恨，不想承认他是原来的那个【人】

**GM**：枪管发烫，虎口阵痛，你们眼见着他在枪雨之下倒下

**GM**：可是看他刚刚向你们冲来的模样

**GM**：你们知道如果不这么做死的就只是会是自己了

**GM**：你们在原地站立，急促地呼吸

**GM**：在安平的建议下你们原地休息了会儿

**GM**：然而和这样的【尸体】共处一室让你们并不能安心以对。

**GM**：在差不多感觉能继续行动后，你们往后走去。

**GM**：【关卡 X5 通过】

**GM**：这句话好像一个强心针

**GM**：在告诉你们马上一切就要都结束了。

**GM**：四周的灯在 X6 关卡不断闪烁

**GM**：忽然，绯室站住了

绯室熙：「感觉有什么东西好像在靠近。」

**GM**：安平发现他的眼神似乎和之前在祈祷间看到的类似

**GM**：顿时有了不好的预感

**GM**：与此同时

**GM**：【关卡 X6 通过】的声音传入了你们的耳朵

安平乐宅：「！」

**GM**：错觉？刚刚的不安只是错觉吗？

**GM**：安平不由地询问自己

**GM**：贝谷似乎是已经习惯了用手电筒探路，认真地走在边上

**GM**：也是因为这样，她率先发现了周围的墙壁似乎逐渐出现了奇怪的黑色影子

**GM**：奇怪，明明.....这不是应该出现影子的地方？明明，没有人站在那里？

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「好像有什么声音.....」

**GM**：阿莱萨内说完后切科则是把注意力放在了前方悬于顶部的电灯上

**GM**：闪、闪、停、闪、闪、停

贝谷未知代：「唔.....」

**GM**：这里的断电是有规律的吗？

**GM**：习惯性的警觉让他拦下了正要往前继续迈步的安平

**GM**：随后，果然.....

**GM**：异常发生了



[illegible]





绯室熙進行擲骰: 46D6

[46d6:2,2,4,1,2,6,4,5,3,3,2,3,4,5,5,3,6,4,2,4,2,3,4,6,6,2,1,3,2,1,3,3,2,1,4,5,4,2,3,1,2,5,2,5,3,5 => 150] → 150

安平乐宅進行擲骰: 19d6 [19d6:4,4,5,2,1,3,2,5,6,6,5,1,5,6,4,2,4,2,2 => 69] → 69

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪進行擲骰: 16D6 [16d6:3,6,2,2,3,4,3,1,4,3,4,3,5,2,4,2 => 51] → 51

**GM :** 那么你们对她又是一波子弹的洗礼

**GM :** 虎口的阵痛加剧，但你们没有过多的畏惧

**GM :** 只是那一阵阵惨叫震耳欲聋

**GM :** 让你们的心情蒙上了些灰色

**GM :** 【她】向后倒去

**GM :** 地面突然出现了大面积地塌方

**GM :** 你们几乎要用尽全力才能稳住身形

**GM :** 再次抬头往前看的时候

**GM :** 你们只发现她在不断地.....

**GM :** 膨胀。

**GM :** 仿佛人形的外壳已经无法支撑肉体的疼痛，扭曲的惨叫配合着触手，舔食着周围地面还没有凝结成块的血液

**GM :** 与此同时，你们突然感觉身后有异

**GM :** 转身一看竟然发现是【那个人】又一次站在了你们身后

**GM :** 果然.....丧尸是会恢复的啊

**GM :** 你们刚想感慨片刻

**GM :** 就看见【他】被触手贯穿

**GM :** 就好像生前那样，他四分五裂，彻底地变成了触手的所有者的养分一样。

**GM :** 动弹不得

**GM: 「赎.....」**

**罪！！！！！！！！！！！！！！！！！！**

**！！！」**

[illegible]

切科·埃斯波西托：「.....果然是储备粮啊鱿鱼哥」地狱笑话

**GM：切科话音刚落，就发现触手向自己攻击而来**

**GM：同时，他发现地面因塌方正好有一个可以藏身的地道**

**GM：**切科迅速躲了进去，并且发现它好像可以通往另一个地方

**GM：在地道里可以进行休息与整備，并且前往 X8**

切科·埃斯波西托：把地道的情况告诉大家，冲一旁的安平抬抬下巴「先跑路？」

安平乐宅：「☆听你的老大」

安平乐宅：「人家只是个柔弱的小☆秘☆书」

切科·埃斯波西托：对此表示怀疑，「嘛，我的话就是以和为贵咯，先下去到安全的地方再看情况整顿一下？」

安平乐宅：「那总之在安全的地方稍微休整一下就出发吧~」

切科·埃斯波西托：「OK~」

**GM：**那么你们一边说一边迅速地爬地道离开

**GM：**在地道中途的时候你们听见了熟悉的播报音

**GM：**【关卡 X7 通过】

**GM：**爬出来后，你们来到了一个巨大空旷的地方，看起来好像是类似停车间的地方.....

**GM：**四处都是已经破败不堪的车辆

**GM：**离开这里的出口就好像一个黑点

**GM：**指引着你们的方向

**GM：**你们立刻开始往前行动

**GM：**就在你们奔跑的时候

**GM：**触手突然从地底钻出

**GM：**引起了又一次的塌方

**GM：**地面的龟裂就像是在追赶你们一般

**GM：**紧跟着你们往前跑的每一个步伐

**GM：**你们不停地往前跑，甚至不打算回头看

**GM：**【关卡 X8 通过】

**GM：**耳边听到这样的声音时你们感觉自己马上就要结束这一切的.....

**GM：**一切了。

**GM：**到达 X9 时，你们发现周围好像和你们生活的地方类似了。

**GM :** 除了灯光异常暗沉，四周感觉有人在走动之外

**GM :** .....是的，你们看见了那些走动着的幻影。

**GM :** 那些人虽然面容模糊，但你们总觉得有些熟悉之感油然而生

**GM :** 紧接着

**GM :** 你们听见了

**GM :** 轰

**GM :** 的声音

**GM :** 触手从你们的上方穿过

**GM :** 在你们面前的地面上砸出了一个洞

**GM :** 像是在宣誓着自己的存在感一般

**GM :** 那些人形的幻影也在瞬间变成了面容可怖的模样.....一种恐惧在它们的面庞上浮现

**GM :** 你们听见它们的声音

**GM :** 那不是你们熟悉的声音，但是同声传译就像是要把那个概念压进你们的大脑一般

**GM :** 女王。它们在叫女王。

**GM :** 那个不成人形的东西瞬间撑开了衣服，再无人类的形态，你们身边的幻影聚集到了你们的周围，另外三条触手在你们的左右后方打出了新的洞，并持续下钻

**GM :** 在头顶的打光下

**GM :** 你们站在了【十字路口】的中央

**GM :** 面对眼前仿佛是由触手和肉团组合而成的异类，你们认命一般举起了手中的枪械

**GM :** 看来要走向正确之道的話.....

**GM :** 成败，在此一举。

**GM :** 敌人发现，难度为

**GM :** 【50】

贝谷未知代：「呜呜，已经有点站不稳了..... 但是.....魔法少女，未知代一直很想当的 一路上大家帮了未知代很多很多，未知代也想好好帮上大家的忙 在坚持不下去的时候一次又一次振作起来，告诉大家魔法和奇迹是存在的，告诉大家保护心里最美好的东西的选择是正确的，这就是，魔法少女的意义吧！」举起灵魂宝石

**GM：那么就在这混沌和黑暗之中**

切科·埃斯波西托：「Wow~~」感觉一瞬间充满了力量。

**GM：坚持着自己的魔法少女挺身而出**

**GM：她按下了变身器，光芒瞬间出现在十字路口的中央**

**GM：五彩的光芒照耀了少女，她把变身器碰至胸口**

**GM：闪耀的彩带飞射而出，包裹了她**

**GM：手腕上两个蝴蝶结突然出现**

**GM：转过身便是巨大的蝴蝶结和蓬蓬裙在空气中散发着希望与爱的光芒**

**GM：一扫尸臭带给你们的忧伤**

**GM：少女的甜味是最好的空气清新剂，你们由衷地这么觉得**

**GM：同时，变身器所在的位置也编出了蝴蝶结，你们看见少女全副武装的同时双手合十**

**GM：再度展开便是那充满希望的魔法棒！**

**GM：小瓢虫在魔法棒的中央迅速旋转**

**GM：MAGIC☆GIRL——**

**GM：CRASH YOUR HEART**

**GM：究极变身！**

绯室熙：「这就是.....真正的魔法少女吗.....」

绯室熙：「充满了力量.....」



**GM :** 那么你们发现贝谷的光芒破坏了中央原本的阴影，打破了十字路口的诅咒之阵

**GM :** 为此你们都可以获得 1 点的奖励骰

**GM :** 可以运用在任何检定上

安平乐宅：「这，就是爱啊，这就是魔法的力量★」

切科·埃斯波西托：「魔法棒比枪好用捏★」

**GM :** 那么贝谷因为体力耗尽

**GM :** 可以进行 pow 检定了

贝谷未知代進行擲骰: 7d6 [7d6:1,6,1,4,2,2,4 => 20] → 20

**GM :** 那么贝谷感觉希望的力量充斥着她的胸膛

**GM :** 是的，这就是

**GM :** 魔法少女的意义！

**GM :** 于是贝谷超越了体力极限，可以继续行动了！

切科·埃斯波西托：那为了应景开始哼歌，顺使用暗号指挥大家背靠背，警惕四周，往中间靠拢，自己安平阿莱莱在前方霰弹枪射程内射击，小熙小贝在后方手枪射程内射击掩护，一起集火触手怪

安平乐宅：意识到米帕的阵法被 Magic☆贝破坏了，出声提醒大家这一点！给大家增加信心。

**GM :** 那么你们听见了

**GM :** 那过去一度在好天气里

**GM :** 安慰你们心灵的歌曲

**GM :** 你们充满了力量！

**GM :** 那一句句“虽然我只是切科”的词句

**GM :** 让你们感觉所有的射击都好像有了慢动作

**GM :** 那么切科和安平的行为将会影响难度

**GM :** 同时贝谷的行为也会降低难度

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「大家，就这样团结的前往重点吧！」被年轻人的气势鼓舞

**GM：那么，本次协作的难度为.....**

GM 投了一个秘密骰

**GM：【45】**

GM 进行掷骰: 45D6

[45d6:6,4,3,3,5,2,5,3,1,3,6,6,1,5,4,4,3,5,3,4,5,5,3,6,1,6,1,5,6,6,5,1,1,1,5,5,6,5,2,2,4,3,3,5,3 => 171] → 171

**GM：可以开始检定了**

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪进行掷骰: 17D6 [17d6:4,3,4,3,3,3,6,2,2,3,6,1,2,5,5,4,3 => 59] → 59

切科·埃斯波西托 rolls the dice: 20d6 [20d6:6,5,6,3,6,6,1,5,6,5,1,1,3,2,1,5,5,3,5,1 => 76] → 76

安平乐宅进行掷骰: 20d6 [20d6:3,1,2,6,3,1,4,2,1,2,6,2,5,3,6,3,5,5,3,6 => 69] → 69

绯室熙进行掷骰: 49D6

[49d6:2,1,1,4,3,2,1,6,4,5,3,5,1,3,2,1,4,5,2,2,1,6,5,1,3,4,1,2,2,4,5,1,4,6,3,1,6,2,6,6,2,5,5,6,3,3,3,2,1 => 156] → 156

贝谷未知代进行掷骰: 16d6 [16d6:1,2,4,5,5,6,5,4,2,4,2,1,3,2,3,1 => 50] → 50

**GM：那么.....**

**GM：虽然一开始的时候感到厌烦，早晨 6 点起来还是所有人中第一个要跑步的队伍，你们根本没有任何准备**

**GM：但看到巨大的怪物在歌声和光芒下倒下的时候**

**GM：你们忽然忘记了最开始的烦恼，脑子里都是从起点开始发疯地奔跑时到现在的心情**

**GM：虽然很辛苦，但还是到达了终点。**

**GM：【关卡 X9 通过】**

**GM：除了绯室和阿莱萨内之外，你们所有人都脱力地倒在了地上**

**GM：狱卒帮你们摘下了眼镜**

**GM：熟悉的天花板，再次回到的日常**

**GM：在交换过眼神后，绯室支撑起了安平和切科，然后阿莱萨内抱起了贝谷**

**GM：你们往宿舍的方向走了过去**

安平乐宅：「人家也要公主抱★」

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「这种时候还在撒娇吗，安平大人。」

安平乐宅：「~★」

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「恭喜大家.....到达了，这次活动的终点。」

每个游戏都会出现的出行任务委托人：「通关的你们将会获得应有的奖励。」

贝谷未知代：「结，结束了呢」

**GM：你们每个人获得了 5000MB**

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「不用的东西可以归还给我。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「但如果想留下纪念的话.....亦可留下。」

安平乐宅：我的都卖了。

切科·埃斯波西托：我也都卖掉。

贝谷未知代：归还了手电和枪，但是留下了小瓶子

切科·埃斯波西托：「所以这个运动会的目的就是为了让大家和老朋友聚聚——顺便把自己会的技能悉数抖露出来吗？好狡猾呀。」对只缘笑笑。

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「.....」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「言重了呢，大人。」

安平乐宅：「感觉自己要升仙.....」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「在我面前展现自己的话，你应该要感到荣耀才是。」

切科·埃斯波西托：挑挑眉，顺便拽住要飞升的大师「高处不胜寒啊」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「枪械这个东西还是不太适合我.....还是卖了吧。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「能和大家一起共处这段时间，感觉也很有意义。」

阿莱萨内·阿玛尼·马里迪：「这一路上多谢大家了！」

切科·埃斯波西托：拍拍阿莱莱的肩膀「不谢不谢，应该的，为了和平嘛」

绯室熙：「枪.....感觉对我来说也太沉重了.....如果能拿回原来的东西的话，可以再把之前的东西买回来吗？」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「.....」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「不能呢，绯室大人。」

任务结束后必然会再次出现的 NPC：「往事不可追，做过的选择是无法再回头的。」

绯室熙：「确、确实.....是这样。」

安平乐宅：「你的那些交给我吧~」拍拍绯室。

绯室熙：「.....」

绯室熙：「好！」

**GM：你们就这样在彼此的搀扶下进了宿舍**

**GM：耳边听到了新的起跑广播**

**GM：看来另一组也要开始征途了。**

**GM：不知道他们会发生什么，但是之后应该也会知晓吧。**

**GM：——突发活动完——**