

海王星

【卦卜】 = 【安居】 10min 建议时长 25min 自动爆破

【调查】

【厅室右侧】

一台微型打印机放在角落里的白色办公桌上，需要输入 4 位字母密码解锁交互界面。除此之外，办公桌上方还放置着一块 24 英寸显示器、一盒金色油漆笔、一块白色外置键盘。键盘上字母 E、A、N、M 所在的键帽上均有金色油漆笔标记。

【行动】 密码输入：NAME

【厅室右侧·解锁后】

微型打印机交互界面显示【Print】按钮，点击按钮 30 秒后，可在打印输出端获取一张包含卫星名称信息的打印纸。

【附表】

海卫一 (Triton)
海卫二 (Nereid)
海卫三 (Naiad)
海卫四 (Thalassa)
海卫五 (Despina)
海卫六 (Galatea)
海卫七 (Larissa)
海卫八 (Proteus)
海卫九 (Halimede)
海卫十 (Psamathe)
海卫十一 (Sao)
海卫十二 (Laomedeia)
海卫十三 (Neso)
海卫十四 (Hippocamp)

【厅室左侧】

从左至右陈列有 14 幅卫星图，由不同颜色的石块点缀镶嵌而成，以相等间隔布满了黑色实心墙面。每幅卫星图下方分别用金色油漆笔标注着如下数字：

211211 121211 12121 11313223 1111111 1313113 1211222
1111111 11111212 11212111 111 121121212 1111 113311113

【行动】

密码输入：A A P

【解答】

根据前密室入口的字符Ψ，可以判断天文学符号对应的行星：海王星。

综合密室信息，可以判断【厅室左侧】的卫星图为海卫一-海卫十四。

根据【厅室左侧】的数字串，可以判断卫星名字与数字串的对应关系，即按照每个单词中字母出现的次数转换为数字，重新编码成数字串。

根据【厅室出口】的三位密码锁，可以对应查找每个卫星名中出现频次为3的字母，按照【厅室左侧】对应顺序排列即可。

【海王星】暗示好人→普通人，狼人→超高校级

玩家即将离开时【厅室出口】的密码锁前方浮现出由意大利斜体书写的金色文字（英文）：

"恐惧源于未知。同他们一样，我惧怕一切超出自己认知的事物。"

"于是出离平凡的那一刻起，我变成了众人皆知的野兽。"

火星

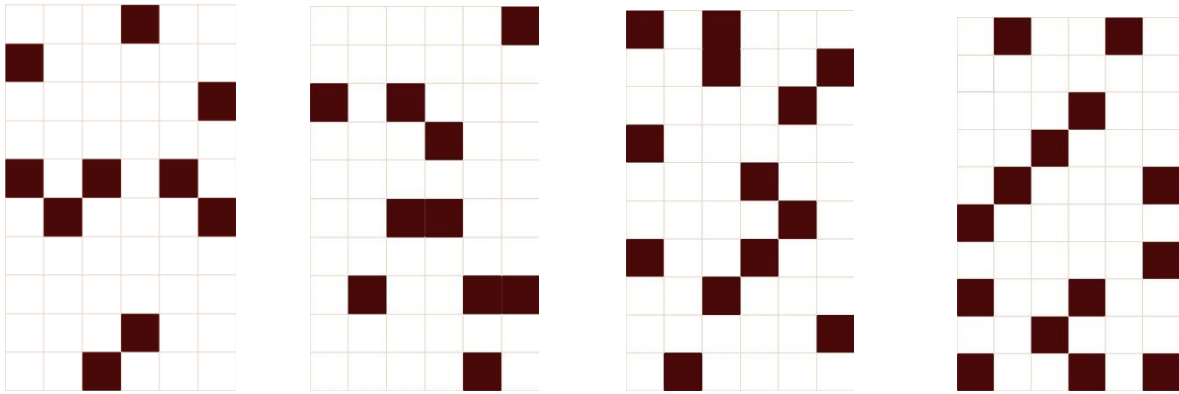
【卦卜】 = 【吉舍】 15min 建议时长 30min 自动爆破

【调查】

【四壁】

陨石坑坑壁上一共有四处被特殊涂层覆盖的方形区域，间隔相等地分布在距离水面1 m左右的高度处。黑色的特殊涂层部分微微隆起，下方似乎掩盖着什么信息。

【行动】可用【火柴】点火将涂层熔化。看到涂层下方存在着的如下图案：

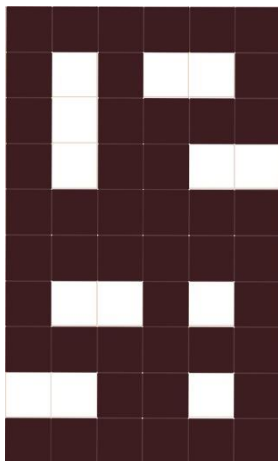


【行动】

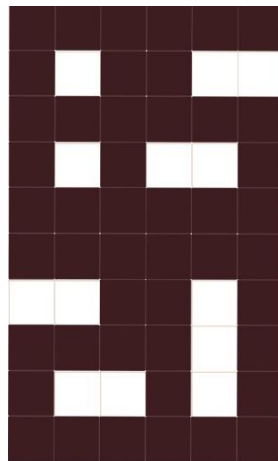
密码输入：CAIN

【解答】

将【四壁】中出现的所有 6x10 方格图叠加可以看见四位数字。 因为玩家借助倒影倒立进入密室，四周仍然是现实的陨石坑（不存在镜面关系），但由于调查视角倒转，实际上的图案是现在所看见图案的倒置。

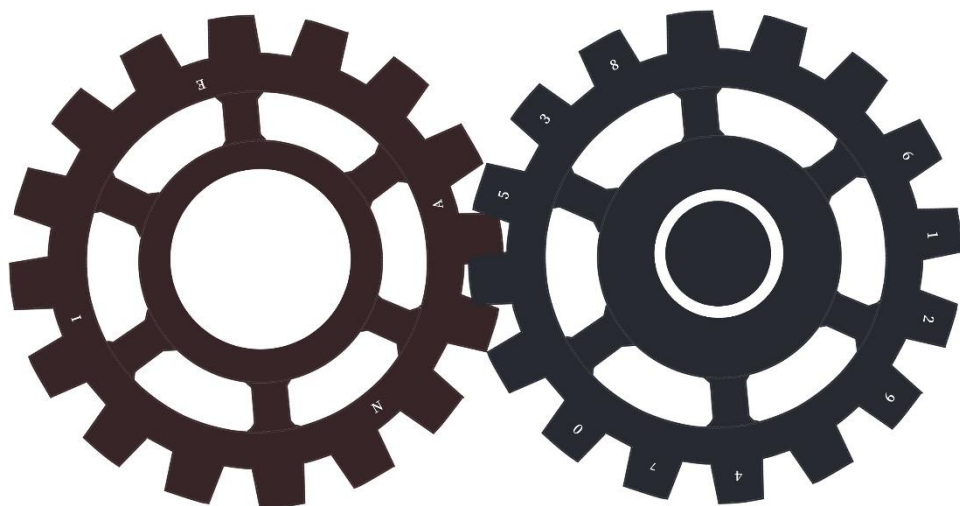


玩家看到的图案（叠加后）



原本陨石坑的图案

对应为 8520，再由【顶部】齿轮吻合的对应关系（右侧数字对应左侧字母，左侧字母按照逆时针方向以字母表顺序排列，如 5 对应 A，3 对应 B，8 对应 C）找到字母 CAIN



【火星】净化该隐的方法

桃木桩插入【该隐】的拇指、食指、中指、无名指、小指，并渗出血液时，【该隐】将被转化为正面阵营。

玩家即将从水面下方离开到水面上方时，看到水面浮现出由意大利斜体书写的赭红色文字（英文）：

"利器刺穿皮肤，苍白的五指溅起鲜血，野兽失去獠牙，也将失去终日的渴求。"

天王星

【卦卜】 = 【凶宅】 20min 建议时长 40min 自动爆破

【调查】

【小型储物柜】

储物柜内存放着几本书。经过简略翻阅后，可以发现现有的传译设备无法翻译出任何文字，仅能识别出阿拉伯数字。其中四本不论是章节还是正文，出现的数字有且仅有 0-5，其他两本书籍则偶尔会出现 6-9 的数字，似乎来源于一种以六进制为主、十进制为辅的计数习惯。除此之外，通过段落的字符排布，可以发现每本书的阅读顺序均为从左到右。

【入口电子屏】

一块半米长的超薄电子屏挂在入口所在的石壁上，表面模拟纸张质感，没有显示任何内容。

左侧贴有一张纸条，记录着如下内容：

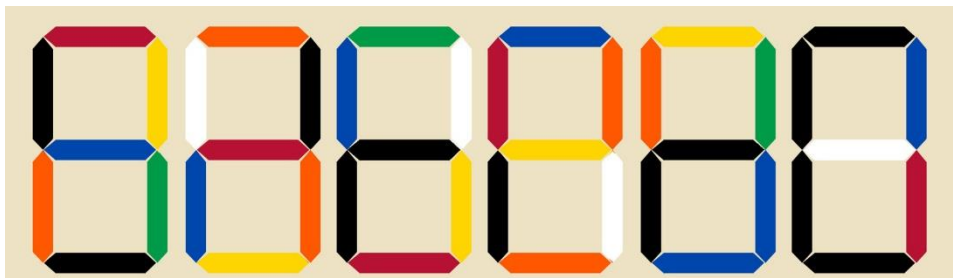
“请在密码锁中由高到低输入进制数，电子屏初始化后，可再次输入有效密码。”

【行动】输入密码：995555

【解答】

电子屏密码解锁：由【小型储物柜】线索可知进制数由高到低分别为十、十、六、六、六、六，取最高位字符录入，解锁密码为 995555

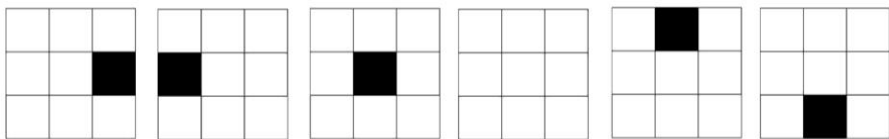
【入口电子屏·解锁后】



【画像】六位老人的画像挂在入口所在墙面（石壁）上，均没有五官，衣着与老年人类无异。每位老人的肩膀上都停有一只不同品种的绿色鹦鹉。从左往右六只鹦鹉头分别朝向 后、前、右、左、上、下。

【左侧雕塑】在左侧墙壁靠墙角的地方陈列着六座小型火烈鸟雕塑，背靠入口看去，从前往后六只火烈鸟的喙部依次朝向 前、后、左、右、上、下。

【右侧窗口】在右侧墙壁上有六扇方形窗口，从透明的地方可以看到窗外的云彩。方形窗口被窗框划分为九宫格，从左至右不透明的部分依次如下图所示：



【行动】

密码输入：785034

【解答】

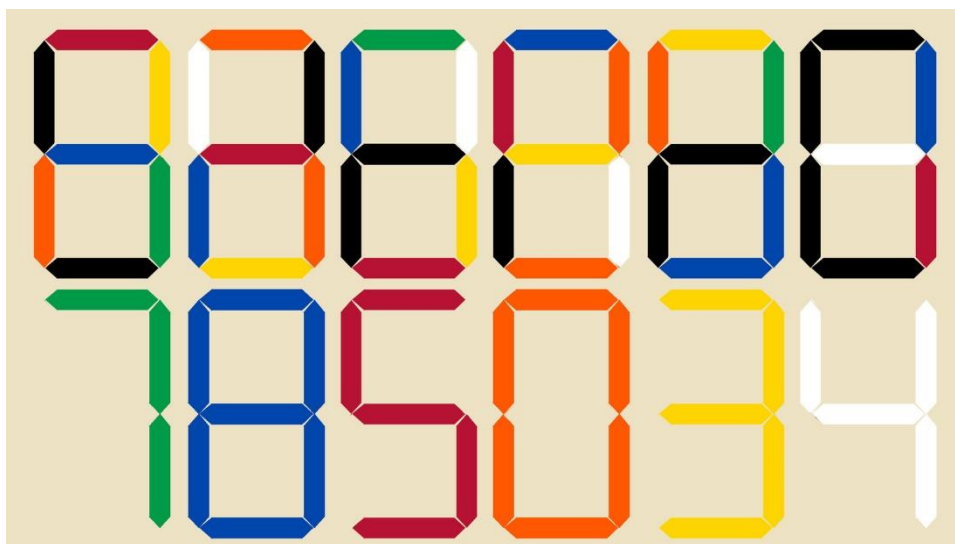
标准三阶魔方的六种颜色为黄白红橙绿蓝，一般以黄色为顶面，白色为底面，四周顺时针方向颜色依次为绿、红、蓝、橙。

根据【画像】、【左侧雕塑】、【右侧窗口】三条线索可以得知，存在六个方位的固定排列顺序：最后两个始终为上、下，前四个方位则由于三条线索所在位置的不同，叙述时的方向不同，但实际指向的真实方位相同。

综合三个线索可以得知，第一个方位指向入口处，而入口处石块为绿色，结合标准三阶魔方的颜色规则可以推知，第二个方位（入口对面方向）对应石屋的表面颜色为蓝色，第三个方位（左侧）对应石屋表面颜色为红色，第四个方位（右侧）对应石屋表面颜色为橙色。第五个方位，对应石屋顶部为黄色（【螺旋阶梯】二层地面为黄色）；第六个方位，对应石屋底部为白色。

由此可以按照六个方位的出现顺序（从左至右），得知一组固定颜色顺序为绿、蓝、红、橙、黄、白。

将【入口电子屏】的六种颜色分别组合后得到六位数字，按颜色顺序排列即可。



【天王星·主线线索】第三阵营转化条件

【净化仪式】被投递的【圣水】数量等于【感染】数量时，该玩家会收到第三阵营转化信息

玩家即将离开时将看到【中央雕塑】上方浮现出意大利斜体书写的白色文字（英文）：

"将泪水与血水一同饮尽，我被白昼与黑夜抛弃，永远搁浅于黄昏之际。"